

# **Site Controller II**

# **Manual de Configuración**

**Versión 2.2**

**número de parte: C35932**

---

**Serie CFN Gasboy**

**Site Controller II**

**Manual de Configuración**

---

**Site Controller II Versión 2.2**

**20 de noviembre de 1998**

**C35932**

**Gasboy International LLC**  
**Lansdale, Pennsylvania**

Gasboy International LLC  
P. O. Box 309  
Lansdale, PA 19446

Copyright 1996 - 1999 de Gasboy International LLC

Todos los derechos reservados.  
Impreso en los Estados Unidos de América.

La información que se proporciona en este documento es confidencial y de propiedad exclusiva. No se debe divulgar la información aquí contenida sin el permiso de Gasboy International LLC.

Gasboy International LLC considera que la información proporcionada en este documento es precisa y confiable. Sin embargo, no asumimos ninguna responsabilidad por su uso ni por la violación de patentes u otros derechos de terceros resultantes de su uso. Nos reservamos el derecho de hacer cambios en cualquier momento sin previo aviso.

<b>REGISTRO DE REVISIONES DE ESTE DOCUMENTO</b>		
No. de parte	Fecha de publicación	Niveles de versiones del SC II
C35932	20 de noviembre de 1998	Versión 2.2

---

# Site Controller II Related Publications

---

## *Site Controller II - versión 2.2 y posteriores*

<i>No. de parte</i>	<i>Título</i>
C35937	Manual del Administrador del SC II 2.2
C01918	Manual de instalación del SC II
C35932	Manual de configuración del SC II, versión 2.2
C09159	Referencia rápida del SC II
C09204	Manual de referencia de la consola Check Point (Punto de verificación)
C35745	Manual del operador de la consola Profit Point (Punto de rentabilidad) - Serie modular
C35746	Manual de referencia de la consola Profit Point (Punto de verificación) - Serie modular
C09205	Mejoras entre las versiones 1.0 y 2.0
C09215	Punto de venta y cambio de turno

## *Redes de tarjetas de crédito y débito*

C35931	Amoco/DataCard	C35909	Generic Dial
C35901	Buypass	C35910	NaBANCO
C35902	ADS-Citgo	C35911	NDC
C35906	ADS-FINA	C35908	PaymenTech (Gensar)
C35919	ADS-ZION	C35913	Sinclair
C35903	Comdata	C35914	SPS/Phillips
C35904	EDS-CCIS	C35915	T-Chek
C35905	FDR	C35916	UFDA
C35930	Gasboy Dial	C35918	VisaNet
C35907	Gascard	C35917	VDOT

## *Formularios, Referencia rápida, Programas de instrucción*

C09134	Formulario de pedido de configuración del SC II
call	Ejemplos de informes del SC II

## *Interface de bombas*

C09146	Manual de interface de bombas
C01745	Manual de la unidad de interface en lazo actual
C35849	Interface CAT SDI/Wayne
C35924	Interface SDI/Unitec
C35933	Interface Insight

# Table of Contents

<b>1 Introducción y resumen</b>	<b>1</b>
Cómo usar este documento	1
Cómo usar los programas de configuración	1
FRAMOS.CFG y FIX_CONF	2
Tecla ES	2
Cómo salir de los programas de configuración	3
Cómo corregir problemas de visualización	3
Imprimir valores	3
Ayuda	3
Corrección de errores de tipeo	3
<b>2 Parámetros del sistema</b>	<b>5</b>
Página 1: Parámetros del sistema	5
Página 2: Formato de tarjeta de club - anchos de campos	7
Página 3: Formato de tarjeta de club – desviaciones	9
Página 4: Verificación del lector y varios	10
Página 5: Verificación de la consola	15
Página 6: Verificación en tranquera y varios	16
Página 7: Verificación del punto de abastecimiento de combustible y varios	18
Página 8: Configuración del puerto serie	19
Página 9: Varios	21
Página 10: Indicador del tanque	23
Página 11: Transacciones varias	24
Página 12: Configuración del recibo	26
Página 13: Paquete de millas por galón	27
<b>3 Configuración de la bomba</b>	<b>29</b>
Definición de la bomba	29
Asignar bomba a Unidad de control de bomba (PCU)	31
Configuración automática	31
Bombas Tokheim	31
Elementos a configurar	32
Agregar tipos de bomba	32
<b>4 Tamaños de tabla</b>	<b>35</b>
Entradas dobles	35
Cambiar tamaños de tabla	36
Las tablas	36
Resumen de tablas	41
<b>5 Formato de impresión de transacción local</b>	<b>43</b>
Longitudes del campo de transacción	47
<b>6 Niveles de permiso de los comandos</b>	<b>48</b>

---

<b>7 Configuración ICR .....</b>	<b>51</b>
Programa ICR .....	51
Opciones para los pasos del programa ICR .....	52
Mensajes mostrados .....	52
Pasos ICR .....	53
Programa de la impresora de recibos .....	55
Parámetros ICR .....	56
<b>8 Configuración de tranqueras .....</b>	<b>57</b>
Cómo configurar las tranqueras .....	57
Cómo configurar los controladores de tranqueras .....	58
<b>9 Configuración de la consola .....</b>	<b>59</b>
Cómo asignar productos y acciones a las teclas .....	59
Acciones predeterminadas de las teclas .....	61
Cómo cambiar los niveles de permiso .....	61
Cómo cambiar los parámetros del Punto de verificación .....	66
Submenús 4 y 5 .....	70
<b>10 Campotravesía .....</b>	<b>71</b>
Cómo establecer los parámetros .....	71
<b>11 Punto de abastecimiento de combustible .....</b>	<b>74</b>
Parámetros globales .....	74
Parámetros individuales .....	77
Configuraciones disponibles de hora/odómetro .....	78
<b>Índice .....</b>	<b>i</b>

# 1 Introducción y resumen

Este manual explica cómo configurar el Site Controller II usando los programas de configuración que se encuentran en el subdirectorio BIN de su disco duro, o en el disquete del Site Controller. Los programas de configuración, en el orden explicado en este manual, son:

- SYS\_PAR (parámetros del sistema)
- PUMP
- TABLE
- TRFMT (formato de transacciones)
- PERM (permisos)
- READER
- GATE
- CONSOLE
- OFFROAD\*
- FUELPT
- MIXCONF\*\*

El nombre de cada uno de estos archivos tiene la extensión .BIN—por ejemplo, PUMP.BIN, TABLE.BIN, etc.

\*El programa OFFROAD.BIN no se usa para cambiar la configuración. Sirve para calcular un descuento al impuesto de campotravesía que se aplica sólo al combustible. Puede “configurar” el descuento de campotravesía editando el archivo de parámetros (el nombre predeterminado del archivo es OFFROAD.DTA). Para más información, véase el capítulo OFFROAD en este manual.

\*\*MIXCONF es un programa de menú que permite combinar programas de configuración. Para más información, véase el capítulo MIXCONF en este manual.

## Cómo usar este documento

---

Los programas de configuración del Site Controller II están diseñados para ser autoexplicativos. Este manual no duplica la información proporcionada por los programas, mas bien proporciona información y explicaciones adicionales.

Este capítulo contiene información general acerca de cómo usar los programas de configuración. Debe leerlo para aprender a usar los programas de manera más eficiente. Los capítulos restantes contienen información acerca del uso de los programas de configuración individuales. Consulte estos capítulos como referencia para obtener más información que la proporcionada por el comando AYUDA de cada programa.

## Cómo usar los programas de configuración

---

Para usar los programas de configuración, primero cerciórese de que se encuentra en el directorio raíz del disco duro del Site Controller (C\*), si es que lo tiene; si no tiene un disco duro, ponga el disquete de inicialización del Site Controller en la disquetera A. (Aunque los programas se encuentran en el subdirectorio BIN, no cambie a ese subdirectorio, permanezca en el directorio raíz.)

Ante el aviso del sistema (C\* o A:), escriba el nombre de uno de los programas de configuración para ver el menú principal de ese programa (excepto para OFFROAD.BIN y MIXCONF.BIN).

## FRAMOS.CFG y FIX\_CONF

El archivo FRAMOS.CFG contiene la información de configuración del sitio y puede ser editado por todos los programas de configuración (con la excepción de OFFROAD.BIN). Los controladores de sitio se configuran en la fábrica y el Site Controller ya tiene un archivo FRAMOS.CFG. Haga una copia del archivo FRAMOS.CFG antes de hacer cambios. Use FIX\_CONF al actualizar o en el modo predeterminado.

Si no existe el archivo FRAMOS.CFG, el sitio no se inicializará. Para crear un archivo FRAMOS.CFG, si no existe:

- Al introducir el comando FIX\_CONF, el aviso de pantalla indicará que no encontró el archivo FRAMOS.CFG. Ignore este mensaje.
- Presione **ENTER** para continuar. Se usará la configuración predeterminada.
- Se creará un nuevo archivo FRAMOS.CFG.

### FIX\_CONF -D

También puede usar el comando FIX\_CONF con la opción -D para reponer los parámetros de configuración a sus valores predeterminados. El comando se representa de la siguiente manera:

```
FIX_CONF -Dconf_name [-Dconf_name [...]] filename
```

Donde *conf\_name* se sustituye con:

- el nombre del parámetro de configuración que se debe reponer a sus valores predeterminados—tales como READER, PUMP, SYS\_PAR\*, o
- ALL\* para todos los parámetros de configuración simultáneamente.

Puede especificar más de un parámetro repitiendo la opción -D delante de nombre de cada parámetro de configuración que desee reponer a su valor predeterminado.

Sustituya *filename* con el nombre de su archivo de configuración. Si no se indica un nombre de archivo, los cambios se harán en el FRAMOS.CFG. Cuando se inicializa el sitio, éste lee el archivo FRAMOS.CFG. Si realiza cambios usando otro nombre de archivo, éstos no entrarán en vigencia hasta que copie este archivo en FRAMOS.CFG.

\*no adopta de forma predeterminada MIXCONF o OFFROAD

## Tecla ES

Mientras se encuentra en los programas de configuración, la tecla **ESC** generalmente abre la siguiente línea/parámetro para modificación/inserción. Como presionar **ESC** produce un efecto similar a presionar **CTRL** - **C**, se ignora cualquier texto que se introduzca en el aviso antes de presionar **ESC**.

Estos programas de configuración reaccionan de la siguiente manera al presionar **ESC**:

- Sys\_par:** Se abre el siguiente parámetro.
- Pump:** Se añade o modifica la siguiente unidad de control de bomba (PCU) dependiendo del último comando introducido.
- Table:** Se abre la siguiente tabla.
- Perm:** Se abre el siguiente comando.
- Reader:** Si el último comando fue MODIFY, se abre el siguiente paso para modificación. Si el último comando fue ADD, se insertará un nuevo paso después de la inserción previa. En Reader Parameters (Parámetros del Lector), se abre el siguiente lector para modificación.
- Gate:** Se abre Siguiete Tranquera/Controlador.
- Console:** Se abre la siguiente entidad para modificación (dependiendo del menú en que se



encuentre).

Fuelpt: Se abre el siguiente parámetro.

## Cómo salir de los programas de configuración

Siempre que en un programa de configuración se encuentre en un lugar que le permita salir, el aviso de usuario le indicará que puede escribir *q* para salir. Cuando está en un submenú, regresará al menú principal si escribe *q*. Desde allí puede escribir otra *q* para salir del programa o seleccionar un nuevo submenú.

Si escribe una *q* en el menú principal, el aviso de usuario le pedirá que escriba *n* para salir sin guardar o *y* para salir y guardar los cambios.

Siempre que se le permita escribir una *q* para salir de un submenú o menú principal, puede escribir una *N* mayúscula para salir del programa sin guardar ningún cambio que haya realizado, o puede escribir una *Y* mayúscula para salir y guardar los cambios. Al entrar *N* o *Y* mayúsculas, se omitirá el aviso de usuario que le pregunta si desea guardar los cambios, y si se encuentra en un submenú, se evadirá el menú principal y se volverá directamente al aviso del sistema.

## Cómo corregir problemas de visualización

Si está ejecutando un programa de configuración desde un terminal que no emula VT52 y aparecen numerosos caracteres extraños, deberá salir y ejecutar nuevamente ese programa usando la opción -V (por ejemplo: CONSOLE -V).

Si está ejecutando un programa de configuración desde un terminal CRT y no aparecen los menús de pantalla completa, use también la opción -V.

## Imprimir valores

Use la opción -P para imprimir los valores de la configuración actual sin cambiarlos. Por ejemplo:

```
CONSOLE -P imprime la configuración de la consola en la pantalla.
```

```
CONSOLE;> filename -P imprime la configuración de la consola en un archivo designado.
```

## Ayuda

Los programas de configuración ofrecen ayuda contextual integrada. En cualquier momento que vea un aviso de usuario puede introducir un signo de interrogación (?) para recibir información en pantalla sobre sus opciones. Si no hay ayuda disponible para ese aviso, sólo verá la pantalla original.

## Corrección de errores de tipeo

Si comete un error de tipeo y se da cuenta antes de presionar `ENTER`, puede borrar los caracteres incorrectos o toda la línea.

Presione `BACKSPACE` para borrar el carácter a la izquierda del cursor. Puede borrar caracteres retrocediendo hasta el aviso de usuario.

Para borrar la línea actual, escriba un `CTRL - U` o un `CTRL - X`. (El guión indica que debe mantener presionada la tecla `CTRL` mientras presiona la segunda tecla.)

Si comete un error de tipeo y se da cuenta antes de presionar `ENTER`, debe seleccionar nuevamente el parámetro y modificarlo correctamente.

# 2 Parámetros del sistema

El programa de configuración de parámetros del sistema, SYS\_PAR, tiene 13 páginas que le permiten configurar la operación del Site Controller. Las 13 páginas tienen los títulos siguientes:

1. System parameters (Parámetros del sistema)
2. Club card format – field widths (Formato tarjeta de club - anchos de campo)
3. Club card format – offsets (Formato tarjeta de club – desviaciones)
4. Reader verification and miscellany (Verificación del lector y varios)
5. Console verification (Verificación de la consola)
6. Gate verification and miscellany (Verificación de tranquera y varios)
7. Fuel Point verification and miscellany (Verificación del punto de abastecimiento de combustible y varios)Serial port configuration (Configuración del puerto serie)
8. Miscellany (Varios)
9. Tank gauge (Indicador del tanque)
10. Transactions miscellany (Varias transacciones)
11. Receipt configuration (Configuración de recibos)
12. Miles per gallon package (Paquete de millas por galón)

A continuación se trata sobre los artículos de las 13 páginas del menú en el orden que aparecen en las páginas. Observe que los números asignados a los artículos individuales pueden haber cambiado desde que se redactó este manual.

## Página 1: Parámetros del sistema

1. Power up (Arranque): El Site Controller imprime un mensaje de arranque especificado cuando se enciende la CA o se reinicializa el sistema. Este mensaje puede tener hasta 60 caracteres de largo. Escriba un mensaje que identifique a su empresa y el sitio.
2. Site ID (ID del sitio): Un número exclusivo que usted asigna a cada uno de sus sitios. Este número identifica el sitio al sondear desde una computadora remota. El valor predeterminado es 1010, aunque debe cambiarlo si ya tiene un sitio que esté usando el mismo número.
3. System ID (ID del sistema): Un número único asignado al sistema por Gasboy. El ID del sistema debe ser el mismo para todos los sitios de su empresa. El ID del sistema se codifica en cada una de las tarjetas o módulo de vehículo (VM) de emisión privada para limitar el uso de la tarjeta en el sistema del emisor y protegerlo contra tarjetas no autorizadas. No es buena idea cambiar el número asignado por Gasboy.
4. Second system ID (ID de segundo sistema): Permite que su sistema acepte tarjetas emitidas por otro sistema.
5. Network poll address (Dirección de sondeo de red): Es la dirección directa del Site Controller en una red CFN de Gasboy. El sitio contestará a esta dirección al sondearlo. (Ésta es el equivalente de una dirección fijada con el conmutador de direcciones en el Site Controller I.)

La dirección predeterminada es 1, que se debe usar en todos los sistemas que tengan un

solo Site Controller. El paquete de comunicaciones de PC de Gasboy, PC Site Control, funcionará sólo con sitios cuya dirección de sondeo sea 1.

6. **Manager key permission (Permiso de la llave de administrador):** Determina a qué nivel de permiso tendrá acceso el usuario mientras que la llave en el Site Controller se encuentre en la posición de administrador. (Si el usuario ya tiene un nivel de permiso más elevado, la llave de administrador no tendrá ningún efecto.) El nivel de permiso más elevado durará sólo el tiempo que la llave esté en la posición de administrador. Los niveles de permiso asignados a las posiciones de la llave de consola no son afectados por este parámetro. El nivel de permiso predeterminado es 10.
7. **PIN key (Clave de PIN):** Se usa en los cálculos del PIN de la tarjeta de club. Siempre tiene cuatro dígitos, de manera que se deben usar ceros a la izquierda si es necesario. Es asignada por Gasboy, y debe ser la misma para todos los sitios que acepten una tarjeta de club particular. Mantenga esta clave en secreto. Cuando la escriba, la pantalla mostrará \*\*\*\*. No hay una clave PIN predeterminada.
8. **Backup password (Contraseña de reserva):** Se utiliza si no se ha cargado una contraseña para el usuario 0, o si se ha fijado el conmutador de contraseña de reserva.  
La contraseña de reserva predeterminada es GASBOY. Se recomienda no cambiarla; si lo hace, escríbala en un lugar seguro que nunca se pueda perder.
9. **Lockout (Exclusión):** Puede elegir exclusión por mapa de bits o exclusión limitada.  
Si elige exclusión por mapa de bits, puede especificar si la tabla se debe mantener en memoria (la opción usual) o en un archivo de disco.  
Para exclusión por mapa de bits se debe especificar el número de dígitos a usar en la exclusión. Se puede usar hasta ocho dígitos para la exclusión por mapa de bits. Los números usados para la exclusión se interpretan como números, asumiéndose los ceros de la izquierda.  
Con la exclusión por mapa de bits basada en memoria el Site Controller almacena 96 números de tarjeta por registro. (El primer registro se usa para otra información.)  
El número de dígitos en el número de la tarjeta es también un factor limitante. Si el número de la tarjeta tiene cuatro dígitos, el número de tarjeta más alto que se puede usar es 9999, si es cinco, el número más alto es 99,999, y si es seis, el número más alto es 999,999.  
Si se necesita un mayor número de tarjetas, o números de tarjetas más largos que los que se pueden proporcionar con la exclusión por mapa de bits en memoria, tiene dos opciones: exclusión por mapa de bits en disco (que retarda la verificación de la tarjeta e introduce desgaste mecánico en los disquetes) o la exclusión limitada.  
En la exclusión limitada, el número usado para la exclusión puede tener hasta 19 dígitos. Los números usados para la exclusión se almacenan como series de dígitos, y no se asumen los ceros de la izquierda. Cuando se introducen números de tarjeta de club para exclusión, se debe poner una C antes del número.  
Con la exclusión limitada, el Site Controller almacena un número de cuenta por cada registro. Es posible usar comodines en las posiciones de los dígitos para excluir más de una tarjeta con un solo registro. Por ejemplo, si el formato de la tarjeta incluye subcampos para números de cliente y de empleado en la parte del número de cuenta sujeto a la exclusión, entonces puede excluir todas las tarjetas de un cliente particular con un solo registro de exclusión que contenga comodines. (Véase más detalles en el *Manual del Administrador*.)  
Al decidir si el espacio disponible para la exclusión limitada es adecuado para sus necesidades, recuerde que no es necesario tener la capacidad de excluir todas las tarjetas que pudiera emitir, sólo se necesita espacio para la fracción de las tarjetas emitidas que podrían excluirse realísticamente en cualquier momento. Las buenas políticas de exclusión y recuperación de tarjetas pueden reducir significativamente el número de exclusiones acumuladas.  
El valor predeterminado es mapa de bits, 4 dígitos, pero su elección dependerá del formato de sus tarjetas, el número máximo de tarjetas que intente emitir y el número máximo de tarjetas que intente excluir.

10. Disk journal (Diario del disco): El nombre de archivo en el que desea almacenar el diario del disco. El diario queda inhabilitado si hay un espacio en blanco. Si utiliza el paquete de reporte de turnos, éste debe llamarse journal.log.
11. Send generic log messages to disk journal (Enviar mensajes genéricos de registro al diario del disco): Escriba Y o N para guardar todos los mensajes de registro (se incluyen los que no son de transacción) al diario del disco. Los mensajes son del tipo "Evento genérico" tal como se describe en el documento del diario del disco. Observe que esto aumenta el tamaño del diario.

## **Página 2: Formato de tarjeta de club - anchos de campos**

---

12. Digits in system ID (Dígitos en ID del sistema). El número de dígitos en el número de identificación del sistema. El número ID del sistema está codificado en cada tarjeta o Módulo de Vehículo (VM) de emisión privada. El número ID de sistema codificado en la tarjeta (o VM) será comparado con el ID del sistema introducido en el ítem 3, anterior. Para que funcione la tarjeta (o VM), los dos números deben ser iguales (se permiten ceros a la izquierda). Se permiten hasta seis dígitos. El valor predeterminado es 6 dígitos.
13. Digits in account # (Dígitos en el número de cuenta). El número total de dígitos en el campo (account] de información de la tarjeta en las tarjetas de emisión privada usadas con el sistema.  
Si el campo de información de la tarjeta está dividido en dos o tres campos (por ejemplo, número de cliente y número de tarjeta), éste es el total de todos los campos de información de la tarjeta. El valor predeterminado, así como el máximo, es 19 dígitos.
14. Digits in allocation (Dígitos en la cuota). Es el número de dígitos en la parte del número de cuota contenida en el número de cuenta de la tarjeta de club. El número de cuota puede tener hasta cuatro dígitos, o hasta cinco dígitos si el primer dígito es 3 o menor (esto se debe a que el número máximo de cuota permisible es 32,766). El valor predeterminado es 2 dígitos.
15. Digits in vehicle # (Dígitos en el número de vehículo). Es el número de dígitos en la parte del número de vehículo contenido en el número de información de la tarjeta de club (cuenta). El número puede tener hasta ocho dígitos.  
Si se utilizan números de vehículo de entrada manual, en lugar de números de vehículo en la tarjeta, el número de dígitos para este parámetro debe ser 0. El valor predeterminado es 4 dígitos.
16. Digits in expiration date (Dígitos en la fecha de caducidad). Es el número de dígitos en la fecha de caducidad en las tarjetas de emisión privada usadas con el sistema. La fecha de caducidad tiene dos dígitos si sólo se usa el año, y cuatro dígitos si se usan mes y año. El valor predeterminado es 4 dígitos.
17. Digits in limitation code (Dígitos en el código de limitación). Es el número de dígitos en el código de limitación en las tarjetas de emisión privada usadas con el sistema. El código de limitación puede tener cero, uno o dos dígitos. El valor predeterminado es 1 dígito.
18. Digits in authorization code (Dígitos en el código de autorización). Es el número de dígitos en el código de autorización en las tarjetas de emisión privada usadas con el sistema. El código de autorización puede tener cero, uno o dos dígitos. El valor predeterminado es 2 dígitos.
19. Digits in price level (Dígitos en el nivel de precio). Es el número de dígitos en el código de nivel de precios en las tarjetas de emisión privada usadas con el sistema. El nivel de precio puede tener cero, uno o dos dígitos. El valor predeterminado es 1 dígito.

20. Digits in restriction code (Dígitos en el código de restricción). Es el número de dígitos en el código de restricción en las tarjetas de emisión privada usadas con el sistema. El código de restricción puede tener cero, uno o dos dígitos.

Dependiendo del valor del código de restricción en la tarjeta, el usuario de la tarjeta debe introducir el millaje, el número de entrada auxiliar, el PIN, el monto en dólares o alguna combinación de estos.

Si se exige una entrada de PIN, número de entrada auxiliar, o lectura del odómetro en el programa del lector de tarjetas, éstos siempre serán obligatorios, sin importar el valor del código de restricción. Asimismo, si se exige la entrada de PIN para las transacciones de tarjeta de club en los parámetros del sistema, éste es siempre obligatorio, sin importar el valor del código de restricción. El valor predeterminado es 1 dígito.
21. Digits used in PIN calculation (Dígitos usados en el cálculo del PIN). Es el número de dígitos en el campo de cuenta de una tarjeta de club, que se usa para el cálculo del PIN.

En los sistemas que usan dos tarjetas, estos dígitos deben codificarse sólo en la tarjeta de empleado, de manera que un empleado pueda manejar varios vehículos sin tener que recordar varios PIN. El valor predeterminado, que es también el máximo, es 19 dígitos.
22. Digits in checking PIN (Dígitos en el PIN de la cuenta corriente). Es el número de dígitos que debe introducir el cliente para el PIN de una transacción de cuenta corriente. Esto se aplica sólo a las tarjetas de débito, no a las tarjetas de emisión privada. El valor predeterminado es 4 dígitos; el máximo es 12 dígitos. Si se usa, se debe definir el programa lector para que permita 12 dígitos. Consulte el capítulo Configuración ICR para más información.
23. Digits in savings PIN (Dígitos en el PIN de ahorros). Es el número de dígitos que debe introducir el cliente para el PIN de una transacción de cuenta de ahorros. Esto se aplica sólo a las tarjetas de débito, no a las tarjetas de emisión privada. El valor predeterminado es 4 dígitos; el máximo es 12 dígitos.
24. Digits in credit PIN (Dígitos en el PIN de crédito). Es el número de dígitos que debe introducir el cliente para el PIN de una transacción de crédito. Esto se aplica sólo a las tarjetas de crédito, no a las tarjetas de emisión privada. El valor predeterminado es 4 dígitos; el máximo es 12 dígitos. En el caso de Gascard, fije el número de dígitos a 3.

### **Página 3: Formato de tarjeta de club – desviaciones**

---

25. Allocation account offset (Desviación de la cuenta de cuota). Es la desviación del número de cuota en el número de cuenta de la tarjeta de club. Por ejemplo, una desviación de 0 puntos hasta el primer dígito de la tarjeta. La desviación predeterminada es 4.
26. Vehicle account offset (Desviación de la cuenta de vehículo). Es la desviación del número de vehículo en el número de cuenta de la tarjeta de club. Por ejemplo, una desviación de 0 puntos hasta el primer dígito del número de cuenta. La desviación predeterminada es 6.
27. Limitation code offset (Desviación del código de limitación). Es la desviación después de la fecha de caducidad que apunta hacia el primer dígito del código de limitación. Por ejemplo, una desviación de 0 puntos hasta el primer dígito después de la fecha de caducidad. La desviación predeterminada es 0. Si no hay fecha de caducidad, el primer dígito va después del separador de campos.
28. Authorization code offset (Desviación del código de autorización). Es la desviación después de la fecha de caducidad que apunta al primer dígito del código de autorización. Por ejemplo, una desviación de 0 puntos hasta el primer dígito después de la fecha de caducidad. La desviación predeterminada es 1.

29. Price level offset (Desviación de nivel de precio). Es la desviación después de la fecha de caducidad que apunta al primer dígito del código de nivel de precio. Por ejemplo, una desviación de 0 puntos hasta el primer dígito después de la fecha de caducidad. La desviación predeterminada es 3.
30. Restriction code offset (Desviación del código de restricción). Es la desviación después de la fecha de caducidad que apunta al primer dígito del código de restricción. Por ejemplo, una desviación de 0 puntos hasta el primer dígito después de la fecha de caducidad. La desviación predeterminada es 4.
31. PIN calculation offset (Desviación del cálculo del PIN). Es la desviación de los datos usados para el cálculo del PIN en el campo de información de la cuenta. Por ejemplo, una desviación de 0 puntos hasta el primer dígito del campo de información de la cuenta. Sería conveniente asignar significados especiales a los subintervalos de este campo, tal como número de cliente y número de empleado. La desviación predeterminada es 0.
32. Extra card digit offset (Desviación del dígito extra de la tarjeta). Es la desviación después de la fecha de caducidad del dígito extra del número de la tarjeta. Esta opción se agregó para satisfacer la necesidad específica de un cliente que agotó los números de tarjeta que podía emitir. El dígito extra podría agregarse a las tarjetas nuevas sin afectar las tarjetas antiguas. El valor predeterminado es 0, que inhabilita esta característica.
33. CLUB bit-mapped account offset (Desviación de la cuenta por mapa de bits). En la exclusión por mapa de bits, a qué distancia del inicio del número de cuenta se encuentra el primer dígito en el número de exclusión de la tarjeta de club. El valor predeterminado es 0.

## **Página 4: Verificación del lector y varios**

---

34. Use remote verification (Usar verificación remota) (lector). Este ítem especifica los tipos de tarjeta que se verifican remotamente para las transacciones iniciadas en el lector de tarjetas de la unidad de suministro. Si también se especifica la verificación local para un tipo de tarjeta, la verificación local se realizará si no se puede completar la verificación remota.  
Los tipos de tarjeta son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 24 especifica cuenta corriente y crédito.
35. Use local verification (Usar verificación local) (lector). Este ítem especifica los tipos de tarjeta que se verifican localmente en las transacciones iniciadas en el lector de tarjetas de la unidad de suministro. Si también se especifica la verificación remota para un tipo de tarjeta, ésta se intentará primero, y se realizará la verificación local si no se puede completar la verificación remota.  
Los tipos de tarjeta son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
36. Require PIN (Exigir PIN) (lector). Este ítem especifica los tipos de tarjeta que requieren que el cliente introduzca un PIN en las transacciones iniciadas en el lector de tarjetas de la unidad de suministro. Esta especificación es adicional a las restricciones codificadas en la tarjeta. Siempre se debe exigir el PIN para las tarjetas de débito (ahorros y cuenta corriente) si estas tarjetas son aceptadas en el sitio.  
Los tipos de tarjeta son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 123 especifica tarjetas (club) de emisión privada, de cuenta corriente y de ahorros.
37. Check PIN (Verificar PIN) (lector). Este ítem especifica los tipos de tarjeta que requieren que el Site Controller verifique el PIN en las transacciones iniciadas en el lector de tarjetas

de la unidad de suministro. El Site Controller puede verificar sólo los PIN de emisión privada, no los PIN asignados por los bancos (que los verifica remotamente la red del banco). Sin embargo, es posible asignar números PIN de emisión privada a las tarjetas de crédito de sus clientes si desea limitar el uso de las tarjetas de crédito solamente a los clientes aprobados. Si usa la función Record Lookup (Búsqueda de Registro), el PIN se compara con el PIN cargado en el registro.

Los tipos de tarjeta son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.

38. Check mod 10 (Verificar mod 10) (lector). Este ítem especifica los tipos de tarjeta que exigen que el Site Controller verifique el dígito de comprobación mod 10 en las transacciones iniciadas en el lector de tarjetas de la unidad de suministro.
- El dígito de comprobación mod 10 es un dígito especial que se codifica en algunos tipos de tarjeta y contiene información parcial sobre ciertos dígitos en la tarjeta, generalmente el número de cuenta. Si se compara el dígito de comprobación codificado con el resultado de repetir el cálculo en el sitio se detectará la mayoría de las alteraciones o errores en la tarjeta.
- Si el Site Controller verifica el mod 10 en una tarjeta que no tiene un dígito de comprobación mod 10, se le negará autorización a la tarjeta. En el caso de tarjetas que no tengan dígitos de comprobación mod 10, usted puede decidir no verificar el mod 10 si, por ejemplo, desea aceptar tarjetas que se hayan codificado con dígitos de comprobación incorrectos.
- Los tipos de tarjeta son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 234 especifica tarjetas de cuenta corriente, de ahorros y de crédito.
39. Check expiration date (Verificar fecha de caducidad) (lector). Este ítem especifica los tipos de tarjetas que exigen que el Site Controller verifique la fecha de caducidad cuando las transacciones se inician en el lector de tarjetas de la unidad de suministro. La fecha de caducidad en la tarjeta se compara con la fecha actual (o una fecha de caducidad alterna si se ha fijado una mediante el parámetro del sistema Alternate Expiration Date (Fecha de caducidad alterna), ver a continuación,) y se rechaza la tarjeta si está vencida.
- Los tipos de tarjeta son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1234 especifica tarjetas (club) de emisión privada, de cuenta corriente, de ahorros y de crédito.
40. Lockout on local verification (Exclusión en verificación local) (lector). Este ítem especifica los tipos de tarjeta que requieren que el Site Controller verifique la exclusión en la verificación local de transacciones iniciadas en el lector de tarjetas de la unidad de suministro.
- Los tipos de tarjeta son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 14 especifica tarjetas (club) de emisión privada y de cuenta corriente.
41. Lockout on remote verification (Exclusión en verificación remota) (lector). Este ítem especifica los tipos de tarjetas que requieren que el Site Controller verifique la exclusión en la verificación remota de transacciones iniciadas en el lector de tarjetas de la unidad de suministro.
- Los tipos de tarjeta son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 234 especifica tarjetas de cuenta corriente, de ahorros y de crédito.
42. Reader default payment (Pago predeterminado en el lector). Este ítem especifica qué tipo de cuenta se debe usar como el tipo de pago predeterminado si el programa del lector de tarjetas de la unidad de suministro no incluye el paso de cuenta Which account (Qué cuenta).
- Los tipos de cuenta son: 1 = cuenta corriente, 2 = ahorros, 3 = crédito.

43. Show product price on reader display (Mostrar precio de producto en pantalla del lector). Para qué tipos de transacción se deben mostrar al cliente los precios de los productos comprados en la pantalla del lector de tarjetas de la unidad de suministro. Tal vez en algunos sitios no se desee mostrar los precios de las transacciones con tarjetas de emisión privada.  
Los tipos de transacciones son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
44. Pump must be on hook for reader transaction (La bomba debe estar colgada para que se ejecute la transacción en el lector). Se puede exigir que la manguera esté colgada para poder activarla desde un lector de tarjetas de la unidad de suministro.
45. Auto receipt: When re-entering card, ICR prints without asking (Recibo automático: Cuando se reingresa la tarjeta, el ICR imprime sin preguntar). ¿Se debe imprimir automáticamente los recibos en el lector de tarjetas de la unidad de suministro cuando el usuario desliza la tarjeta después de abastecer combustible? El valor predeterminado es no.
46. Auto receipt: duplicate receipts printed (Recibo automático: se imprimen recibos duplicados). ¿Se imprimirá otro recibo si se desliza la tarjeta por segunda vez después de abastecer combustible? El valor predeterminado es no, lo que disminuye la probabilidad de que la impresora se atasque con los recibos no reclamados.
47. Auto receipt: DPT/CRIND prints without asking when complete (Recibo automático: El DPT/CRIND imprime sin preguntar al completar). ¿Debe el DPT/CRIND imprimir automáticamente un recibo al completar el abastecimiento de combustible? El valor predeterminado es no.
48. Reader ignores PIN restriction on card (El lector ignora la restricción de PIN en la tarjeta). Especifica que no se necesita un PIN incluso si el código de restricción exige que se suministre un PIN siempre y cuando no se haya activado Check PIN (Verificar PIN).
49. Tokheim DPT/Gilbarco CRIND/Wayne CAT keyboard layout (Disposición de teclado Tokheim DPT/Gilbarco CRIND/Wayne CAT). Permite cambiar los valores predeterminados de las teclas si tiene un teclado Tokheim DPT, Gilbarco CRIND o Wayne CAT.  
Las teclas en los teclados DPT y CRIND se pueden configurar para diferentes funciones. A continuación se muestran los caracteres que seleccionan funciones diferentes. Observe que estos caracteres distinguen entre mayúsculas y minúsculas:

<b>Carácter</b>	<b>Función de la tecla</b>
0-9	Dígitos numéricos de 0 a 9
.	Punto decimal
E	INTRODUCIR
C	DESPEJAR
Y	Sí
N	No
\$	Contado adentro
c	Contado afuera
D	Débito adentro
d	Débito afuera
B	Crédito (tarjeta de banco) adentro
b	Crédito afuera
X	CANCELAR
x	DESPEJAR/CANCELAR (DESPEJAR si ha comenzado la entrada de datos; de lo contrario CANCELAR)
H	Ayuda



h	Ayuda/Decimal (Decimal si ha comenzado la entrada de datos; de lo contrario Ayuda)
n	No/CANCELAR (No si está en el estado Sí/No; de lo contrario CANCELAR)
S	Iniciar
u	tecla no usada

### Teclados Tokheim

El DPT de Tokheim viene en dos modelos: TCS y Premier. Los números en las teclas del teclado del TCS son:

```

1  7  13 19
2  8  14 20
3  9  15 21
4 10  16 22
5 11  17 23
6 12  18 24

```

La disposición predeterminada de las funciones del teclado TCS es:

```

B  B  b  b
N  N  Y  Y
1  2  3  C
4  5  6  C
7  8  9  E
h  0  X  E

```

Los números de las teclas del teclado Premier son:

```

6  5  4  3  2  1
12 11 10 9  8  7
18 17 16 15 14 13
24 23 22 21 20 19

```

La disposición predeterminada de funciones del teclado Premier es:

```

h  7  4  1  N  B
0  8  5  2  N  B
X  9  6  3  Y  b
E  E  C  C  Y  b

```

La cadena que se debería introducir en este ítem SYS\_PAR para producir la disposición de funciones del teclado Premier mostrada anteriormente es:

BN147hBN2580bY369XbYCCEE.

Algunas teclas del TCS y Premier son teclas “dobles”, formadas por un par de teclas sencillas. En una tecla doble, se debe seleccionar la misma función para cada número del par. En el TCS, 1 y 7, 13 y 19, 2 y 8, 14 y 20, 21 y 22, y 23 y 24 son pares de una tecla doble. En el Premier, las teclas 1 y 7 deben ser las mismas, y las teclas 13 y 19 también deben ser las mismas.

### Teclados CRIND

Los números de las teclas del teclado en el CRIND son:

```

1  2  3  4  5
6  7  8  9 10
11 12 13 14 15
16 17 18 19 20

```

Observe que no se puede programar las teclas de la mitad izquierda del teclado—es decir, 1, 2, 3, 6, 7, 8, 11, 12, 13, 16, 17 18.

La disposición predeterminada de funciones del teclado CRIND es:

```

1  2  3  u  b
4  5  6  $  B
7  8  9  N  Y
C  0  E  H  X

```

La cadena que se debería introducir en este ítem SYS\_PAR para producir la disposición

de funciones del teclado CRIND mostrada arriba es:  
123ub456\$B789NYC0EHX.

### SDI/Wayne CAT

Las teclas del teclado CAT se pueden configurar para diferentes funciones. Los caracteres que seleccionan las diferentes funciones se indican a continuación. Observe que estos caracteres distinguen entre mayúsculas y minúsculas:

Carácter	Función de la tecla
0-9	Dígitos numéricos 0-9
.	Punto decimal
E	INTRODUCIR
C	DESPEJAR
Y	Sí
N	No
\$	Contado adentro
c	Contado afuera
D	Débito adentro
d	Débito afuera
B	Crédito (tarjeta de banco adentro)
b	Crédito afuera
X	CANCELAR
x	DESPEJAR/CANCELAR (DESPEJAR si ha comenzado la entrada de datos; de lo contrario CANCELAR)
H	Ayuda
h	Ayuda/Decimal (Decimal si ha comenzado la entrada de datos; de lo contrario Ayuda)
n	No/CANCELAR (No si está en el estado Sí/No; de lo contrario CANCELAR)
S	Iniciar
u	tecla no usada

Los números de las teclas del teclado en el CAT son:

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

Observe que no se puede programar las teclas de la mitad izquierda del teclado – es decir: 1, 2, 3, 6, 7, 8, 11, 12, 13, 16, 17 y 18.

La disposición predeterminada de funciones del teclado CAT es:

1	2	3	u	b
4	5	6	\$	B
7	8	9	N	Y
C	0	E	H	X

La cadena que se debe escribir en el ítem de disposición de teclado Wayne CAT en el programa SYS\_PAR para producir la distribución de funciones del teclado CAT mostrada arriba es:

123ub456\$B789NYC0EHX

- Require clerk approval for reader transactions (Exigir la aprobación del empleado para transacciones en el lector). Algunos inspectores de incendio exigen que un empleado apruebe todas las transacciones en el lector antes de que se pueda proceder a abastecer combustible; ésta es una medida de seguridad para evitar que los mismos clientes manejen materiales tales como el propano. El valor predeterminado es no.

## Página 5: Verificación de la consola

---

La consola en esta sección se refiere a Profit Point (Punto de rentabilidad) y/o Check Point (Punto de verificación).

51. Use remote verification (Usar verificación remota) (consola). Qué tarjetas se deben verificar remotamente en las transacciones iniciadas desde la consola. Si también se especifica la verificación local para un tipo de tarjeta, se realizará la verificación local si falla la verificación remota.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 234 especifica tarjetas de cuenta corriente, de ahorros y de crédito.
52. Use local verification (Usar verificación local) (consola). Qué tipos de tarjetas se deben verificar localmente en las transacciones iniciadas desde la consola. Si también se especifica la verificación remota para un tipo de tarjeta, ésta se intentará primero, y si no se puede completar la remota se realizará la verificación local.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 14 especifica tarjetas (club) de emisión privada y de crédito.
53. Require PIN (Exigir PIN) (consola). Este ítem especifica los tipos de tarjeta que exigen que el cliente introduzca un PIN para las transacciones iniciadas en la consola.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 23 especifica cuenta corriente y ahorros.
54. Check PIN (Verificar PIN) (consola). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller verifica el PIN en las transacciones iniciadas en la consola. El Site Controller sólo puede verificar los PIN asignados al sistema, no los PIN del banco. (En ocasiones especiales se puede usar los PIN del banco. Se deben introducir estos números en un registro de búsqueda que se verifica mediante el Site Controller.)  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
55. Check mod 10 (Verificar mod 10) (consola). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller verifica el dígito de comprobación mod 10 de la tarjeta en las transacciones iniciadas en la consola. Si el Site Controller verifica el mod 10 en una tarjeta que no tiene un dígito de comprobación mod 10, se le negará autorización a la tarjeta.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 234 especifica cuenta corriente, de ahorros y de crédito.
56. Check expiration date (Verificar fecha de caducidad) (consola). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller verifica la fecha de caducidad cuando las transacciones se inician en la consola. La fecha de caducidad en la consola se compara con la fecha actual (o una fecha de caducidad alterna si se ha definido en el parámetro del sistema Fecha de caducidad alterna, a continuación), y se rechaza la tarjeta si la fecha está vencida.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 14 especifica (club) de emisión privada y crédito.
57. Lockout on local verification (Exclusión en verificación local) (consola). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller verifica la exclusión al realizar la verificación local en las transacciones iniciadas en la consola.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 14

especifica (club) de emisión privada y crédito.

58. Lockout on remote verification (Exclusión en verificación remota) (consola). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller verifica la exclusión al realizar la verificación remota en las transacciones iniciadas en la consola.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 234 especifica cuenta corriente, de ahorros y de crédito.
59. Send all Profit Point broadcast messages (Enviar todos los mensajes de distribución del Punto de rentabilidad). El envío de todos los mensajes del Punto de rentabilidad es útil en el monitoreo por video. El valor predeterminado es no.

## **Página 6: Verificación en tranquera y varios**

---

60. Use remote verification (Usar verificación remota) (tranquera). Qué tipos de tarjeta se verifica remotamente en las transacciones iniciadas en el controlador de tranquera. Si también se especifica la verificación local para un tipo de tarjeta, se realizará la verificación local si falla la remota.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
61. Use local verification (Usar verificación local) (tranquera). Qué tipos de tarjeta se verifican localmente en las transacciones iniciadas en el controlador de tranquera. Si también se especifica la verificación remota para un tipo de tarjeta, ésta se intentará primero, y se realizará la verificación local si falla la remota.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
62. Require PIN (Exigir PIN) (tranquera). Para qué tipos de tarjeta el cliente debe introducir un PIN en las transacciones iniciadas en el controlador de tranquera.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
63. Check PIN (Verificar PIN) (tranquera). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller comprueba el PIN en las transacciones iniciadas en el controlador de tranquera. El Site Controller sólo puede comprobar los PIN asignados por el sistema, no los PIN del banco. Los PIN del banco se pueden usar sólo si se introducen en la tabla de búsqueda. Consulte el *Manual del Administrador del Site Controller II* para más información.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
64. Check mod 10 (Verificar mod 10) (tranquera). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller comprueba el dígito mod 10 en las transacciones iniciadas en el controlador de tranquera. Si el Site Controller verifica el mod 10 de una tarjeta que no tiene un dígito de comprobación mod 10, se le negará autorización a la tarjeta.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
65. Check expiration date (Verificar fecha de caducidad) (tranquera). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller comprueba la fecha de caducidad en las transacciones iniciadas en el controlador de tranquera. La fecha de caducidad se compara con la fecha actual (o una fecha

alterna si se ha fijado en el parámetro del sistema Fecha de caducidad alterna, a continuación).

Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.

66. Lockout on local verification (Exclusión en verificación local) (tranquera). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller comprueba la exclusión en las transacciones iniciadas en el controlador de tranquera.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
67. Lockout on remote verification (Exclusión en verificación remota) (tranquera). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller comprueba la exclusión al realizar la verificación remota en las transacciones iniciadas en el controlador de tranquera.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 1 especifica tarjetas (club) de emisión privada.
68. Log gate openings (Registrar aperturas de la tranquera). Debe el Site Controller imprimir un mensaje en la impresora de registros cada vez que se abra la tranquera.
69. All gate openings make transaction (Una transacción para cada apertura de tranquera). Debe el Site Controller tratar cada apertura de tranquera como una transacción.
70. Select gate message (Seleccionar mensaje de tranquera). Introducir un mensaje que se debe visualizar cuando el cliente esté seleccionando una tranquera en el lector.

## **Página 7: Verificación del punto de abastecimiento de combustible y varios**

---

71. Use remote verification (Usar verificación remota) (Punto de abastecimiento de combustible). Qué tipos de tarjeta se verifican de forma remota en las transacciones iniciadas en un Punto de abastecimiento de combustible. Las tarjetas no son realmente leídas en/por el Punto de abastecimiento de combustible. Los datos que se leen se ponen en formatos de tarjeta. Si también se especifica la verificación local para un tipo de tarjeta, se realizará la verificación local si falla la remota.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 234 especifica cuenta corriente, de ahorros y de crédito.
72. Use local verification (Usar verificación local) (Punto de abastecimiento de combustible). Qué tipos de tarjeta se verifican localmente en las transacciones iniciadas en un Punto de abastecimiento de combustible. Si también se especifica la verificación remota para un tipo de tarjeta, ésta se intentará primero, y se realizará la verificación local si falla la remota.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 14 especifica (club) de emisión privada y crédito.
73. Require PIN (Exigir PIN) (Punto de abastecimiento de combustible). Qué tarjetas deberán exigir una entrada de PIN (Punto de abastecimiento de combustible).  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 12 especifica (club) de emisión privada y cuenta corriente.
74. Check PIN (Verificar PIN) (Punto de abastecimiento de combustible): Qué tarjetas deberán

verificar la entrada de PIN (Punto de abastecimiento de combustible).

Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 12 especifica (club) emitida de forma privada y cuenta corriente.

75. Check mod 10 (Verificar mod 10) (Punto de abastecimiento de combustible). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller verifica el dígito de comprobación de mod 10 en las transacciones iniciadas en un Punto de abastecimiento de combustible. Si el Site Controller verifica el mod 10 de una tarjeta que no tiene un dígito de comprobación mod 10, se le negará autorización a la tarjeta.

Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 234 especifica cuenta corriente, de ahorros y de crédito.

76. Check expiration date (Verificar fecha de caducidad) (Punto de abastecimiento de combustible). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller verifica la fecha de caducidad en las transacciones iniciadas en un Punto de abastecimiento de combustible. La fecha de caducidad se compara con la fecha actual (o una fecha alterna si se ha fijado en Fecha de caducidad alterna en SYS\_PAR, a continuación).

Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 14 especifica tarjetas (club) de emisión privada y crédito.

77. Lockout on local verification (Exclusión en verificación local) (Punto de abastecimiento de combustible). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller verifica la exclusión al realizar la verificación local en las transacciones iniciadas en el Punto de abastecimiento de combustible.

Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 14 especifica tarjetas (club) de emisión privada y crédito.

78. Lockout on remote verification (Exclusión en verificación remota) (Punto de abastecimiento de combustible). Para qué tipos de tarjeta el Site Controller verifica la exclusión al realizar la verificación remota en las transacciones iniciadas en un Punto de abastecimiento de combustible.

Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 234 especifica cuenta corriente, de ahorros y de crédito.

79. Require sys-ID match for track-II vehicle module (Exigir coincidencia del ID de sistema para el módulo de vehículo track-II). Exigir que el ID del sistema coincida con el del módulo de vehículo *track-II*. Si la selección es sí, el Módulo de Vehículo debe tener el ID de sistema correcto para la tarjeta *track-II*.

## Página 8: Configuración del puerto serie

---

80. Remote CFN channel (Canal remoto CFN). El canal usado para la verificación CFN remota o como puerto de apertura de sesión remota (2 es el valor predeterminado; introduzca 4 para que no se haga la verificación CFN o apertura de sesión remota).
81. Host handler channel (Canal manipulador del host). El canal usado para verificación con un host remoto (introduzca 4 para que no se haga la verificación de host remoto).
82. Direct printout channel (Canal de impresión directa). Es el número del puerto serie para la impresión directa en una impresora de registros; el valor predeterminado es 0. Si hay un puerto separado para la impresora de registros, use el puerto 1 o el puerto 3. Si elige el puerto 0, se le preguntará *Through a Gasboy splitter? (¿A través de un separador*

*Gasboy?*); si elige esta opción, el puerto será dividido entre el registrador y un modem o terminal (requiere equipo separador Gasboy). Si no elige la opción de separador, se le preguntará *Through the auxiliary port? (¿A través del puerto auxiliar?)*; esta opción registra todo en el puerto auxiliar de un terminal CRT. Si no selecciona ninguna de las dos opciones, todo se registrará en el puerto 0. Si elige el puerto 4, que es igual a ninguno, los mensajes que normalmente se registrarían serán visibles en el MONITOR DE LA IMPRESORA (excepto las transacciones) siempre y cuando esa tabla de monitor no esté definida como 0.

83. Tokheim channel 1 (Canal Tokheim 1). El número del puerto serie usado para las direcciones de sondeo de bombas Tokheim de 0 a 15 (el valor predeterminado es 3, introduzca 4 para que no se efectúe sondeo de bombas Tokheim ). Si se usa un separador, se deben asignar 83 y 84 al mismo número de puerto; después se conecta el separador a ese puerto, y se sondean todas las direcciones en ese puerto.
84. Tokheim channel 2 (Canal Tokheim 2). El número del puerto serie usado para las direcciones de sondeo de bombas Tokheim 16 a 31 (el valor predeterminado es ninguno, que usted obtiene introduciendo 4 para ningún sondeo de bombas Tokheim en este canal). Si se utiliza un separador, se deben asignar 83 y 84 al mismo número de puerto; después se conecta el separador a ese puerto, y se sondean todas las direcciones en ese puerto.
85. Pumps on first Tokheim channel (Bombas en el primer canal Tokheim). Si tiene bombas Tokheim y usa los parámetros 83 y 84, este parámetro le permite designar cuántas bombas pueden haber en el canal 1. Esta designación permite dividir el número de bombas por igual entre los canales 1 y 2, aumentando de esta manera la velocidad de procesamiento.
86. Poll split Tokheim loops fast (Sondeo de separador Tokheim en ciclo rápido). Si se selecciona esta opción, disminuirá el rendimiento del CPU, por lo tanto el valor predeterminado es no.
87. Special pump handler channel (Canal especial manipulador de bombas). El número del puerto serie usado por una interfaz de bomba que no es Gasboy, Tokheim, ni Gilbarco—por ejemplo, una interfaz Unidynamics o Wayne. Introduzca 4 si no se usa ningún manipulador especial de bombas.
88. Remote CFN port type (Tipo de puerto remoto CFN). Tipo de modem conectado al puerto remoto CFN: 0 = conexión directa o modem no inteligente, half duplex; 1 = Hayes; 2 = Hayes Handshake; 3 = conexión directa o modem no inteligente, full duplex.
89. Additional Hayes remote port command(s) (Comandos adicionales de puerto remoto Hayes). Úsese para añadir comandos a las instrucciones predeterminadas del modem.
90. Local port is a CRT (Puerto local es un terminal CRT). ¿Está el puerto local conectado a un terminal CRT compatible con VT-52? Si se ha seleccionado no, ciertos comandos, tales como los programas de configuración, supondrán que una máquina de estilo teletipo está conectada y sólo se enviarán datos ASCII con retornos de carro (CR) y avances de línea (LF).
91. Remote port is a CRT (Puerto remoto es un terminal CRT). ¿Está el puerto remoto conectado a un terminal CRT compatible con VT-52? Si se ha seleccionado no, ciertos comandos, tales como los programas de configuración, supondrán que una máquina de estilo teletipo está conectada y sólo se enviarán datos ASCII con retornos de carro (CR) y avances de línea (LF).
92. Host router data (Datos del encaminador de host). Los datos que el encaminador usa para identificar el sitio. Los datos que se deben introducir dependen del encaminador que se use. Revise la documentación en su manual específico de redes.
93. More router data (Más datos del encaminador). Más datos usados por el encaminador. Los datos que se deben introducir dependen del encaminador que se use. Revise la

documentación del encaminador en su manual específico de redes.

94. Host handler baud rate (Velocidad en baudios del manipulador de host). La velocidad en baudios usada por el manipulador de host. La velocidad en baudios se ignora en los protocolos síncronos.
95. Send requests to host handler (Enviar pedidos al manipulador de host). Para qué tipos de tarjetas se deben enviar los pedidos de autorización al manipulador de host.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 24 especifica cuenta corriente y crédito.
96. Host handler data (Datos del manipulador de host). Introduzca los datos para la configuración del manipulador. Los datos que se deben usar dependen del manipulador que se esté usando. El programa pedirá datos del manipulador N°1, datos del manipulador N°2, y así sucesivamente para todas las 16 entradas. Introduzca cada una por separado. Para mayores detalles sobre los datos del manipulador, consulte su manual específico de redes.

## Página 9: Varios

---

97. Null pad CR/LF (Bloques nulos después de CR/LF). El número de caracteres nulos a rellenar después de un retorno de carro/avance de línea. Se usa para las impresoras de registro y los terminales de datos que no tienen memoria intermedia, a fin de retener brevemente las entradas durante el tiempo que tarda el carro para volver hasta el principio de la línea.
98. Switch timeout (Tiempo de espera del interruptor). El número de segundos que espera la unidad de control de la bomba después que se ha activado una bomba antes de que se active el interruptor de la manguera. Si transcurre el tiempo de espera, la transacción se detiene. Generalmente el valor predeterminado (80 segundos) es adecuado.
99. Pulser timeout (Tiempo de espera del pulsador). El número de segundos que espera la unidad de control de la bomba por el siguiente pulso después que ha comenzado el abastecimiento de combustible. Si transcurre el tiempo de espera, la transacción se detiene. Generalmente el valor predeterminado (80 segundos) es adecuado.
100. Fall-back price level (Nivel de precio de paro). El nivel de precio que se mostrará en los surtidores cuando no estén en uso. El precio de la venta previa será sustituido por el precio de paro para ese producto después de cierto número de segundos de completar la venta. Es también el nivel que el Site Controller usará cuando no pueda determinar el método de pago de una transacción.  
(Para surtidores Gilbarco MPD, se recomienda que el nivel 0 sea el nivel de precio de paro y que sea igual al precio de crédito, que debe ser el nivel de precio 2.)
101. STOP pumps on RS-422 break (PARAR bombas en interrupción RS-422). Este ítem especifica si se deben suspender las transacciones de abastecimiento de combustible al ocurrir una interrupción en un circuito RS-422.
102. Blank pump display after (Poner en blanco la pantalla de la bomba después de). El número de segundos que el Site Controller espera después que se paga una venta antes de poner sustituir con ceros la cantidad vendida y el monto de la venta en un surtidor, y visualizar el precio de paro (el nivel del precio de paro se establece mediante el parámetro del sistema Fall-back Price Level (Nivel de precio de paro), anterior). El valor predeterminado es 600 segundos (10 minutos).



103. Blank pump price display (Poner en blanco la pantalla de precio de bomba). Sólo para las bombas Tokheim, si se debe poner en blanco la pantalla de precio durante el abastecimiento de combustible con las tarjetas club solamente. El valor predeterminado es No.
104. Command search path (Vía de acceso para búsqueda de comandos). Especifica en qué directorios y unidades de disco—y en qué orden—el Site Controller buscará los programas.
105. Zero quantity disable after (Inhabilitar cantidades cero después de). El número de transacciones consecutivas de cantidad cero que pueden ocurrir en una bomba antes de que el Site Controller la inhabilite. Esta función tiene por objeto inhabilitar una bomba en el caso de un fallo total del pulsador sensor de flujo. Generalmente el valor predeterminado (5 transacciones de cantidad cero) es adecuado.
106. Reuse current sale on POS if previous unpaid (Volver a usar la venta en curso en el POS si la venta previa no se ha pagado). ¿Debe permitirse que una transacción nueva en un Punto de venta sustituya a la transacción pagada previa si la transacción anterior no se ha pagado aún?

Si elige no, no podrá iniciar una nueva transacción hasta que la transacción previa esté pagada. Si elige Sí, podrá arrancar la bomba siempre y cuando se haya pagado la transacción actual o la anterior: sin embargo, de vez en cuando es posible que no se pueda disponer de un recibo manual debido a que otra transacción (digamos, iniciada desde un lector de tarjeta de la unidad de suministro) sustituyó la transacción actual antes de que se presionara el botón de imprimir recibo. El valor predeterminado es Sí.
107. Log remote port commands executed (Registrar comandos de puerto remoto ejecutados). ¿Se deben registrar los comandos enviados al Site Controller desde el puerto remoto (por ejemplo, por una computadora remota o llamada telefónica de terminal) en la impresora de registros. El valor predeterminado es No.
108. Unique shift #'s for every console (Números de turno únicos para cada consola). Permite que el diario del disco lleve cuenta de los turnos de consola por separado. El valor predeterminado es No.
109. Hours required between NEXT SHIFT/DAY (Horas requeridas entre PRÓXIMO TURNO/DÍA). Cuántas horas deben transcurrir desde un comando NEXT SHIFT/DAY antes de que se ejecute un comando subsiguiente NEXT SHIFT/DAY. El valor predeterminado es 0.
110. Initial drawer value after NEXT SHIFT/DAY (Valor inicial de gaveta después de PRÓXIMO TURNO/DÍA). La cantidad de efectivo en la gaveta con que se inicia cada turno o día. El valor predeterminado es US\$300.
111. Buffered cumulative totalizers on RESET TOTALS (Totalizadores acumulativos en memoria intermedia al REINICIALIZAR TOTALES). Mantiene los totales acumulativos en el punto en que se ejecuta el comando RESET TOTALS (Reinicializar totales). Esto le permite determinar los totales (basados en los totalizadores acumulativos) para el último turno/día sin tener que apagar el sitio. El valor predeterminado es No.
112. Blank lines for page break (Líneas en blanco para cambio de página). El número de líneas en blanco que se debe dejar entre páginas en la impresora de registros. Esto permite saltarse las perforaciones cuando se usa papel perforado en una impresora de registros dedicada. El valor predeterminado es 0. El intervalo válido es 0-10.
113. Lines of text per page on direct printout (Líneas de texto por página en impresión directa). Las líneas de texto por página en la impresora de registros. El valor predeterminado es 66 líneas (11 pulgadas multiplicadas por 6 líneas por pulgada); el intervalo válido es 11-127 líneas.
114. Logger initialization (Inicialización del registrador). De esta manera se envía una cadena de inicialización a la impresora de registros, si lo pide la impresora que está usando.

115. Pre 4.1 SCI compatibility for odometer and manual # (Compatibilidad previa al SCI versión 4.1 para lectura de odómetro y número manual). Mantener la compatibilidad con la versión anterior 4.1 del Site Controller I para la lectura del odómetro y el número de vehículo introducido manualmente. Los sistemas anteriores insertaban ceros cuando el cliente no introducía números; el sistema actual usa espacios (blancos). El valor predeterminado es No (usa espacios).

## **Página 10: Indicador del tanque**

---

116. Log gauge delivery (Registrar entrega detectada por indicador). ¿Deben registrarse las entregas detectadas por el indicador del tanque en la impresora de registro? El valor predeterminado es Sí.
117. Transaction for gauge delivery (Transacción por entrega detectada por indicador). ¿Deben generar transacciones las entregas detectadas por el indicador del tanque? El valor predeterminado es No.
118. Add to tank inventory after gauge delivery (Agregar a inventario de tanque después de entrega detectada por indicador). ¿Deben añadirse a los totales del inventario del tanque las cantidades de entregas detectadas por el indicador del tanque? El valor predeterminado es No.
119. Log fuel drop card (Registrar tarjeta de entrega de combustible). Cuando el chofer de un camión cisterna usa su tarjeta para registrar una entrega de combustible en su sitio, ¿debe añadirse esta entrega al registro, donde no se puede sondear desde un sitio remoto? El valor predeterminado es No.
120. Transaction for fuel drop card (Transacción de tarjeta de entrega de combustible). Cuando el chofer de un camión cisterna usa su tarjeta para registrar una entrega de combustible en su sitio, ¿debe ingresarse esta entrega como una transacción, que se puede sondear desde un sitio remoto? El valor predeterminado es No.
121. Add to tank inventory after fuel drop card (Agregar al inventario del tanque después de la tarjeta de entrega de combustible). Cuando el chofer de un camión cisterna usa su tarjeta para registrar una entrega de combustible en su sitio, ¿debe añadirse automáticamente esta entrega al inventario del tanque? El valor predeterminado es No.
122. Log dipstick reading (Registrar lectura de varilla medidora). ¿Debe agregarse la lectura de la varilla medidora al registro, donde no se puede sondear desde un sitio remoto? El valor predeterminado es No.
123. Transaction for dipstick reading (Transacción para lectura de varilla medidora). ¿Se deben ingresar las lecturas de la varilla medidora como transacciones, donde se pueden sondear desde un sitio remoto? El valor predeterminado es No.

## **Página 11: Transacciones varias**

---

124. Bank PIN D.E.S. (Encriptar PIN del banco) ¿Deben encriptarse las transacciones con tarjetas de banco mediante D.E.S.? (Estándar de encriptación de datos)
125. CFN PIN unencrypted (PIN CFN sin encriptar). Especifica que no se debe encriptar un PIN cuando se envíe al host CFN. Esto sirve para los host CFN que no pueden desencriptar los PIN.
126. Verification timeout (Tiempo de espera de verificación). El tiempo (en segundos) que el Site Controller espera para la verificación del host. Generalmente un tiempo de espera de verificación predeterminado de 40 segundos es razonable.

127. Cumulative limit time (Tiempo límite acumulativo). ¿Por cuánto tiempo deberá el Site Controller llevar cuenta de la cantidad acumulada de combustible?  
Por ejemplo, si el límite de tiempo es de 24 horas, el Site Controller lleva cuenta de la cantidad de combustible accedida por una tarjeta dentro de cualquier período de 24 horas. Un cliente no puede acceder a más de la cantidad de combustible definida por el límite acumulativo de combustible durante el período de 24 horas.  
Especifique un límite de tiempo de 0 si no va a haber un límite. El valor predeterminado es 0.
128. Cumulative fuel limit (Límite acumulativo de combustible). ¿Cuál es la máxima cantidad de combustible a la que puede tener acceso un cliente durante el período de tiempo del límite acumulativo? La cantidad se puede dar en dólares (moneda local) o galones.
129. Save cash transactions (Guardar transacciones de contado). ¿Debe el Site Controller guardar los registros de las transacciones de contado en el archivo principal de transacciones?
130. Save HAND transactions (Guardar transacciones MANUALES). Si ha configurado la consola para permitir transacciones de tarjeta autorizadas manualmente, ¿debe el Site Controller guardar los registros de estas transacciones?
131. Allow supervisor cards (Permitir tarjetas de supervisor). ¿Aceptar tarjetas de supervisor? El valor predeterminado es No.
132. Allow cardless use of code file (Permitir uso sin tarjeta del archivo de códigos). ¿Debe tener este sitio códigos para archivos de códigos que se introducen manualmente, no con una tarjeta? El valor predeterminado es No.
133. Alternate expiration date (Fecha de caducidad alterna). Permite un período de gracia para las tarjetas que han caducado si se introduce un valor distinto de cero. El primer valor es el mes; el segundo el año. Si alguno de los dos valores es distinto de cero, todas las tarjetas se compararán con este mes y año para determinar si la tarjeta ha caducado, en lugar hacerlo con el mes y año en el reloj del sistema,.
134. Number to add to club price level (Número a añadir al nivel de precio de club). Permite que las tarjetas de club usen un nivel de precio diferente del nivel de precio codificado en las tarjetas.
135. Transaction file full warning percentage (Porcentaje para alerta en caso de archivo de transacciones lleno). Determina cuánto se puede llenar un archivo de transacciones antes de que se registre un mensaje de alerta. Introduzca una cifra como porcentaje de lleno.
136. Fuel authorization code for bank cards (Código de autorización de combustible para tarjetas de banco). Qué tipos de combustible se pueden comprar con las tarjetas de banco. Sólo se puede introducir un código; seleccione uno de los número de autorización establecidos con el comando LOAD AUTHORIZATION (Cargar Autorización). El valor predeterminado es Ninguno.
137. Check fuel authorization codes on postpay (Verificar códigos de autorización de combustible en pago diferido). ¿Se debe inhabilitar una transacción de pago diferido porque el cliente recibió un producto distinto de los permitidos por el código de autorización codificado en su tarjeta?
138. Always request dollars from CFN host (Siempre pedir entrada en dólares desde el host CFN). Siempre exigir autorización de transacción en dólares (moneda local) en el host remoto para el tipo especificado de transacciones.  
Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 24

especifica cuenta corriente y crédito.

139. Send transactions to CFN host (Enviar transacciones al host CFN). Qué tipos de transacciones se debe enviar al host CFN.

Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 5 = contado, 6 = no pagado, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 124 especifica club, cuenta corriente y crédito.

## Página 12: Configuración del recibo

---

El formato del recibo determina la información que aparecerá en el cuerpo del recibo impreso. El encabezado y el pie del recibo se introducen con el comando LOAD HEADING (Cargar encabezado) del Site Controller. La fecha y la hora de la transacción y los números del sitio, de la transacción, de autorización, de cuenta del cliente, de bomba, y el tipo de combustible bombeado aparecen en los recibos salvo que un formato de banco sustituya el formato normal.

140. System volume units (Unidades de volumen del sistema). Las unidades que usa el sistema para el volumen de combustible. G = galones; L = litros. El valor predeterminado es galones.
141. Minutes until receipt expires (Minutos hasta que caduque el recibo) (20 - 1440): Ésta es la cantidad máxima de tiempo, en minutos, durante el que se puede imprimir el recibo de una transacción. El intervalo válido es desde 20 minutos hasta 24 horas. Aún se aplica la restricción de que los recibos que no estén disponibles después de 100 transacciones se guarden en el archivo de transacciones.
142. Print MPG on receipt (Imprimir MPG en el recibo). Imprime las millas por galón calculadas por el paquete MPG. La palabra 'CUM' (por acumulativo) precede a MPG tanto en las MPG como en el Costo por milla. Para el Punto de abastecimiento de combustible, la palabra 'Last' (Última) antecede a MPG en ambos. Se ignora si el cliente no está afiliado al paquete MPG o el registro del vehículo es NEW (Nuevo) o BAD (Incorrecto).
143. Print manual # on receipt (Imprimir un número manual en el recibo). ¿Se debe imprimir en el recibo el número que el cliente introduce manualmente (sea el número del vehículo u otro número que usted configure para que el lector pida al cliente)?.
144. Print cost per mile on receipt (Imprimir costo por milla en el recibo). Imprimir el costo por milla calculado por el paquete MPG. Esto se ignora si el cliente no está afiliado al paquete MPG o el registro del vehículo es NEW (Nuevo) o BAD (Incorrecto).
145. Print odometer tenths on receipt (Imprimir décimas del odómetro en el recibo). Si se solicitó la entrada del odómetro, ¿se deben imprimir las décimas de milla? Este ajuste debe corresponder con la forma en que se configuró la impresora de recibos del lector de tarjetas de la unidad de suministro (tratado en el capítulo *Configuración del lector de tarjetas de la unidad de suministro*).
146. Print remaining allocation on receipt (Imprimir la cuota remanente en el recibo). ¿Se debe imprimir en el recibo la cantidad no utilizada de la cuota de un cliente? Sólo se aplica a sistemas que usan cuotas.
147. Print dollar amount for fuel on CLUB receipts (Imprimir el monto en dólares para el combustible en los recibos de CLUB). ¿Se debe imprimir la cantidad en dinero de las ventas de combustible en los recibos de tarjetas de emisión privada? (Algunos sitios desean sólo el volumen en los recibos.)
148. Text used on receipt for odometer (Texto usado en el recibo para el odómetro). ¿Qué leyenda se debe imprimir en los recibos para rotular el campo más comúnmente usado para

la entrada del odómetro. (Algunos sitios usan este campo para otros propósitos.) El valor predeterminado es Odómetro.

149. Text used on receipt for manual number (Texto usado en el recibo para el número manual). ¿Qué leyenda se debe imprimir en los recibos para rotular el campo multipropósito de entrada manual? El valor predeterminado es Número manual. Si usa este campo, se debe cambiar la leyenda a algo que describa su función.
150. Text used on receipt for vehicle number (Texto usado en el recibo para el número del vehículo). ¿Qué leyenda se debe imprimir en los recibos en el campo de número del vehículo? (Algunos sitios usan este campo para otros propósitos.) El valor predeterminado es Vehículo.

## **Página 13: Paquete de millas por galón**

---

151. MPG package used for club cards (Paquete MPG usado para las tarjetas de club). Especifica si se debe calcular las millas por galón para las transacciones con tarjeta de club. Para calcular las MPG se debe introducir el número del vehículo en el sistema con el comando LOAD VEHICLE (Cargar vehículo) del Site Controller, este número debe ser parte del número de cuenta de la tarjeta de club, o lo debe introducir el cliente en el lector de tarjetas o la consola de la unidad de suministro.
152. MPG package used for bank cards (Paquete MPG usado para tarjetas de banco). Especifica si se debe calcular las millas por galón para las transacciones con tarjeta de banco. Para calcular las MPG se debe introducir el número del vehículo en el sistema con el comando LOAD VEHICLE (Cargar vehículo) del Site Controller, y este número lo debe introducir el cliente en el lector de tarjetas o la consola de la unidad de suministro.
153. Low MPG (MPG bajas). Especifica el mínimo de millas por galón que el Site Controller considerará normales. Si MPG es menor que este límite, se indicará como LOW (Bajas) en el reporte del vehículo.
154. High MPG (MPG Altas). Especifica el máximo de millas por galón que el Site Controller considerará normales. Si MPG es mayor que este límite, se indicará como HIGH (Altas) en el reporte del vehículo.
155. Maximum miles between fuelings (Mínimo de millas entre reabastecimientos). Especifica el máximo de millas entre reabastecimientos que el Site Controller considerará aceptable.
156. Club odometer tries allowed (Intentos permitidos del odómetro de club). Especifica el número de reintentos podrá realizar un cliente de tarjeta de club si el Site Controller no acepta la entrada del odómetro.
157. Bank odometer tries allowed (Intentos permitidos del odómetro de banco). Especifica el número de reintentos que podrá realizar un cliente de tarjeta de banco si el Site Controller no acepta la entrada del odómetro.
158. Accept Club odometer (Acepta odómetro de Club). Especifica si se debe aceptar o no la entrada del odómetro de un cliente con tarjeta de club aunque esté fuera del intervalo válido después del número máximo de reintentos, para almacenar en los registros del Site Controller,. Si un cliente introduce 0 y es aceptado, se reiniciará el registro.
159. Accept Bank odometer (Acepta odómetro de banco). Especifica si se debe aceptar o no la entrada del odómetro de un cliente con tarjeta de banco aunque esté fuera del intervalo válido después del número máximo de reintentos, para almacenar en los registros del Site Controller,.
160. Use aux info field for vehicle number (Usar campo de información auxiliar para el número

de vehículo). Qué tipos de tarjetas deben usar como número del vehículo la información introducida en el lector de tarjetas o la consola de la unidad de suministro.

Los tipos de tarjetas son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios; por ejemplo: 24 especifica cuenta corriente y crédito.

# 3 Configuración de la bomba

Use el comando PUMP (Bomba) de configuración en disco para configurar el Site Controller para el número y tipo de unidades de control de bombas y surtidores en el sitio. Escriba PUMP para ver el menú principal de configuración de la bomba.

Desde el menú principal tiene las siguientes opciones; presione:

- 1 para ir al submenú 1 y definir una bomba,
- 2 para ir al submenú 2 y asignar una bomba a una unidad de control de bomba,
- 3 para ir al submenú 3 y definir un nuevo tipo de bomba, o
- Q para salir y guardar, o desechar los cambios.

Si está agregando una bomba nueva, primero defínala en el submenú 1, a continuación asígnela a una unidad de control de bomba en el submenú 2.

Para cada bomba que agregue, debe especificar un tipo de bomba y varios parámetros, tales como cantidad de llenado y punto de flujo lento hasta cierre total.

Si agrega una bomba nueva que es del mismo tipo que una bomba previamente introducida, ésta se agregará con los mismos parámetros que la primera bomba de ese tipo en la lista. Use la opción *modify* (modificar) (elíjala presionando *m*) para cambiar los parámetros (pero no el tipo) de una bomba existente.

## Definición de la bomba

---

A continuación se indican las opciones que se pueden cambiar en el submenú de definición de la bomba (submenú 1):

- Pump Type (Tipo de bomba). Los siguientes son los tipos estándares de bomba disponibles en el Sistema CFN (usted puede agregar otros tipos con el submenú 3). Si ésta debe ser una bomba máster de cadena, asígnele el número máster de la lista.
  1. Mecánica (usando Gasboy PCU)
  2. Surtidor de un solo producto (SPD) Gasboy
  3. Gilbarco Highline (antigua)
  4. Gilbarco Modular Highline
  5. Gilbarco Modular Highline con botón de selección de contado/crédito
  6. Gilbarco MPD
  7. Gilbarco MPD con botón de selección de contado/crédito
  8. Tokheim 162/262
  9. Tokheim 262-A
  10. Tokheim SA MMD
  11. Tokheim SA MMD con botón de selección de contado/crédito
  12. Tokheim TCS
  13. Tokheim TCS con botón de selección de contado/crédito
  14. Mezclador Tokheim de 1 manguera
  15. Mezclador Tokheim de 1 manguera con botón de selección de contado/crédito
  16. Tokheim Premier
  17. Tokheim Premier con botón de selección de contado/crédito
  18. Mezclador Tokheim Premier de 1 manguera
  19. Mezclador Tokheim Premier de 1 manguera con botón de selección de contado/crédito

20. Mezclador Tokheim Premier
  21. Mezclador Tokheim Premier con botón de selección de contado/crédito
  22. Tokheim Premier de 1 manguera
  23. Tokheim Premier de 1 manguera con botón de selección de contado/crédito
  24. Wayne MPD
  25. Wayne MPD con botón de selección de contado/crédito
  26. Mezclador Wayne
  27. Mezclador Wayne con botón de selección de contado/crédito
- Cluster a Pump is Assigned To (Grupo al que se asigna una bomba). Determina mediante qué lectores de tarjeta de unidad de suministro se puede acceder a una bomba. Los lectores de tarjeta de unidad de suministro son asignados a grupos en el programa de configuración del lector. Si ésta es una bomba activada en cadena, debe estar en el mismo grupo que las otras bombas en la cadena.
  - Slow-to-Cutoff (Flujo lento hasta cierre total). Fija el volumen (en milésimas) en que entra en efecto el parámetro de flujo lento hasta cierre total. Esto sirve para evitar que las transacciones de pago anticipado y de límite se pasen del punto de corte total. El valor predeterminado es 500 milésimas.
  - Fill Units (Unidades de llenado). Define qué unidad—dólares, galones o litros—se usa en el límite de llenado. El valor predeterminado es dólares.
  - Fill Amount (Cantidad de llenado). Fija cuántos dólares, galones o litros están autorizados cuando se solicita un llenado. El valor predeterminado es 50. Esto los sustituye el comando LOAD CUT-OFF (Cargar cierre total). Se usa sólo si se reconstruye la tabla Bomba.
  - Maximum Units (Unidades máximas). Define qué unidad—dólares, galones o litros—se utiliza como la cantidad máxima. El valor predeterminado es galones.
  - Maximum Amount (Cantidad máxima). Define el número de dólares, galones o litros permitidos, y no se puede sustituir. El número cero, que es el valor predeterminado, indica una cantidad ilimitada.
  - Pulse Unit (Unidad de pulsos). Define qué unidad— dólares, galones o litros —usa el pulsador. El valor predeterminado es dólares.
  - Pulses per Unit (Pulsos por unidad). Si la bomba es mecánica, define el número de pulsos por dólar, galón o litro que usa el pulsador de la bomba. El sistema cuenta transiciones en lugar de pulsos, y como cada pulso tiene dos transiciones por pulso, se debe introducir el doble del número de pulsos por unidad. Si el pulsador de una bomba envía 500 pulsos por galón, el número a introducir para esa bomba es 1000. Si el pulsador de una bomba envía 1000 pulsos por galón, el número a introducir para esa bomba es 2000. El valor predeterminado es 1000.  
*Nota:* Debido a un requisito de la Oficina de Pesos y Medidas Nacionales, solamente se puede cambiar la velocidad de pulsos si se instala una microplaca especial en el Site Controller. Sírvase comunicarse con su representante de servicio.
  - Hoses (Mangueras). Si la bomba es un surtidor de varios productos, especifica cuántas mangueras tiene la bomba. El valor predeterminado es 4.



El siguiente es un ejemplo de una configuración de bomba, usando el submenú 1:

#	Pump type	Cl	Slow	Fill	Max	Pulse	Hoses
1.	Mechanical	1	0.500	10	0	500/G	
2.	Mechanical	1	0.500	10	0	500/G	
3.	Mechanical	1	0.500	10	0	500/G	
4.	Mechanical	1	0.500	10	0	500/G	
5.	Gasboy SPD Cash/Credit	1	0.500	\$10	0	1000/\$	
6.	Gasboy SPD Cash/Credit	1	0.500	\$10	0	1000/\$	
7.	Mechanical	1	0.500	10	0	500/G	
8.	Mechanical	1	0.500	10	0	500/G	
9.	Mechanical	1	0.500	10	0	500/G	
10.	Mechanical	1	0.500	10	0	500/G	
11.	Tokheim 162/262	1	0.500	\$10	0	1000/\$	
12.	Tokheim 162/262	1	0.500	\$10	0	1000/\$	
13.	Tokheim SA MMD Cash/Credit	1	0.500	\$10	0	1000/\$	3
14.	Tokheim SA MMD Cash/Credit	1	0.500	\$10	0	1000/\$	3
15.	Tokheim TCS Cash/Credit	1	0.500	\$10	0	1000/\$	3
16.	Tokheim TCS Cash/Credit	1	0.500	\$10	0	1000/\$	3
17.	Wayne Cash/Credit	1	0.500	\$10	0	1000/\$	
18.	Wayne Cash/Credit	1	0.500	\$10	0	1000/\$	

## Asignar bomba a Unidad de control de bomba (PCU)

Cada bomba que usted defina en el submenú 1 debe asignarse a una unidad de control de bomba (PCU). Las bombas se asignan a ranuras en la PCU. Cada PCU tiene una o más ranuras. El número de ranuras disponibles depende del tipo de PCU. Puede haber hasta 32 PCUs en el sistema, igual que el número de bombas.

Use el submenú 2 del programa de configuración de bombas para asignar las bombas a una PCU. El submenú muestra el número y el tipo de PCU y las ranuras en uso. Puede agregar una nueva PCU, modificar los números de bomba asignados a una existente, o eliminar la PCU. No es necesario eliminar una PCU que no esté en uso.

## Configuración automática

La opción de configuración automática (que se puede activar presionando C en el submenú 2) asigna bombas a las PCU de forma automática. Se eliminarán todas las PCU existentes. Cada bomba será asignada a una PCU, pero es posible que no se completen todas las ranuras en las PCU si los tipos de bomba están mezclados.

La configuración automática empieza con la primera bomba de la lista de bombas existentes (definidas en el submenú 1) y añade una PCU del tipo correcto. Si la segunda bomba es del mismo tipo y en la PCU hay otra ranura disponible, se asignará esta bomba a esa ranura. Si la segunda bomba es del mismo tipo, pero no hay ninguna ranura disponible en la primera PCU, se agregará una segunda PCU. Si la segunda bomba es de un tipo diferente, se añadirá una segunda PCU del tipo correspondiente. Esto se repite para cada bomba subsiguiente, de modo que se cree al menos una PCU por cada secuencia de bombas similares.

La configuración automática añade una nueva PCU en cada punto de la lista en que cambia el tipo de bomba. No comprueba si ya existe una PCU de ese tipo con una ranura vacía. Si la configuración automática deja demasiadas ranuras vacías del mismo tipo, sería conveniente que use las opciones eliminar y modificar en el submenú 2 después de ejecutar la configuración automática.

## Bombas Tokheim

Sólo en el caso de las bombas Tokheim la dirección de sondeo fijada en la bomba probablemente no sea la misma que el número de PCU asignado a la misma en el submenú 2.

Cada controlador de bomba Tokheim Modelo 98 puede controlar hasta ocho bombas 162. La dirección de sondeo de la primera bomba 162 en un controlador de bombas Tokheim Modelo 98 es siempre 1 ó 9. La dirección de sondeo de la segunda bomba 162 es siempre 2 ó 10, y así sucesivamente, independientemente de los números de PCU. Si tiene que saltarse una dirección de sondeo de Tokheim 162, debe añadir una

PCU Tokheim sin bombas asignadas a la misma como símbolo retenedor de posición.

## Elementos a configurar

Los ítems que puede configurar en el submenú PCU son los siguientes:

- Location Number (Número de lugar). El número de esta PCU. Las PCU están numeradas del 1 al 32. (El ejemplo siguiente muestra los números de lugar 1-11.)
- PCU Driver Type (Tipo de programa de control de PCU). Es el tipo de programa de control de PCU que está añadiendo, según número de tipo. Observe que estos cuatro programas de control son seleccionados por número, pero se muestran en el submenú 2 por sus nombres. Los tipos disponibles son:
  1. PCU mecánica. Úsela si tiene bombas mecánicas asignadas a una PCU Gasboy. Tiene cuatro ranuras disponibles.
  2. PCU electrónica. Úsela si tiene bombas electrónicas Gasboy, o de otras marcas, tales como Gilbarco, con una interfaz CFN. Tiene dos ranuras disponibles.
  3. PCU Tokheim. Úsela si tiene bombas electrónicas Tokheim. Hay una ranura disponible.
  4. PCU especial. Si tiene la versión estándar del software del Site Controller II, use esta PCU para las bombas Dresser-Wayne. Si tiene un software de versión personalizada que soporte Unidynamics en lugar de Wayne, use esta PCU para las bombas Unidynamics. Hay una ranura disponible.
- Slot Assignment (Asignación de ranuras). El programa le preguntará qué número de bomba debe asignar a cada ranura disponible en la PCU. Si especifica una bomba que ya está asignada a una PCU diferente, ésta será reasignada.

A continuación se da un ejemplo de una configuración de PCU; de los dos números separados por dos puntos, el número de la izquierda es el número de la ranura, y el de la derecha es el número de la bomba.

1. Mechanical PCU	1:1	2:2	3:3	4:4
2. Electronic PCU	1:5	2:6		
3. Mechanical PCU	1:7	2:8	3:9	4:10
4. Tokheim PCU	1:11			
5. Tokheim PCU	1:12			
6. Tokheim PCU	1:13			
7. Tokheim PCU	1:14			
8. Tokheim PCU	1:15			
9. Tokheim PCU	1:16			
10. Special PCU	1:17			
11. Special PCU	1:18			

## Agregar tipos de bomba

El submenú 3 permite agregar un nuevo tipo de bomba, o modificar un tipo existente.

Solo tendrá que agregar un nuevo tipo de bomba si desea usar una bomba que no sea compatible con ninguna de las bombas existentes. El tipo de bomba que agregue debe ser capaz de interconectarse con un programa de control existente (ver a continuación). Cuando añada un nuevo tipo de bomba, el programa lo asignará automáticamente al primer número de tipo libre.

No deberá cambiar un tipo de bomba existente a menos que su representante de servicio le indique que lo haga.

El submenú muestra el nombre de la bomba, el tipo del programa de control (por número, entre paréntesis), y las opciones (por número) para ese tipo de bomba. Puede agregar los siguiente elementos en el submenú de tipos de bomba:

- Pump Name (Nombre de la bomba). El nombre de este tipo de bomba. Generalmente es el nombre del fabricante o del modelo. Algunos tipos de bombas, tales como para lavado de carros, no son realmente bombas.
- Driver Type (Tipo de programa de control). El tipo de programa de control que usa este tipo de

bomba. Se dispone de los siguientes programas de control:

1. PCU Gasboy. Úsese con las bombas mecánicas.
  2. Gasboy Electrónico. Úsese con las bombas electrónicas Gasboy y MPD, y con las bombas electrónicas Gilbarco y MPD.
  3. Tokheim. Úsese con las bombas Tokheim y los MMD.
  4. PCU Especial. Úsese con los contadores electrónicos Wayne o Unidynamics Serie 90 y el controlador OMC Modelo 20. (El programa de control especial no puede usarse simultáneamente con las bombas Wayne y Unidynamics en el mismo Site Controller.)
- Options (Opciones). Las opciones para este tipo de bomba. Puede agregar opciones, y si el tipo de bomba ya existe, puede disminuir opciones. Para agregar opciones anteceda el número de la opción con un signo más (+); para sustraer opciones anteceda el número de opción con un signo menos (-). Puede agregar y sustraer más de una opción a la vez. Por ejemplo, +2-10 agrega la opción 2 y sustrae la opción 10. Se dispone de las siguientes opciones:
    1. La bomba es un surtidor multiproducto.
    2. Siempre se necesita detección de interruptor (descolgado) para que se active la bomba.
    3. La bomba tiene un botón de selección de contado-crédito. (El cliente puede elegir pago de contado o crédito en la bomba.)
    4. El Site Controller puede activar la bomba sin saber el precio o el número de la manguera (para algunos MPD).
    5. El Site Controller no puede elegir el número de la manguera ni el precio (para algunos MPD).
    6. El Site Controller no puede obtener el monto en dinero ni el volumen durante el abastecimiento de combustible.
    7. La bomba no puede realizar la detección de interruptor ni tiempos de espera de pulsador (los tiempos de espera debe manejarlos el programa de control).
    8. La bomba es un surtidor autónomo Tokheim o una versión SPD 4.3+ o versión PAC 4.2+ de Gasboy.
    9. La bomba sólo puede ser activada desde los precios descargados del sistema (los precios que se visualizan son los descargados).
    10. La bomba nunca necesita detección de interruptor para activarse (puede activarse mientras aún está colgada en el gancho).
    11. La PCU responde lentamente a los pedidos (mejora el rendimiento en las bombas que por naturaleza son lentas para responder o en los sitios que tienen un número grande de bombas y tienen mucho trabajo).
    12. La bomba es un mezclador. (Es posible que el Site Controller no pueda mantener inventarios de tanques de productos componentes para los tipos de bombas mezcladoras que Gasboy no soporta específicamente.) *No use esta opción para los Mezcladores Gilbarco y Tokheim.*
    13. La bomba es una TCS configurada para que siempre descargue los precios del sistema. (Esto permite que las bombas TCS muestren el nivel de precio correcto para una venta, siempre y cuando la microprogramación cableada de la bomba Tokheim soporte la función Mode 25.)
    14. La bomba es una PAC de Gasboy.
    15. Bomba de un solo lado (usada para la configuración automática de la PCU).
    16. Modelo Tokheim Premier.
    17. Requiere el botón START (Inicio) (no se requiere para Tokheim).
    18. Emite pitidos cuando está descolgada sin que se haya seleccionado el tipo de pago.
    19. Existen botones de selección de Grado.
    20. Emite pitidos cuando está descolgada si que se haya presionado el botón START (Inicio).
    21. La bomba tiene una palanca que se sube para la posición descolgado.
    22. La bomba es la unidad máster de la cadena de bombas. Si se enciende esta bomba se activan todas las demás "bombas" (tales como pistolas de engrase o para lavado de carros) en su grupo con la excepción de las otras bombas máster de ese grupo.

Los tipos de bomba predefinidos se muestran a continuación:

1. Mechanical	(1) 2
2. Gasboy SPD	(2)
3. Gasboy SPD Cash/Cred	(2) 3
4. Gasboy PAC	(2) 1,14
5. Gasboy PAC Cash/Cred	(2) 1,3,14
6. Gilbarco Hiline (old)	(2) 6,9
7. Gilbarco Hiline	(2) 9
8. Gilbarco Hiline Cash/Cred	(2) 3,9
9. Gilbarco MPD	(2) 1,5,9
10. Gilbarco MPD Cash/Cred	(2) 1,3,5,9
11. Tokheim 162/262	(3) 2,7
12. Tokheim 262-A	(3) 2,7,8,9,13
13. Tokheim MMD	(3) 1,2,7,9
14. Tokheim SA MMD	(3) 1,2,7,8,9
15. Tokheim SA MMD Cash/Cred	(3) 1,2,3,7,8,9
16. Tokheim TCS	(3) 1,2,7,8,9,13
17. Tokheim TCS Cash/Cred	(3) 1,2,3,7,8,9,13
18. Wayne MPD	(4) 1,2,5,7,9
19. Wayne MPD Cash/Cred	(4) 1,2,3,5,7,9
20. Unidynamics	(4) 5,7
21. Bennett Cash/Cred	(2) 1,3,14
22. Tokheim blender	(3) 1,2,7,8,12,13,16,19
23. Wayne Blender	(4) 1,2,3,5,7,9,12
24. bogus	(4)
25. Mechanical Master	(1) 22

Si va a agregar cualquiera de las cinco bombas siguientes, use con ellos estos tipos de programa de control de PCU y los números de opción:

Gasboy SPD \$/Cr	(2) 3
Gasboy PAC	(2) 1,14
Gasboy PAC \$/Cr	(2) 1,3,14
Tok MMD	(3) 1,2,7,9
Unidynamics	(4) 5,7
Tokheim 5 product 1 hose blenders	(3) 1, 2, 7, 8, 9, 12, 13, 16, 19

# 4 Tamaños de tabla

Use el programa de configuración TABLE para cambiar los tamaños de las tablas del Site Controller.

Las tablas son áreas de memoria RAM reservadas para almacenar tipos particulares de datos. El programa Table distribuye la memoria disponible entre las 27 tablas, cada una de las cuales es empleada por dispositivos y funciones particulares, tales como apertura de sesión, impuestos, mpg, bombas, etc.

Cuando se redactó este manual, quedaron 161,159 bytes disponibles para las tablas—una cifra que no incluye los bytes ocupados por las tablas que requieren un número mínimo de entradas—de la memoria total del Site Controller. Sin embargo, esta cifra puede haber cambiado con el transcurso del tiempo; verifique con su representante de Gasboy.

La cantidad de memoria que pueda asignar a una tabla en particular depende de cuánta memoria ocupen las otras tablas y, en algunos casos, del número máximo de un tipo particular de dispositivo (como el lector de tarjetas de la unidad de suministro o el controlador de tranquera) que pueda tener, basado en la memoria disponible *en ese momento*. La asignación de tamaños a las tablas es un compromiso: si crea algunas tablas muy grandes, debe crear otras muy pequeñas.

El menú Table muestra el número de entradas que se ha designado para cada tabla. A cada entrada en una tabla se le llama registro. Los registros de los diferentes tipos de tablas ocupan números diferentes de bytes de memoria. A continuación se indican las fórmulas para calcular el número de bytes, bajo la descripción de cada tipo de tabla.

El menú también muestra, en bytes, el espacio restante en la memoria para todas las tablas del Site Controller. Si se excede el límite de la memoria, el menú muestra un número negativo. Si intenta salir del programa TABLE cuando se excede el límite de la memoria, verá el mensaje *Cannot leave with space remaining (No se puede salir dejando espacio sin asignar)*. Debe cambiar los tamaños de las tablas hasta que el espacio que quede sea mayor o igual a 0 antes de que el programa lo deje salir.

## Entradas dobles

Las seis tablas siguientes: lector de tarjetas de la unidad de suministro, controlador de tranquera, sistema de monitor de tanque (indicador), consola, lector de punto de abastecimiento de combustible y tanque, tienen una entrada extra en el menú. El número de la izquierda es el número *posible* de ese tipo de dispositivos que se puede instalar en el sitio, ahora o en el futuro. El número de la derecha es el número de ese tipo de dispositivo que están instalados actualmente.

El número total de entradas (el número de la izquierda) reserva el espacio de la tabla para expansión futura. Si es probable que se añadan más dispositivos, el número de entradas debe ser igual al número de dispositivos que se puedan instalar en el futuro.

Por cada lector de tarjetas de unidad de suministro, controlador de tranquera, indicador, consola, lector del punto de abastecimiento de combustible o tanque fije el número en uso (el número de la derecha) igual al número de dispositivos del tipo actualmente instalados. Si introduce un número mayor que el número de la izquierda, el aviso permanecerá en la pantalla y no se efectuará el cambio.

Sólo las entradas *posibles* disminuyen el número de bytes disponibles. Las entradas *usadas* no ocupan bytes adicionales.

## Cambiar tamaños de tabla

Si posteriormente decide cambiar el tamaño de alguna tabla, dicha tabla y todas las tablas encima de ella en la memoria serán reconstruidas al reiniciar el sistema y *se perderán los datos que contengan*.

Por lo tanto, debe tener cuidado cuando decida los tamaños de las tablas al configurar un nuevo sitio, de manera que *no* sea necesario cambiarlos después.

Si tiene que realizar cambios, haga una copia de reserva de los datos antes de realizar el cambio y reiniciar, después recupere los datos.

## Las tablas

---

Las siguientes son las tablas del Site Controller que se pueden configurar en el menú Table:

1. Transaction Table (Tabla de transacciones). Almacena las entradas de las transacciones completas hasta que se reinicie el indicador de inicio de transacción con RESET TRANSACTION (Reinicializar transacción) o PURGE SITE (Depurar sitio).

Puede configurar el sistema (ver inmediatamente después, número 2) para almacenar las transacciones de contado además de las de crédito o club, o para almacenar solamente las transacciones de crédito o club (lo que ahorra espacio).

El número de entradas de transacciones en la tabla de transacciones debe determinarse según los requerimientos del sitio—en particular, qué tan ocupado está el sitio y qué tan a menudo se sondearán o descargarán las transacciones para proceso. Debe haber suficientes entradas de transacciones para guardar la información de transacciones hasta que se pueda descargar, con un margen de seguridad. Recuerde que cuando el archivo de transacciones esté lleno, el Site Controller no le permitirá iniciar ninguna transacción nueva.

Por ejemplo, si planea que su computadora host llame al sitio cada noche para sondeo, posiblemente deseará poder retener por lo menos el valor de las transacciones de dos días promedio, y así tener un margen de seguridad de un día.

Cada entrada de transacción ocupa 82 bytes. El número mínimo de entradas es 10.
2. Cash Transaction Table (Tabla de transacciones de contado). Almacena temporalmente las transacciones de contado cuando éstas no se almacenan junto con otras transacciones en la tabla de transacciones normal. Las transacciones se almacenan hasta que se puedan registrar.

Cada entrada en la tabla de transacciones de contado ocupa 82 bytes. El número máximo de entradas es 100.

En el menú de parámetros del sistema (SYS\_PAR) hay un elemento que determina si las transacciones de contado se deben almacenar en la tabla de transacciones. Las transacciones de contado más antiguas son sustituidas cuando se añaden nuevas transacciones a la tabla, de manera que debe haber suficiente espacio en la tabla para guardar las transacciones durante el tiempo necesario para registrarlas.
3. Lockout Table (Tabla de exclusiones). La tabla de exclusiones guarda los números de las tarjetas que se han bloqueado (para exclusión negativa) o desbloqueado (para exclusión positiva). La cantidad de números de tarjetas que se puede guardar depende de si se emplea la exclusión por mapa de bits o la exclusión limitada—los mapas de bits sólo sirven para las tarjetas de emisión privada, la exclusión limitada puede manejar tarjetas de emisión privada y de bancos.

Con la exclusión por mapa de bits en memoria, se puede almacenar 96 números de tarjetas por entrada. (El primer registro se emplea para otra información.) Para calcular los bytes necesarios, divida el número de exclusiones por mapa de bits entre 96, luego añada 1 para obtener el número total de registros. Siempre redondee *al valor superior*, nunca al inferior. Cada entrada ocupa 12 bytes, de manera que el número de registros multiplicado por 12 es el número de bytes requeridos. Por ejemplo: 15,000 dividido entre 96, más 1, da como resultado 157.25. El número de registros es 158. Y 158 multiplicado por 12 da 1896, que es el número total de bytes que se debe asignar a la exclusión por mapa de bits, sea que se usen o no.

Con la exclusión limitada se puede almacenar un número de tarjeta por cada entrada.

Cada entrada de exclusión ocupa 12 bytes. El número mínimo de entradas es 2 para exclusión por mapa de bits en memoria, 1 para exclusión por mapa de bits en disco.

4. **Product Table (Tabla de productos).** La tabla de productos contiene los códigos y la información de los productos para cada producto o departamento. Esto incluye los precios o códigos de precios, la información de inventario, los totales y la información de impuestos.  
Cada producto o departamento—combustible o mercaderías—ocupa una entrada. Cada entrada de producto ocupa 266 bytes. El número mínimo de entradas es 1, y el máximo es 99.
5. **Pump Table (Tabla de bombas).** La tabla de bombas contiene la información de las bombas y mangueras. Esta información incluye el código de producto, código de precio y número de tanque asignado a cada manguera con el comando LOAD FUEL (Cargar combustible) del Site Controller; el límite de llenado de la bomba y el punto de flujo lento hasta cierre total asignado a cada bomba con el comando LOAD CUTOFF (Cargar cierre total) del Site Controller; y la cantidad y los montos de los totalizadores en dólares que se asignan inicialmente a cada manguera con el comando LOAD PUMP (Cargar bomba) del Site Controller y se actualizan después de cada transacción.  
El número de entradas en la tabla de la bomba se determina mediante el número de mangueras configuradas por el programa de configuración PUMP (Bomba). Cada manguera ocupa una entrada.  
Cada entrada ocupa 78 bytes. El número mínimo de entradas es 33, y el máximo es 160.
6. **Reader Table (Lector de tablas).** El lector de tablas contiene la información para cada dispositivo lector de tarjetas, incluyendo los lectores de tarjeta de la unidad de suministro y las impresoras autónomas de recibos.  
El número de la izquierda—que refleja el número posible de entradas—debe ser igual al número máximo de lectores e impresoras autónomas de recibos que se podrían instalar en el sitio. El número de la derecha—el número de entradas realmente empleado—es igual al número de lectores e impresoras autónomas de recibos instalados actualmente en el sitio. Por ejemplo, si el sitio tiene una impresora de recibos conectada a la consola y dos lectores de tarjeta de la unidad de suministro, el número de lectores en uso es tres.  
Cada entrada de lector posible ocupa 56 bytes. El número máximo de entradas posibles y usadas es 32 cada una.
7. **Gate Table (Tabla de tranqueras).** Contiene la información para los controladores de tranqueras. El número posible de entradas debe ser igual al número máximo de controladores de tranqueras que se podrían instalar en el sitio. El número de entradas usadas es igual al número de controladores de tranqueras instalados actualmente en el sitio.  
Cada controlador de tranquera ocupa una entrada. Cada entrada posible del controlador de tranquera ocupa 34 bytes. El número máximo de entradas posibles y usadas es 8 cada una.
8. **Tank Gauge Table (Tabla de indicadores de tanque).** Contiene información para los sistemas de monitores de tanque (indicadores de tanque). El número posible de entradas debe ser igual al número máximo de sistemas de monitores de tanque (no tanques) que se podrían instalar en el sitio. El número de entradas usadas debe ser igual al número de sistemas de monitores de tanque instalados actualmente en el sitio.  
Cada sistema de monitor de tanque ocupa una entrada. Cada entrada posible ocupa 20 bytes. El número máximo de entradas posibles y usadas es 16 cada una.
9. **Console Table (Tabla de consolas).** Contiene información para cada consola (Punto de verificación o Punto de rentabilidad). El número posible de entradas debe ser igual al número máximo de consolas que se podrían instalar en un sitio. El número de entradas usadas es igual al número de consolas actualmente en el sitio. Éste es también el número de gavetas de efectivo en el sitio.  
Cada consola ocupa una entrada. Cada entrada posible de la consola ocupa 536 bytes. El número máximo de entradas posibles y usadas es 4 cada uno.

10. Fuel Point reader (Lector de punto de abastecimiento de combustible). Contiene información para cada Lector del punto de abastecimiento de combustible. (Cada lector puede controlar 8 mangueras.) El número posible de entradas debe ser igual al número máximo de lectores de Punto de abastecimiento de combustible que se podrían instalar en un sitio. El número de entradas usadas es igual al número de lectores de Punto de abastecimiento de combustible actualmente en el sitio.

Cada lector del Punto de abastecimiento de combustible ocupa una entrada. Cada posible entrada de lector de Punto de abastecimiento de combustible ocupa 108 bytes. El número máximo de entradas posibles y usadas es de 4 cada una.
11. Tank Table (Tabla de tanques). Contiene la información para cada tanque. Incluye la información que se carga con los comandos LOAD TANK (Cargar tanque), ADD TANK (Agregar tanque) y SUBTRACT TANK (Sustraer tanque) del Site Controller. Cada vez que se bombea combustible desde una bomba asignada a ese tanque, la cantidad del inventario disminuye automáticamente en la cantidad de combustible bombeado.

El número posible de entradas debe ser igual al número máximo de tanques que se podrían usar en el sitio. El número de entradas usadas es igual al número de tanques actualmente instalados en el sitio.

Cada tanque ocupa una entrada. Cada entrada ocupa 86 bytes. El número máximo de entradas posibles y usadas es de 16 cada una.
12. Price Table (Tabla de precios). La tabla de precios contiene los precios de cada nivel de precios bajo cada código de precio. Esta información se ingresa con el comando LOAD PRICE (Cargar precio) del Site Controller.

Cada precio ocupa una entrada. Cada entrada de precio ocupa 10 bytes.
13. Limitation Table (Tabla de limitaciones). La tabla de limitaciones contiene los límites bajo cada código de limitación. Esta información se ingresa con el comando LOAD LIMITATION (Cargar limitación) del Site Controller.

Cada límite ocupa una entrada. Cada entrada de límite ocupa 10 bytes.
14. Authorization Table (Tabla de autorizaciones). La tabla de autorizaciones contiene los códigos de los productos autorizados bajo cada código de autorización. Esta información se ingresa con el comando LOAD AUTHORIZATION (Cargar autorización) del Site Controller.

Cada código de producto ocupa una entrada. Cada entrada de código de producto ocupa 6 bytes.
15. Broadcast Message Table (Tabla de mensajes de distribución). La tabla de mensajes de distribución contiene los mensajes de distribución que aparecen en el lector de tarjetas de la unidad de suministro o controlador de tranquera cuando está inactivo. Los mensajes de distribución se programan con el comando LOAD MESSAGE (Cargar mensajes) del Site Controller.

Cada mensaje ocupa una entrada. Cada entrada de mensaje ocupa 38 bytes. El número máximo de entradas es 30.
16. Receipt Text Table (Tabla de textos de recibos). Se usa para el texto de los recibos que se envía desde la red.

Cada entrada de recibo ocupa 34 bytes. El número mínimo de entradas es 10, y el máximo es 500.

Use las siguientes pautas para calcular el número de entradas requerido:

  - Cada línea de texto de recibo (hasta 24 caracteres) que envía la red ocupa una entrada.
  - Si la red emplea el recibo estándar (no el texto personalizado del recibo), los recibos no requieren ninguna entrada en esta tabla.
  - Si la red inserta cinco líneas de texto personalizado de recibo, usará de cinco a siete entradas por recibo. (El número exacto depende de cómo se haya configurado



- la interface de la red.)
- El Site Controller guardará un recibo por un día o 100 transacciones, después que se completa la transacción.
17. Receipt Heading Table (Tabla de encabezados de recibos). Contiene los encabezados y las notas de pie que se imprimen en los recibos. Los encabezados y las notas de pie se programan con el comando LOAD HEADING (Cargar encabezado) del Site Controller.  
Cada encabezado ocupa una entrada. Cada entrada de encabezado ocupa 46 bytes. El número máximo de entradas es 30.
  18. Vehicle Table (Tabla de vehículos). Almacena los números de vehículos, las lecturas del odómetro y la información del combustible para el paquete MPG.  
Cada vehículo en el paquete MPG ocupa una entrada. Cada entrada de vehículo ocupa 22 bytes.
  19. Allocation Table (Tabla de cuotas). Almacena los totalizadores de cuotas.  
Cada totalizador de cuota ocupa una entrada. Cada entrada de cuota ocupa 10 bytes.
  20. Sign-on Table (Tabla de aperturas de sesión). Almacena los números de usuario, códigos de apertura de sesión y niveles de permiso.  
Cada usuario ocupa una entrada. Cada entrada de usuario ocupa 190 bytes. El número máximo de entradas es 100.
  21. Cron Table (Tabla Cron). Almacena las entradas cron introducidas por LOAD CRON (Cargar Cron).  
Cada entrada cron ocupa una entrada. Cada entrada cron ocupa 54 bytes. El número máximo de entradas es 100.
  22. Diagnostics Table (Tabla de diagnósticos). Mantiene un registro de los errores que ocurrieron en los dispositivos del sitio desde la última vez que se reiniciaron los diagnósticos. El diagnóstico actual se puede imprimir con el comando PRINT DIAGNOSTICS (Imprimir diagnóstico) del Site Controller. Se pueden reiniciar con el comando RESET DIAGNOSTICS (Reiniciar diagnósticos) del Site Controller.  
El número de entradas en la tabla de diagnósticos debe ser igual o mayor que el número total de controladores de tranquera, PCUs, indicadores, bombas, consolas, lectores de tarjeta de la unidad de suministro e impresoras de recibos, más uno por el Site Controller.  
Cada dispositivo ocupa una entrada. Cada entrada de diagnóstico ocupa 38 bytes. El número mínimo de entradas es 20, y el máximo es 200.
  23. Monitor Table (Tabla de monitores). Esta tabla guarda los mensajes del monitor del sistema de manera que pueden visualizarse con el comando PRINT MONITOR. El número de entradas determina el número de mensajes que están guardados. El almacenamiento se realiza en la secuencia primero en entrar primero en salir.  
Cada entrada ocupa 84 bytes.
  24. Buffer Table (Tabla de memoria intermedias). Esta tabla asigna espacio para las memorias intermedias del sistema. Estas memorias intermedias se usan para la comunicación entre procesos y para otros propósitos. El número requerido de memorias intermedias depende del uso que se dé al sistema. Cada bomba requiere dos memorias intermedias, de manera que si hay más de 16 bombas en el sistema, puede necesitar más que el número predeterminado de memorias intermedias.  
Si el sistema emite el mensaje de error *malloc: out of buffers (asignación de memoria: no hay memorias intermedias)* debe agregar más memorias intermedias (malloc es la abreviatura de asignación de memoria).  
Cada entrada de memoria intermedia ocupa 256 bytes. El número mínimo de entradas es 128, y el máximo es 300.
  25. Journal Table (Tabla del diario). Esta tabla almacena la información de las transacciones de productos hasta que se registre o imprima en un recibo.

Cada entrada ocupa 54 bytes. Si se usa, el número mínimo de entradas es 0. El número máximo de entradas es 1,000.

26. Tax Table (Tabla de impuestos). Ésta es la tabla de impuestos establecida por el comando en disco TAX (Impuesto). Algunos sitios no necesitan el programa TAX, por lo tanto no necesitan de esta tabla.

El Site Controller ofrece dos métodos para calcular los impuestos: porcentaje con redondeo o búsqueda en tabla. El método búsqueda en tabla debe emplearse solamente cuando la ley exija usar una tabla de papel para calcular los impuestos y esa tabla no sea equivalente a ningún porcentaje ni límite de redondeo.

Cada entrada en la tabla de papel emplea una entrada en la tabla de impuestos. Cada entrada en la tabla de impuestos usa 6 bytes. El número mínimo de entradas es 9, y el máximo entradas es 200.

27. Router Table (Tabla del encaminador). Usada sólo por las redes de autorización de tarjetas Comdata, Gascard, NaBANCO, JCPenny y Phillips. El tamaño de la entrada y el número máximo de entradas varía según el encaminador. Verifique la documentación específica del encaminador.

## Resumen de tablas

La siguiente tabla lista el número de bytes requeridos para cada tipo de entrada de tabla y el número mínimo y máximo de entradas por cada tabla.

Table Name	Bytes per Entry	Minimum # of Entries	Maximum # of Entries	Recommended # of Entries
Transaction	82	10	*	
Cash	82	0	100	20
Lockout	12	1 or 2	*	
Product	266	1	99	40 or more
Pump (# of hoses)	78	33	160	# of hoses
Reader	56	0	32	
Gate	34	0	8	
Gauge	20	0	16	
Console	536	0	4	
Fuel Point	108	0	4	
Tank	86	0	16	
Price	10	0	*	20
Limitation	10	0	*	
Authorization	6	0	*	
Broadcast	38	0	30	
Receipt	34	10	500	50
Receipt-head	46	0	30	10
Vehicle	22	0	*	
Allocation	10	0	*	
Sign on	190	0	100	5
Cron	54	0	100	10
Diagnostic	38	20	200	40
Monitor	84	0	*	100
Buffer	256	128++	300	128 or more
Journal	54	0+	1,000	110
Tax	6	9	200	20
Router	1	0	*	**

\* Un asterisco en la tabla anterior indica que usted puede designar tantas entradas como pueda retener en la memoria disponible. Recuerde, sin embargo, que no puede usar el máximo en todas las tablas. Cuando se redactó este manual, sólo habían 161,159 bytes disponibles para distribuir entre todas las tablas después de tomar en cuenta el número mínimo de entradas.

\*\* Si tiene un encaminador de banco, vea la recomendación en el manual de encaminador.

+ Si se usa, el número mínimo de entradas es 108.

++ Las memorias intermedias se deben fijar en 128, más: 3 por cada bomba sobre 16; 4 por cada consola

sobre uno; y 1 por cada lector (DPT o CRIND) sobre dos.

Use la tabla que sigue como una hoja de cálculo para calcular la memoria que puede usar para las tablas. Las seis tablas enumeradas son las que ofrecen el intervalo más grande de uso de memoria posible. Una vez que sabe cuánta memoria debe asignarse a estas seis tablas, puede distribuir lo que quede de los 161,159 bytes entre las otras tablas.

<b>Allocation</b>		<b>MPG (vehicle)</b>		<b>Products</b>	
<b>No.</b>	<b>Bytes</b>	<b>No.</b>	<b>Bytes</b>	<b>No.</b>	<b>Bytes</b>
100	1000	100	2200	5	1330
200	2000	200	4400	10	2660
300	3000	300	6600	20	5320
400	4000	400	8800	30	7980
500	5000	500	11,000	40	10,640
600	6000	600	13,200	50	13,300
700	7000	700	15,400	60	15,960
800	8000	800	17,600	70	18,620
900	9000	900	19,800	80	21,280
1000	10,000	1000	22,000	90	23,940
2000	20,000	1500	33,000	99	26,334
3000	30,000	2000	44,000		
4000	40,000	2500	55,000		
5000	50,000	3000	66,000		
6000	60,000	3500	77,000		
7000	70,000	4000	88,000		
8000	80,000				
_____		+	_____	+	_____ = _____
<b>Transactions</b>		<b>Limited Lockout</b>		<b>Bit-mapped Lockout</b>	
<b>No.</b>	<b>Bytes</b>	<b>No.</b>	<b>Bytes</b>	<b>No.</b>	<b>Bytes</b>
100	8200	500	6012	1000	137
200	16,400	1000	12,012	5000	637
300	24,600	1500	18,012	10,000	1262
400	32,800	2000	24,012	15,000	1887
500	41,000	2500	30,012	20,000	2512
600	49,200	3000	36,012	30,000	3762
700	57,400	3500	42,012	40,000	5012
800	65,600	4000	48,012	50,000	6262
900	73,800	4500	54,012	60,000	7512
1000	82,000	5000	60,012	70,000	8762
1100	90,200	5500	66,012	80,000	10,012
1200	98,400	6000	72,012	90,000	11,262
1300	106,600	6500	78,012	100,000	12,512
1400	114,800	7000	84,012	110,000	13,762
1500	123,000	7500	90,012	120,000	15,012
1600	131,200	8000	96,012	130,000	16,262
1700	139,400	8500	102,012	140,000	17,512
1800	147,600	9000	108,012	150,000	18,762
1900	155,800	9500	114,012	160,000	20,012
		9999	120,000	170,000	21,262
				180,000	22,512
				190,000	23,762
				200,000	25,012
				300,000	37,512
				400,000	50,012
				500,000	62,512
				600,000	75,012
				700,000	87,512
				800,000	100,012
				900,000	112,512
				959,904	120,000
_____		+	_____	+	_____ = _____
Grand Total: _____					

# 5 Formato de impresión de transacción local

Se imprime un registro de cada transacción en la impresora de registros del Site Controller. Use el comando en disco TRFMT del Site Controller para especificar el formato de impresión de la transacción local. Las transacciones impresas por el comando PRINT TRANSACTION (Imprimir transacción) también tienen el mismo formato.

El menú TRFMT tiene cuatro líneas:

- La primera línea tiene letras únicas que identifican un campo. Una de estas letras es la que usted introduce cuando se le pide una posición de campo (*Before which field: (Antes de qué campo)* o *Modify which field: (Modificar qué campo)*).
- La segunda línea es el tipo de campo (según número) del campo debajo del mismo. Un segundo número para un campo indica la desviación dentro de ese campo. (A continuación se da una lista completa de todos los campos y sus números correspondientes.)
- La tercera línea contiene los títulos de campos tal como se mostrarán al imprimir la transacción.
- La cuarta línea muestra cómo se verán los datos de la transacción debajo de su título de campo correspondiente.

Cuando trabaje en el menú, para ver una lista de todos los tipos de campos, presione press  y  en el aviso *Type of field (Tipo de campo)*.

El formato de transacción local puede incluir algunos o la mayoría de los siguientes campos (algunos campos son mutuamente excluyentes—como Monto total en dólares y Monto en dólares sin suma—de manera que nunca usaría todos los campos):

1. Transaction number (Número de transacción). Un número único asignado a cada transacción por el Site Controller al completarse la transacción. Generalmente este número es el primer campo en la salida impresa de la transacción.
2. Card account number (Número de cuenta de la tarjeta). Imprime todo o parte del número de cuenta de la tarjeta. Usted especifica un número de dígitos (digamos, 4) y la desviación en el número de cuenta. (Si introduce 2 cuando se le pide la desviación, no se imprimirán los primeros dos dígitos de la izquierda, y el campo de 4 dígitos estará formado por el tercer, cuarto, quinto y sexto dígitos.) Puede incluir este campo más de una vez para dividir el número de cuenta en subcampos. A menudo se usa esto para mostrar los subcampos de los números de cuenta de tarjetas de club como campos diferentes.

El número total de dígitos en todos los campos de números de cuenta no debe ser más de 19.

El formato de los campos de cuenta generalmente corresponde con el formato de tarjeta de club del usuario. Por ejemplo, si el número de cuenta se divide en tres campos: un número de tarjeta de cuatro dígitos, un número de empleado de cuatro dígitos y un número de vehículo de cuatro dígitos, cada uno de estos puede ser uno de los campos de la cuenta. Los campos en la salida impresa de la transacción pueden tener un orden diferente al que tienen en la tarjeta.

3. Authorization number (Número de autorización). Primero observe que el número de autorización no es necesariamente un número; también puede ser texto. El número de autorización es asignado por el host si la transacción se autoriza a nivel de red, o por el Site Controller si es autorizado en el sitio. El número de autorización es FULLSV para las transacciones de modo servicio completo, CASH para las transacciones de contado, y HAND para transacciones de tarjetas autorizadas manualmente. Este campo podrá no ser

necesario en la salida impresa de las transacciones en los sitios que no estén conectados al host.

4. Date of completion without year (Fecha de completación sin el año). El mes y día del mes en que se completó la transacción.
5. Date of completion (Fecha de completación). El mes, día del mes y año en que se completó la transacción.
6. Time of completion (Hora de completación). La hora (en un lapso de 24 horas) y minutos en que se completó la transacción, que puede variar dependiendo del tipo de la transacción. Si la transacción es una venta de contado diferido, hora en la salida impresa de la transacción es la hora en que el surtidor se colocó en el gancho. Si la venta es una transacción de mercaderías, la hora en la salida impresa es la hora en que se pagó la venta cancelada en la consola. Si la venta es una transacción con tarjeta de crédito, la hora registrada será la del momento en que la red del banco aprobó la tarjeta usando la hora de la red del banco, no la del site controller.
7. Pump number (Número de la bomba). El número de la bomba usado para la transacción.
8. Product code (Código del producto). El código del producto bombeado, tal como fue asignado a la bomba por el comando LOAD FUEL (Cargar combustible) del Site Controller.
9. Fuel quantity pumped (Cantidad de combustible bombeado). La cantidad total de combustible bombeado en la transacción.  
Se imprimirá la suma de las cantidades de todas las transacciones después de las transacciones cuando se ejecute el comando PRINT TRANSACTION (Imprimir transacción). Si se usan las opciones P1 o P2 con el comando PRINT TRANSACTION, se imprimirán los subtotales entre las secciones especificadas por P2, los subtotales de cada grupo especificado por P1, y un total general.
10. Fuel quantity without sum (Cantidad de combustible sin la suma). La cantidad total de combustible bombeado en la transacción. No se imprimirán los totales para PRINT TRANSACTION.
11. Total dollar amount (Monto total en dólares). El monto total en dólares de la venta, incluyendo las mercaderías, si las hubiera.  
Se imprimirá una suma del monto en dólares de todas las transacciones cuando se ejecute PRINT TRANSACTION (Imprimir transacción). Si se emplean las opciones P1 o P2, se imprimirán los subtotales entre las secciones especificadas por P2, los subtotales para cada grupo especificado por P1, y un total general.
12. Dollar amount without sum (Monto en dólares sin la suma). El monto total en dólares de la venta, incluyendo las mercaderías, si las hubiera. No se imprimirán los totales para PRINT TRANSACTION.
13. Error (Error) (si es aplicable). Todos los mensajes de error se imprimirán en el campo de error. Éste es el último campo de la salida impresa de la transacción; en otras palabras, si selecciona este campo, lo debe designar para que se imprima de último. Los posibles mensajes de error se enumeran y explican en la sección de mensajes de error de la *Referencia de Bolsillo del Site Controller II*.
14. Account type (Tipo de cuenta). Código de un dígito que especifica el tipo de cuenta a la que se carga la transacción. Los tipos de cuenta son:

0 — club	3 — crédito
1 — verificación	4 — contado
2 — ahorros	5 — no pagada

15. Transaction type (Tipo de transacción). Código de un dígito que especifica el tipo de transacción:
  - 0 — Combustible
  - 1 — Combustible, preautorizado
  - 2 — Mercaderías
  - 3 — Mercaderías, preautorizadas
  - 4 — Combustible, desde la consola
  - 5 — Combustibles, preautorizado, desde la consola
  - 6 — Productos, desde la consola o mercaderías y combustible
  - 7 — Mercaderías, preautorizadas, desde la consola
16. Fuel price (Precio del combustible). Es el precio por galón (o litro) del combustible bombeado.
17. Odometer without tenths (Odómetro sin décimas). Un campo de seis dígitos en la entrada del odómetro en el lector de tarjetas de la unidad de suministro o teclado de la consola. No se muestran las décimas de milla.
18. Odometer with tenths (Odómetro con décimas). Un campo de siete dígitos en la entrada del odómetro en el lector de tarjetas de la unidad de suministro o teclado de la consola. No se muestran las décimas de milla.
19. Reader auxiliary info (Información auxiliar del lector). Un número, tal como el número del vehículo, introducido en el lector de tarjetas de la unidad de suministro o teclado de la consola. Puede ser cualquier información, de hasta ocho dígitos, que desee que se introduzca. No se imprimen los ceros de la izquierda.
20. Sequence number (Número de secuencia). Un número de cuatro dígitos asignado a las transacciones por el Site Controller al inicio de cada transacción. Se usa para identificar las transacciones en las comunicaciones entre el Site Controller y el host. Generalmente no se necesita este campo en la salida impresa de la transacción en sitios que no están conectados a un host.
21. Router variable 1 (Variable 1 del encaminador). Un número de referencia de siete dígitos para una red de banco, si están todos los dígitos. Úsese sólo si la red de verificación de la tarjeta requiere esta información en la salida impresa. Verifique la documentación del encaminador en el manual del encaminador específico. Se puede usar cuando se emplea un Lector de punto de abastecimiento del combustible.
22. Router variable 2 (Variable 2 del encaminador). Un número de referencia de nueve dígitos para una red de banco, si están todos los dígitos. Los campos 21 y 22 se usan juntos para proporcionar hasta 16 dígitos para un número de banco cuando el número de banco sea demasiado largo para caber sólo en el campo 21 ó 22. Úsese solamente si la red de verificación de tarjeta requiere esta información en la salida impresa. Verifique la documentación del encaminador en el manual del encaminador específico. Se puede usar si se emplea un Lector del punto de abastecimiento de combustible.
23. Router variable as a string (Variable del encaminador como una cadena). Un número de referencia de nueve caracteres para la red de banco, si incluye caracteres alfabéticos. Verifique la documentación del encaminador en el manual del encaminador específico. Se puede usar si se emplea un Lector de punto de abastecimiento de combustible.
24. Device type and drop (Tipo de dispositivo y entrega). El tipo y el número del dispositivo que originó la transacción. El primer dígito es el tipo de dispositivo y el segundo dígito es el número del dispositivo. Por ejemplo, el lector de tarjetas de la unidad de suministro 1 es 31.
  - 1 — Site Controller

- 3 — lector de tarjetas de unidad de suministro
  - 4 — consola
  - 5 — punto de abastecimiento de combustible
  - 6 — controlador de tranquera
  - 7 — indicador del tanque
  - 9 — cadena
  - A — servicio completo
25. Kind of transaction (Clase de transacción). El tipo de transacción: una venta regular, un reembolso, etc.
- 0 — venta regular
  - 1 — transacción con más reembolso que ventas
  - 2 — devolución
  - 3 — desembolso
26. Router variable 3 (Variable 3 del encaminador). Un número de referencia de cuatro dígitos para una red del banco, si están todos los dígitos. Úsese sólo si la red de verificación de tarjeta requiere esta información en la salida impresa. Verifique la documentación del encaminador en el manual del encaminador específico. También, millas entre abastecimientos de combustible si usa ??? y Punto de abastecimiento de combustible.
27. Router variable 1 as \$ (Variable 1 del encaminador como dinero). Imprime la variable 1 del encaminador como una suma de dinero al insertar un punto decimal delante de los dos dígitos de más a la derecha. (*Partronage*)
28. Expiration date (Fecha de caducidad). Fecha de caducidad de la tarjeta.
29. CFN Network 'CARD' field (Campo 'CARD' de la red CFN): Éste es un campo de siete caracteres si la cuenta es de club o en blanco para una tarjeta que no es de club. La distribución de los campos de la tarjeta se basará en los primeros seis dígitos del PAN.

## Longitudes del campo de transacción

La salida impresa de la transacción local puede tener de hasta 132 caracteres de largo. Si tiene más de 80 caracteres, se debe configurar la impresora de registros para usar una fuente condensada.

En la salida impresa, la longitud del campo es el número de caracteres en el campo o en el encabezado del campo, el que sea más largo. Los campos están separados por un espacio. La tabla siguiente da las longitudes de los campos para todos los tipos de campos.

Tipo de campo	Longitud
Número de transacción	4
Número de cuenta de tarjeta	variable
Número de autorización	6
Fecha (sin año)	5
Fecha	7
Tiempo de completación	5
Número de bomba	2
Número de producto	2
Cantidad de combustible con total	9
Cantidad de combustible sin total	9
Monto en dólares con total	8
Monto en dólares sin total	8
Error	variable
Tipo de cuenta	1
Tipo de transacción	1
Precio del combustible	5

Odómetro sin décimas	6
Odómetro con décimas	8
Información auxiliar del lector	8
Número de secuencia	4
Variable 1 del encaminador	7
Variable 2 del encaminador	9
Variable del encaminador como cadena	9
Tipo de dispositivo y entrega	2
Clase de transacción	1
Variable 3 del encaminador	4
Variable 1 del encaminador como dinero	7
Fecha de caducidad	4



# 6 Niveles de permiso de los comandos

Los niveles de permiso son de 0 a 10.

Los comandos del Site Controller II tienen asignados niveles de permiso que restringen el acceso a solamente aquellos usuarios que tengan un nivel de permiso igual o mayor. Use el comando de configuración PERM para asignar niveles de permiso a los comandos mediante el menú de configuración de permisos. El nivel de permiso de los usuarios se asigna con el comando ADD SIGNON del Site Controller.

Unos cuantos comandos tienen niveles de permiso fijados. Los comandos CALL, CLOSE, DISABLE DUMP, DISABLE RAW, ECHO, ENABLE DUMP, ENABLE RAW, EXIT, HELP, LOG MESSAGE, PAUSE, PORT, PRINT RECEIPT y SET\_VAR tienen siempre nivel 0.

Se puede asignar a un comando simple un nivel de permiso diferente que el mismo comando con la opción I o A.

El permiso para la tecla del administrador del sitio se fija en el menú SYS\_PAR.

Observe que el nivel de permiso que usted establece para el comando TYPE, también establece el nivel de permisos para todos los comandos .CMD.

La siguiente tabla muestra los niveles de permisos predeterminados para los comandos de base y para los mismos comandos con una opción I o A

No.	Base	IA	Comando
1.	8	8	activate pump
2.	9		add allocation
3.	4		add inventory
4.	4		add drawer
5.	10		add signon
6.	4		add tank
7.	4		Chdir
8.	2		check card
9.	2	2	deactivate pump
10.	4		disable gate
11.	9		disable history
12.	4		disable console
13.	4		disable pcu
14.	9		disable product
15.	4	8	disable pump
16.	4		disable reader
17.	4	4	enable gate
18.	4	10	enable history
19.	4	4	enable console
20.	4	4	enable pcu
21.	9		enable product
22.	4	8	enable pump
23.	4	4	enable reader
24.	10	10	fix transaction
25.	9		Format

No.	Base	IA	Comando
26.	9		load allocation
27.	9	9	load authorization
28.	9	4	load cron
29.	9		load cutoff
30.	9		load date
31.	8		load drawer
32.	8	8	Record
33.	9		load fuel
34.	8	8	load heading
35.	8		load inventory
36.	9	9	load limitation
37.	8	8	load message
38.	9	9	load phone
39.	8		load plu
40.	4	4	load price
41.	8	8	load product
42.	10		load pump
43.	4		load shift
44.	4		load signon
46.	9	9	load tank
47.	9	9	load tax
48.	10		load transaction
49.	9	10	load vehicle
50.	9	10	lock card
51.	4	4	log file
52.	4		print allocation
53.	2		print authorization
54.	4		print cron
55.	2		print date
56.	2	2	print diagnostics
57.	8		print drawer
58.	2		print heading
59.	8	8	print history
60.	2		print limitation
61.	4		print lockout
62.	2		print message
63.	2	2	print monitor
64.	8		print phone
65.	2		print price
66.	2	4	print product
67.	2		print pump
68.	4	4	print sales
69.	8		print signon
71.	4	4	print summary
72.	2	4	print tank
73.	4	4	print quantity
74.	2	2	print tip
75.	4	4	get transaction

No.	Base	IA	Comando
76.	2		print vehicle
77.	8	9	Reboot
78.	9	10	remove allocation
79.	9		remove authorization
80.	9	9	remove cron
81.	8		remove heading
82.	8		remove message
83.	9		remove limitation
84.	9		remove price
85.	9	9	remove product
86.	10		remove signon
88.	9		remove vehicle
89.	8	8	reset diagnostics
90.	10		reset pump
91.	4	9	reset totals
92.	9	9	purge site
93.	4	8	Run
94.	4	8	Stop
95.	9		subtract allocation
96.	4		subtract drawer
97.	8		subtract inventory
98.	8		subtract tank
99.	4		test pcu
100.	9	10	unlock card
101.	9		load card
102.	4		print card
103.	8		activate gate
104.	4	4	enable tms
105.	4		disable tms
106.	4	8	next shift
107.	4	8	next day
108.	4		print console
109.	8	8	send command
110.	8	8	send file
111.	4		next clerk
112.	4	4	enable FPR
113.	4		disable FPR

# 7 Configuración ICR

El lector de tarjetas de la unidad de suministro (ICR) obtiene la información necesaria de la tarjeta y de la entrada por teclado, la envía al Site Controller para procesarla y muestra la información del cliente.

Use el programa de configuración en disco READER para configurar el ICR, los programas de la impresora de recibos y los parámetros del ICR. En el menú principal del READER (Lector) seleccione el submenú 1 para configurar el programa ICR, el submenú 2 para configurar el programa de la impresora o el submenú 3 para configurar los parámetros del ICR.

## Programa ICR

---

Use el submenú 1 del programa READER para configurar el programa ICR. El Site Controller programa el ICR de acuerdo con el programa configurado por este submenú. El programa ICR determina, en parte, cómo maneja el ICR una transacción.

Hay 20 tipos de pasos posibles en el programa ICR; no es necesario incluir los 20, ni tampoco introducirlos en orden.

Los tipos de pasos del programa son:

- 1 = Insertar tarjeta
- 2 = Seleccionar bomba
- 3 = Introducir PIN
- 4 = Introducir monto
- 5 = Introducir cuenta
- 6 = Introducir número auxiliar
- 7 = Introducir lectura del odómetro
- 8 = Verificar tarjeta
- 9 = Activar bomba
- 10 = Imprimir recibo
- 11 = Retirar tarjeta
- 12 = Muestre texto
- 13 = Mostrar bomba seleccionada
- 14 = Mostrar monto autorizado
- 15 = Mostrar nombre del producto
- 16 = Mostrar precio del producto
- 17 = Mostrar saldo de la cuota
- 18 = Mostrar que la bomba está lista
- 19 = Mostrar producto y precio
- 20 = Mostrar nombre del cliente (tenedor de tarjeta) si se conoce o si se lee off track 1

El submenú 1 lista los pasos en el programa ICR. Para cada paso muestra lo siguiente:

- El número del paso (#).
- El tipo de paso (Ty). En los 20 pasos enumerados anteriormente, los números 1-20 son los

números de tipo de pasos que el usuario utiliza al introducir un paso en el programa Reader.

- El número de segundos que se muestra el mensaje o el número de segundos a introducir (S/D).
- El mensaje a visualizar (DISPLAY).
- El mensaje subsiguiente que se muestra después de introducir el primer dígito de un campo (WHILE ENTERING). La visualización dura hasta que el cliente presione **ENTER** o la entrada automática se haga cargo.
- Las opciones, si existen, en efecto para ese paso (OPTIONS).

## Opciones para los pasos del programa ICR

Varios de los pasos del programa ICR disponen de opciones. Las opciones son auto entry (entrada automática), mask data display (enmascarar visualización de datos) y optional entry (entrada opcional).

Auto Entry (Entrada automática) es útil para los pasos que requieren que el cliente introduzca un número fijo de dígitos, como el paso para introducir el PIN.

Con la entrada automática, cuando un cliente introduce el número de dígitos indicado para ese paso, el programa continúa automáticamente. Sin la entrada automática, el cliente debe presionar **ENTER** para que el programa continúe.

La opción mask data display (enmascarar visualización de datos) se emplea normalmente para el paso introducir PIN. Si se selecciona la opción enmascarar visualización de datos, cuando el usuario introduce números desde el teclado, se verán asteriscos en lugar de números por cada dígito introducido.

Unos cuantos pasos permiten una optional entry (entrada opcional). Los pasos introducir lectura del odómetro (tipo 7), introducir PIN (tipo 3), introducir monto (tipo 4), introducir cuenta (tipo 5) e introducir número auxiliar (tipo 6) pueden ser opcionales. Si estos pasos son opcionales, se solicitarán sólo si lo exigen el código de restricción en la tarjeta de club o los parámetros del sistema.

## Mensajes mostrados

Algunos pasos (13-19) muestran información de producto o precio. Normalmente esto se muestra al final del mensaje. Para que se muestre en algún otro lugar del mensaje, coloque un carácter @ donde desee que aparezca en su mensaje.

Por ejemplo, el mensaje del nombre predeterminado del producto (tipo 15) es sólo el nombre del producto seleccionado.

- Si escribe *PRODUCT IS (El producto es)* como respuesta al aviso del mensaje, el nuevo mensaje será lo que usted escriba seguido del nombre del producto.
- Si escribe *@ SELECTED (Seleccionado)*, el nuevo mensaje será el nombre del producto seguido por Selected (Seleccionado).

En los pasos 12 al 20 se puede mostrar a la vez dos mensajes cualesquiera. Para ello, especifique que el primer mensaje se muestre durante 0 segundos. Coloque un símbolo de intercalación (^) delante del segundo mensaje y especifique que se muestre mientras se visualice la totalidad del mensaje.

Por ejemplo, para mostrar juntos los mensajes *pump selected* y *amount approved*:

- Especifique que el mensaje *pump selected* (paso tipo 13) se muestre durante 0 segundos.
- Para el mensaje que sigue inmediatamente, especifique que el mensaje *amount approved* (paso tipo 14) se muestre durante el tiempo que desee que se visualice la totalidad del mensaje.
- Coloque un símbolo de intercalación delante del mensaje *amount approved*.
- El ICR mostrará juntos *pump selected* y *amount approved*.

## Nueva característica para la versión 2.2

Si se incluye la secuencia @C en una línea, el texto de la línea se centrará en la pantalla por cualquier línea que actualmente no esté centrada.

## Pasos ICR

1. **Insert card (Insertar tarjeta).** Insertar tarjeta es el primer paso en el programa ICR.  
La mayoría de sitios colocan este paso primero simplemente porque es la posición usual en la mayoría de los otros sitios, y los clientes están acostumbrados a insertar sus tarjetas primero. Sin embargo, si pone Insert Card (Insertar tarjeta) después de Select Pump (Seleccionar bomba) reducirá la poca probabilidad de que la confusión entre el control ICR o el control de consola de una bomba pueda asignar la bomba equivocada a la tarjeta equivocada.  
El mensaje predeterminado es INSERT CARD (Insertar tarjeta).
2. **Select pump (Seleccionar bomba).** El mensaje predeterminado es SELECT PUMP NUMBER (Seleccionar número de bomba).  
El paso Select Pump debe colocarse antes del paso Verify Card (Verificar tarjeta) si se encuentra en una red de banco. Esto permite que el Site Controller sepa exactamente cuál será el monto máximo en dólares para la transacción, basado en el precio en esa bomba y el límite de llenado.  
Este paso debe incluirse incluso en los lectores de tarjeta de la unidad de suministro en las bombas.
3. **Enter PIN (Introducir PIN).** La entrada del PIN (código de identificación) puede hacerse opcional. Si es opcional, sólo se solicitará si el requerimiento de entrada de PIN está codificado en la tarjeta del cliente o si los parámetros del sistema lo exigen. Se debe enmascarar la visualización de la entrada del PIN.  
El mensaje predeterminado es ENTER YOUR PIN (Introduzca el PIN).
4. **Enter amount (Introducir monto).** La entrada del monto puede ser opcional. Si es opcional, el Site Controller sólo lo pedirá si es una tarjeta de banco o si el código de restricción de la tarjeta de club lo exige.  
El mensaje predeterminado es \$ AMOUNT (Monto en \$) o FILL (Lleno).
5. **Enter account (Introducir cuenta).** Este paso puede ser opcional.  
El mensaje predeterminado es FROM WHICH ACCOUNT? (¿De qué cuenta?).
6. **Enter auxiliary number (Introducir número auxiliar).** Este paso puede ser opcional. Úselo si desea almacenar con la transacción algún número—vehículo, empleado, orden de compra, etc.
7. **Enter odometer (Introducir lectura del odómetro).** El paso introducir lectura del odómetro puede ser opcional. Si la entrada de la lectura del odómetro es opcional, sólo se pedirá si el requerimiento de entrada de lectura del odómetro está codificado en la tarjeta del cliente.  
El mensaje predeterminado es ENTER ODOMETER (Introducir lectura del odómetro).
8. **Verify card (Verificar tarjeta).** Este paso busca la validación de la tarjeta que se está usando en la compra desde el Site Controller, el host CFN, o la red del banco. Este paso debe incluirse obligatoriamente.
9. **Activate pump (Activar bomba).** Este paso activa la bomba seleccionada para comenzar a surtir combustible. Este paso debe incluirse obligatoriamente, y se debe colocar después de los pasos Select Pump y Verify Card.
10. **Print receipt (Imprimir recibo).** Este paso indica a la impresora de recibos que debe imprimir un recibo de la transacción que se acaba de terminar. Este paso se usa en el programa de la impresora de recibos, del que se trata más adelante en este capítulo.
11. **Remove card (Retirar tarjeta).** El paso retirar tarjeta debe emplearse con los sistemas que disponen de ICRs de inserción óptica.  
El mensaje predeterminado es REMOVE CARD (Retirar tarjeta).
12. **Display text (Mostrar texto).** Use un paso de mostrar texto para visualizar un mensaje que

no va con ningún otro tipo de paso.

El mensaje predeterminado es un mensaje en blanco. El tiempo de visualización predeterminado es de 2 segundos.

13. Display pump selected (Mostrar bomba seleccionada). El mensaje de bomba seleccionada inserta el número de bomba que se ha seleccionado en el texto predeterminado o definido por el usuario.

El mensaje predeterminado es PUMP #XX SELECTED (Seleccionada la bomba N°XX). En un mensaje personalizado el número de la bomba estará al final del mensaje o donde usted coloque un carácter @. El tiempo de visualización predeterminado es de 2 segundos.

14. Display amount authorized (Mostrar monto autorizado). El mensaje de monto autorizado inserta el monto en dólares que ha sido autorizado, o  si se ha autorizado un llenado, en el texto predeterminado o definido por el usuario. Puede autorizarse un llenado si el cliente seleccionó Lleno durante el paso Introducir monto en dólares o si no se incluyó en el programa el paso Introducir monto en dólares.

El mensaje predeterminado es OK FOR \$XXXX.XX (OK para \$XXXX.XX) u OK FOR FILL (OK para lleno). En el mensaje personalizado, el monto estará al final del mensaje o donde usted coloque un carácter @ en el mensaje. El tiempo de visualización predeterminado es de 2 segundos.

15. Display product name (Mostrar nombre del producto). El mensaje de nombre del producto inserta, en el texto predeterminado o definido por el usuario, el nombre del producto asignado a la bomba que se seleccionó.

El mensaje predeterminado es el nombre del producto seleccionado. En un mensaje personalizado, el nombre estará al final del mensaje o donde usted coloque un @ en el mensaje. El tiempo de visualización predeterminado es de 2 segundos.

16. Display product price (Mostrar precio del producto). El mensaje del precio del producto inserta, en el texto predeterminado o definido por el usuario, el precio por galón (o litro) del producto seleccionado, de acuerdo con el nivel de precio apropiado. Generalmente se añade al mensaje del nombre del producto.

El mensaje predeterminado es el precio del producto seleccionado. En un mensaje personalizado, el precio estará al final del mensaje o donde usted coloque un @ en el mensaje. El tiempo de visualización predeterminado es de 2 segundos.

17. Display allocation balance (Mostrar saldo de la cuota). Inserta el saldo restante en la cuenta de cuota del cliente en el texto predeterminado o definido por el usuario.

El mensaje predeterminado es Alloc = XXXX.XX (cuota = XXXX.XX). En un mensaje personalizado el saldo de la cuota estará al final del mensaje o donde usted coloque un @ en el mensaje. El tiempo de visualización predeterminado de 2 segundos.

18. Display pump ready (Mostrar que la bomba está lista). El mensaje de que la bomba está lista debe aparecer después del paso que activa la bomba. Inserta el número de la bomba que se está activando en el texto predeterminado o definido por el usuario.

El mensaje predeterminado es PUMP #XX READY (Bomba N°XX lista). En un mensaje personalizado, el número de la bomba estará al final del mensaje o donde usted coloque un @ en el mensaje. El tiempo de visualización predeterminado es de 2 segundos.

19. Display product and price (Mostrar producto y precio). Este paso es opcional porque, tal como se explica en los parámetros del sistema Página 4, tal vez algunos sitios no deseen mostrar los precios en las transacciones con tarjetas de emisión privada. El precio no se mostrará para los tipos de tarjetas especificadas en los parámetros del sistema, Página 4; solamente se mostrará el nombre del producto.

Si incluye este paso, el mensaje, que no puede ser editado, mostrará el nombre del producto seleccionado y su precio.

20. Display customer name (Mostrar nombre del cliente). Mostrará el nombre del cliente si se conoce o si se lee en la pista 1. En la pantalla verá los caracteres “[ \* @N \*]”. El nombre sustituirá los caracteres en la pantalla real. Puede tener más de uno de este paso pero no es necesario tener @N en el texto.

## Programa de la impresora de recibos

---

Use el submenú 2 del programa READER para configurar la impresora de recibos.

Las diferentes columnas en el programa de la impresora de recibos—Ty, S/D, Display, While Entering y Options—son idénticas a las columnas descritas en el programa ICR.

Sólo hay dos pasos, 10 y 12, en el programa de la impresora de recibos, y ambos pasos se describieron anteriormente bajo el programa ICR. Si desea, puede tener más de un paso 12.

### Nuevas características en la versión 2.2

1. Si se incluye la secuencia @C en una línea, el texto de la línea se centrará correctamente para el ancho de la impresora de recibos.
2. Si un encabezado o nota de pie contiene la secuencia @N, ésta será reemplazada con el nombre del tenedor de la tarjeta. Si la pista I no está disponible para una transacción, no se imprimirá la línea que contiene la secuencia @N.
3. Una línea que contiene la secuencia @O sólo se imprimirá si la pista I está disponible.

## Parámetros ICR

---

Los parámetros ICR determinan a qué grupo se asigna cada ICR, y que bomba se usa como bomba de referencia para los pedidos de aprobación de transacciones pedidos de aprobación. En el menú principal READER (Lector) elija el submenú 3 para configurar los parámetros ICR.

Se mostrarán las siguientes opciones, una por una:

1. Cluster Number (Número de grupo). Las bombas y los ICR se asignan a grupos. Un ICR sólo puede acceder a las bombas asignadas al mismo grupo al que está asignado el ICR—salvo que se haya asignado al grupo 0, en cuyo caso puede acceder a todos los grupos. Los lectores que acceden bombas en cadena deben estar asignados al grupo 0.
2. Representative Pump Number (Número de bomba representativo). Normalmente se usa para designar el número de bomba del lector del surtidor, si se emplea un Tokheim DPT o un Gilbarco CRIND.  
Otro uso: se pueden incluir varias bombas en un grupo del ICR, y puede haber una amplia diferencia entre las cantidades máximas en dólares o de llenado autorizadas para cada una de esas bombas; por lo tanto, cuando el paso verificar tarjeta antecede al paso seleccionar bomba, puede especificar una bomba representativa cuya cantidad máxima en dólares o de llenado será el que se use al solicitar la verificación de una compra con tarjeta. El precio y el límite para la bomba de referencia se usan para calcular el monto en dólares del pedido de autorización de transacción.  
Evidentemente, cuando sólo hay una bomba en un grupo, esa bomba deberá ser la bomba representativa.
3. Auto pump select (Selección automática de bomba). Se usa para los lectores integrados en los surtidores, tales como el Tokheim DPT o el Gilbarco CRIND. Esta opción se fija a Sí para un lector de surtidores, o donde el lector controla sólo una bomba. Esto hace que el lector no muestre el paso de selección de bomba.
4. Device type (Tipo de dispositivo). Designa el tipo de ICR que se está configurando entre



estas opciones:

- 1.Lector de tarjeta de la unidad de suministro Gasboy
- 2.Epson autónoma
- 3.Star RS-422 autónoma
- 4.Star RS-232/Paralela autónoma
- 5.Lector Gasboy PAC
- 6.Tokheim DPT
- 7.Gilbarco CRIND
- 8.Wayne CAT

El tipo de ICR seleccionado configura el protocolo usado en la comunicación entre ese lector y el Site Controller.

5. Printer number (Número de impresora). Si un ICR no tiene una impresora en su pedestal, puede especificar otro ICR o impresora autónoma para imprimir los recibos de ese ICR. De manera similar, si el lector asignado a un Punto de rentabilidad no tiene una impresora, puede usar este parámetro para asignar una impresora a ese lector.

# 8 Configuración de tranqueras

Use el programa de configuración en disco GATE (Tranquera) para ver los submenús de configuración para las tranqueras y los controladores de tranqueras. El sistema puede tener hasta de ocho tranqueras y ocho controladores de tranqueras. Cada controlador de tranquera puede tener hasta cuatro tranqueras conectadas al mismo.

Los controladores de tranqueras se pueden utilizar para controlar varios tipos de tranqueras y lavacarros. El controlador de tranqueras puede tener una pantalla alfanumérica, o puede no tener ninguna.

## Cómo configurar las tranqueras

---

Introduzca el comando GATE para ver el submenú de configuración de tranqueras, y seleccione el submenú 1 para configurar las tranqueras.

El submenú de tranqueras siempre muestra ocho tranqueras, aunque el sistema tenga menos de ocho. Puede ignorar las tranqueras que no estén configuradas en su sistema.

Para modificar la configuración de una tranquera dentro del submenú de configuración de tranqueras:

1. Introduzca el número de la tranquera que desee modificar.
2. El programa pedirá el producto a cargar, y muestra el producto activo entre corchetes. Introduzca el número del producto contra el que se va a cargar una apertura de tranquera. Éste es el número del producto introducido en el Site Controller con el comando LOAD PRODUCT (Cargar producto). Por ejemplo, si la tranquera es un lavacarros, el producto introducido aquí debe ser el producto lavacarros; otro ejemplo es un surtidor automático de aceite.  
Si una apertura de tranquera no se debe cargar contra un producto (que probablemente será el caso), introduzca un 0. Para usar el producto activo, presione **[ENTER]**.
3. A continuación el programa pedirá el tipo de tranquera y mostrará el tipo de tranquera activa entre corchetes. Los tipos de tranqueras son:
  - 1) Abrir tranquera hasta alcanzar el tiempo de espera. La tranquera queda abierta hasta que transcurra el tiempo de espera (especificado en el siguiente punto).
  - 2) Abrir tranquera hasta entrada de alto a bajo voltaje o tiempo de espera. La tranquera queda abierta hasta que se reciba una entrada de alto a bajo voltaje, o hasta que transcurra el tiempo de espera.
  - 3) Abrir tranquera hasta entrada de alto a bajo voltaje o tiempo de espera. La tranquera queda abierta hasta que se reciba una entrada de alto a bajo voltaje o hasta que transcurra el tiempo de espera. Introduzca el tipo de tranquera. Para usar el tipo de tranquera activa, presione **[ENTER]**.
4. El programa le pedirá el tiempo de espera y mostrará el tiempo de espera actual entre corchetes.  
Introduzca el tiempo en segundos que la tranquera puede quedar abierta. Si especificó el tipo de tranquera 2 ó 3 anterior, la tranquera quedará abierta hasta que reciba la entrada especificada o hasta que transcurra el tiempo de espera, lo que sea más corto. Para usar el tiempo de espera actual, presione **[ENTER]**.

## Cómo configurar los controladores de tranqueras

---

Introduzca el comando GATE para ver el submenú de configuración de tranqueras, luego seleccione el submenú 2 para configurar los controladores de tranquera. El submenú siempre muestra ocho controladores de tranqueras, aunque el sistema tenga menos de ocho. Puede ignorar los controladores de tranqueras que no estén configurados en su sistema.

Para modificar la configuración de una tranquera dentro del submenú de configuración de tranqueras:

1. Introduzca el número del lector de tranqueras que desee modificar.
2. El submenú mostrará el aviso *Display (Pantalla)*. Introduzca *y* si el controlador de tranquera tiene una pantalla, o *n* si el controlador de tranqueras no tiene una pantalla. Si no está cambiando este punto, sólo presione **[ENTER]**.
3. A continuación el submenú mostrará el aviso *Broadcast message (Mensaje de distribución)*. Introduzca *y* si el mensaje de distribución se debe mostrar en la pantalla del controlador de tranqueras, o *n* si no se debe mostrar.  
El controlador de tranqueras debe tener una pantalla alfanumérica para que se pueda mostrar el mensaje de distribución.
4. El submenú mostrará a continuación el aviso *Gate for output 1 (Tranquera para salida 1)*. (Una salida es la señal de control emitida por el controlador de tranqueras, generalmente mediante un relé. En efecto, es la dirección de una tranquera.) Cada controlador de tranqueras tiene cuatro salidas, y cada salida puede controlar una tranquera. La salida 1 generalmente controla la tranquera 1, pero no tiene que hacer coincidir los números de esa forma; la salida 1 puede controlar fácilmente la tranquera 2, 3 ó 4.  
Introduzca el número de la tranquera conectada a la primera salida del controlador de tranqueras. El submenú mostrará los números de las tranqueras conectadas a las otras salidas. Si no hay tranqueras conectadas a una salida, sólo presione **[ENTER]** ante ese aviso.  
El aviso del submenú muestra la salida y el número de la tranquera separados por un signo de igual (=). Por ejemplo, si la tranquera 1 está conectada a la salida 1, muestra 1=1.

# 9 Configuración de la consola

Este capítulo trata sobre la configuración de una consola de Check Point (Punto de verificación). Si su sitio tiene una consola de Profit Point (Punto de rentabilidad), consulte los manuales del *Profit Point (Punto de rentabilidad)*.

- Los submenús en el programa de la Consola le permiten:
- asignar números de productos y acciones a las teclas del Check Point (Punto de verificación) (submenú 1)
- asignar niveles de permiso a las acciones del Check Point (submenú 2), y
- establecer los parámetros del Check Point (submenú 3).

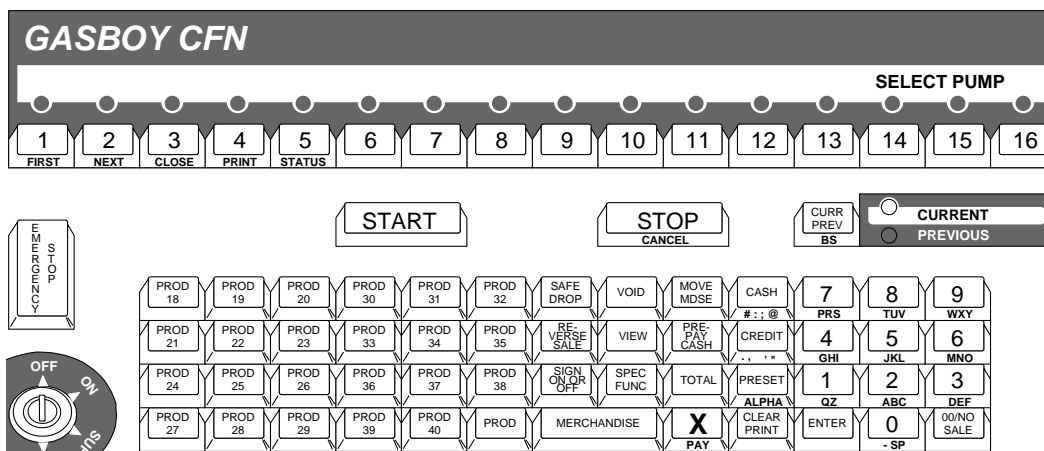
La mayoría de sitios nunca usarán los submenús 2, 4 ó 5. Algunos sitios usarán el submenú 1, y los técnicos de servicio podrían usar el submenú 3. Nunca modifique los submenús 4 y 5 sin primero consultar con Gasboy.

## Cómo asignar productos y acciones a las teclas

El submenú 1 del programa de configuración de consola permite asignar cualesquiera de las acciones del Check Point (Punto de verificación) disponibles a cualesquier tecla del Check Point (Punto de verificación), excepto las teclas numéricas del teclado numérico. Las teclas pueden tener diferentes acciones dependiendo de si el interruptor del teclado está en OFF (Apagado), ON (Encendido), SUPERVISOR (Supervisor) o MANAGER (Administrador).

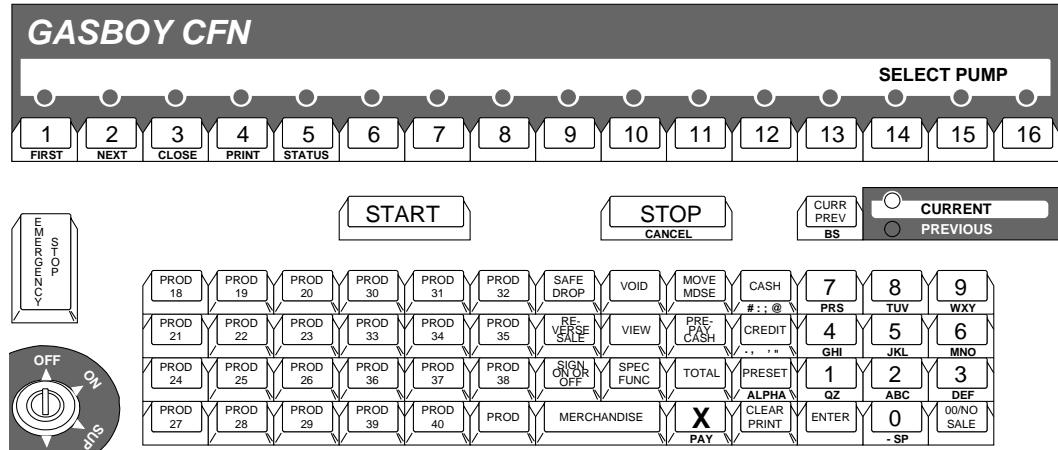
Por ejemplo, podría asignar las teclas que generalmente son teclas de selección de bomba a los comandos del Site Controller cuando el interruptor de llave se encuentre en la posición MANAGER (Administrador). Si hay menos de 16 bombas en el Check Point (Punto de verificación), puede asignar las teclas extra de bomba para que realicen otras acciones—tales como seleccionar la venta de mercaderías o registrar un producto de la mercadería—cuando el interruptor de llave esté en la posición ON (Encendido).

La disposición del teclado de abajo muestra los números de las teclas del Check Point en un teclado de 71 teclas.

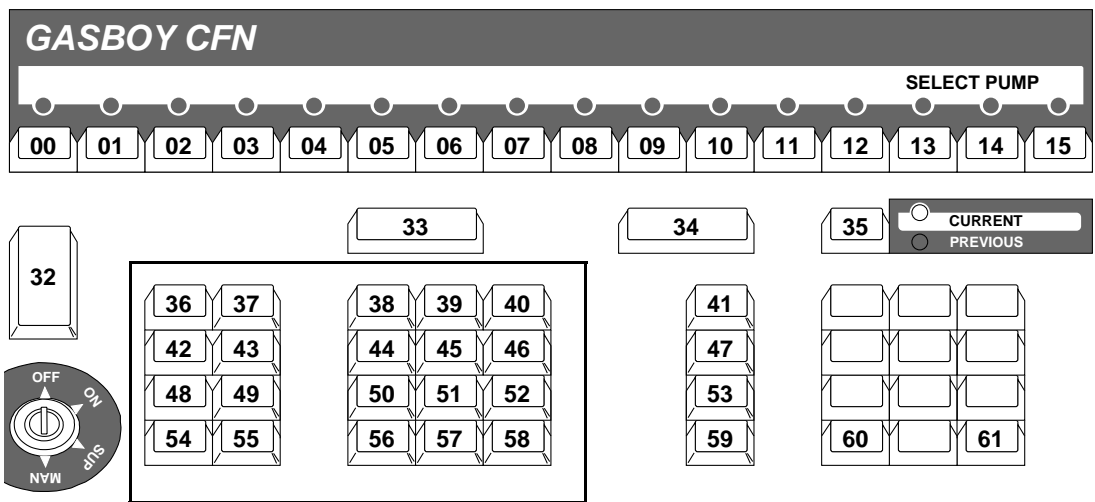


La disposición del teclado anterior muestra las asignaciones predeterminadas de acciones de las 71 teclas cuando el interruptor de llave está en ON. La única diferencia en la asignación predeterminada para

otras posiciones del interruptor de llave es que, cuando el interruptor de llave está en la posición **MANAGER** (Administrador), la tecla 61 inicia la autoverificación del Check Point y las teclas 00 a la 15 ejecutan los archivos de comandos CON01.CMD hasta CON16.CMD del Site Controller.

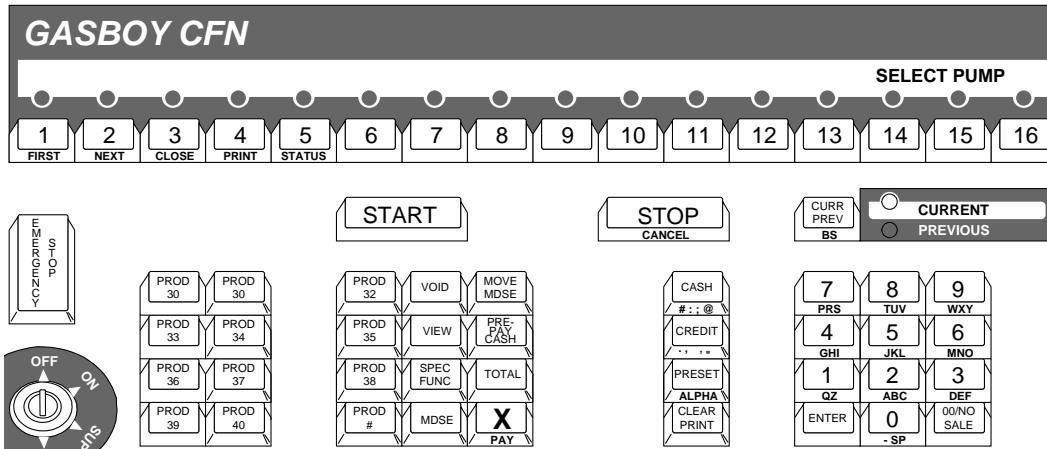


La disposición de teclado de abajo muestra los números de las teclas del Check Point (Punto de verificación) en los teclados de 36 y 56 teclas.



Not available on 36 keyboard

La disposición del teclado anterior muestra las asignaciones predeterminadas de acciones de las 36 ó 56 teclas cuando el interruptor de llave está en la posición **ON**. La única diferencia en la asignación predeterminada para otras posiciones del interruptor de llave es que, cuando el interruptor de llave se encuentra en la posición **MANAGER** (Administrador), la tecla 61 inicia la autocomprobación del Check Point (Punto de verificación) y las teclas 00 hasta 15 ejecutan los archivos de comando CON01.CMD hasta CON16.CMD del Site Controller



## Acciones predeterminadas de las teclas

La siguiente tabla (ver página siguiente) indica las acciones predeterminadas de las teclas. Las acciones predeterminadas de las teclas se enumeran en el submenú 2. Son las acciones que se pueden asignar a las teclas del Check Point (Punto de verificación) mediante el submenú 1. También se muestran los niveles predeterminados de permisos, que se pueden modificar en el submenú 2, y una descripción abreviada (la tabla que sigue a continuación lista una descripción más completa).

Nota: Los números de las acciones pueden cambiar. Verifique los números de las acciones verificando el submenú 2 en su Site Controller.

### Asignación de productos

Tal como se muestra en la tabla siguiente, las acciones 30-37 asignan un solo producto a una tecla de consola o varios productos a una tecla multiproducto.

- La acción 30 especifica que el empleado puede primero introducir el número del producto antes de presionar la tecla a la que se ha asignado la acción 30.
- Las acciones 31-33 especifican que el empleado puede introducir primero la cantidad del producto antes de presionar la tecla asignada para registrar la venta.
- Las acciones 34-37 especifican que el precio puede introducirse primero.

Antes de asignar un producto a una tecla, asegúrese de conocer el código o número del producto, que asignó al introducirlo en el Site Controller con el comando LOAD PRODUCT (Cargar producto). Se le pedirá este número o código cuando asigne ese producto a la tecla.

## Cómo cambiar los niveles de permiso

Use el submenú 2 del programa de configuración de la consola para cambiar los niveles de permiso de las acciones del Check Point (Punto de verificación). (La tabla anterior, en este capítulo, muestra los niveles predeterminados de permisos.) Los permisos definidos aquí determinan qué nivel de permiso debe estar en vigencia para ejecutar la acción.

El nivel de permiso en vigencia es el nivel de permiso del operador que abrió sesión o el nivel de permiso asociado con la posición actual del interruptor de llave del administrador, el que sea mayor. Los niveles de permiso del interruptor de llave del administrador son MANAGER=8, SUPERVISOR=4, ON=1 y OFF=0. Los niveles de permiso del operador se asignan con el comando ADD SIGNON del Site

Controller. Hay 10 niveles de permiso disponibles, 0 al 9.

Acción	Perm	Descripción	Acción	Perm	Descripción
00	0	pump	48	8	lo sh
01	1	merch	49	1	fn 9
02	0	emrg stop	50	1	move merch
03	1	start	51	1	auth numbr
04	1	stop	52	1	offroad
05	1	preset	53	1	fn 13
06	1	prepay	54	1	fn 14
07	1	cash	55	1	fn 15
08	1	credit	56	1	fn 16
09	1	debit	57	1	fn 17
10	1	checking	58	1	fn 18
11	1	savings	59	1	fn 19
12	1	cash acct	60	1	fn 20
13	1	club level 1	61	1	fn 21
14	1	club level 2	62	1	fn 22
15	1	club level 3	63	1	fn 23
16	1	club level 4	64	1	command
17	1	club level 5	65	1	con01
18	1	print	66	1	con02
19	0	enter	67	1	con03
20	0	insert key	68	1	con04
21	0	signon	69	1	con05
22	0	on/off	70	1	con06
23	1	scan	71	1	con07
24	1	repeat	72	1	con08
25	1	total	73	1	con09
26	1	no sale	74	1	con10
27	1	review	75	1	con11
28	1	void	76	1	con12
29	1	discount	77	1	con13
30	1	#px gn prd	78	1	con14
31	1	qpx prd	79	1	con15
32	1	qpx prds	80	1	con16
33	1	qpx mprd	81	1	FINA
34	1	ppx gn prd	82	1	Shamrock
35	1	ppx prd	83	1	WEX
36	1	ppx prds	84	1	CITGO
37	1	ppx mprds	85	1	Tex/Phil
38	1	self test	86	1	Cenex
39	0	spec func	87	1	Coastal
40	0	sign off	88		(not used)
41	0	sign on	89		(not used)
42	1	safe drop	90		(not used)
43	8	lo dr	91		(not used)
44	4	drive off	92		(not used)
45	1	payout	93		(not used)
46	1*	reverse	94		(not used)
47	1	return			

\* Also affected by console parameter 34. See Check Point Parameters later in this chapter.

Los números de acción, nombres y significados son los siguientes:

00 pump	Seleccionar una venta en una bomba. Especifique el número de la bomba.
01 merch	Seleccionar la venta de la mercadería.
02 disable pumps	Parar todas las bombas.
03 start	Autorizar la venta en la bomba seleccionada.
04 stop	Detener el suministro en la venta seleccionada, o cancelar la venta si ya se paró.
05 preset	Iniciar una nueva venta. Si se presiona una vez se permite preconfigurar para un monto en dólares. Si se presiona dos veces se permite preconfigurar para un volumen.

06 prepay	Iniciar una venta de contado prepagada.
07 cash	Establecer un nivel de precio de contado. Acepta pagos de contado.
08 credit	Establecer un nivel de precio de crédito. Acepta tarjeta de crédito.
09 debit	Establecer un nivel de precio de débito. Acepta tarjeta de débito.
10 checking	Establecer nivel de precio de débito. Acepta tarjeta de débito y el débito desde cuenta corriente.
11 savings	Establecer el nivel de precio de débito. Acepta tarjeta de débito y el débito desde cuenta de ahorros.
12 cash acct	Aceptar número de cliente para venta de contado.
13 club level 1	Establecer nivel de precio 1. Acepta tarjeta de club.
14 club level 2	Establecer nivel de precio 2. Acepta tarjeta de club.
15 club level 3	Establecer nivel de precio 3. Acepta tarjeta de club.
16 club level 4	Establecer nivel de precio 4. Acepta tarjeta de club.
17 club level 5	Establecer nivel de precio 5. Acepta tarjeta de club.
18 print	Imprimir recibo de la venta seleccionada.
19 enter	Aceptar datos.
20 insert key	Mostrar mensaje Insert Key (Insertar llave) en el Punto de verificación.
21 signon	Iniciar la secuencia de apertura de sesión del operador.
22 on/off	Iniciar la secuencia de apertura de sesión si nadie ha iniciado sesión; termina la sesión del vendedor que inició sesión.
23 scan	Escanear y mostrar ventas de pago anticipado y por pagar.
24 repeat	Si se muestra un artículo de mercadería, añadir otra unidad de ese artículo a la venta. Si se ha tecleado un número, añadir ese número de ese artículo. Si no se muestra ningún artículo de mercadería, escanee y muestre las ventas de pago anticipado y por pagar.
25 total	Mostrar el total de la venta.
26 no sale	Realizar una venta nula y abrir la gaveta de efectivo.
27 review	Mostrar los artículos de mercadería introducidos previamente.
28 void	Si se muestra un artículo de mercadería, anúlelo. De lo contrario anule todos los artículos de mercadería en la venta.
29 discount	No se ha implementado.

Las acciones 30-37 registran los productos en una venta. En la siguiente descripción de estas ocho acciones:

- <tecla> representa la tecla configurada con la acción sujeto.
- (precio ) es siempre opcional—excepto por los productos que deben indicar el precio— y se aplica o no según las reglas de invalidación de precios.
- (cantidad) es también opcional.

30 #px gn pr	Prefijo del número de producto, producto genérico.número de producto <tecla> (precio <input type="text" value="ENTER"/> ) (cantidad) o <tecla> número de producto <input type="text" value="ENTER"/> (precio <input type="text" value="ENTER"/> ) (cantidad)
31 qpx prd	Prefijo de cantidad, producto.(cantidad) <tecla> (precio <input type="text" value="ENTER"/> ) o <tecla> (precio ) <input type="text" value="ENTER"/> (cantidad)
32 qpx prds	Prefijo de cantidad, lista desplazable de productos. Repita la



	<tecla > hasta que se muestre el producto deseado.(cantidad) <tecla> (<tecla> ... <tecla>) (precio <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> ) o <tecla> (<tecla> ... <tecla>) (precio <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> ) (cantidad)
33 qpx mprds	Prefijo de cantidad, múltiples productos. Diferentes consolas registran diferentes productos, de tal modo que si la consola 1 registra el producto $n$ ; la consola 2 registra el producto $n+1$ ; la consola 3, el producto $n+2$ ; y la consola 4, el producto $n+3$ . (cantidad) <tecla> (precio <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> ) o <tecla> (precio <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> ) (cantidad)
34 ppx gn pr	Prefijo del precio, producto genérico. precio <tecla> N° de producto <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> (cantidad) o <tecla> N° de producto <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> (precio <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> ) (cantidad)
35 ppx prd	Prefijo del precio, producto. precio <tecla> (cantidad) o <tecla> (precio <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> ) (cantidad)
36 ppx prds	Prefijo del precio, productos en lista. precio <tecla> (<tecla> ... <tecla>) (cantidad) o <tecla> (<tecla> ... <tecla>) (precio <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> ) (cantidad)
37 ppx mprds	Prefijo del precio, múltiples productos. Otra consola diferente registra diferentes acciones de productos. precio <tecla> (cantidad) o <tecla> (precio <input style="border: 1px solid black; width: 50px; height: 15px;" type="text" value="ENTER"/> ) (cantidad)
38 self test	Poner el Punto de verificación en modo autoverificación.
39 spec func	Aceptar la entrada de un código de función especial y ejecuta la función especial.
40 sign off	Terminar la sesión del operador del Punto de verificación. (Función especial 0.)
41 sign on	Iniciar la secuencia de apertura de sesión del operador. (Función especial 1.)
42 safe drop	Aceptar la entrada del monto de depósito en caja de seguridad y registrarla. (Función especial 2.)
43 lo dr	Ejecutar el comando LOAD DRAWER del Site Controller. (Función especial 3.)
44 drive off	Completar una venta no pagada. (Función especial 4.)
45 payout	Inicia una transacción de reembolso. (Función especial 5.)
46 reverse	Realizar nuevamente una venta a pagar completa. (Función especial 6.)
47 return	Iniciar una transacción de mercaderías devueltas. (Función especial 7.)
48 lo sh	Ejecutar el comando LOAD SHIFT del Site Controller. (Función especial 8.)
49 fn 9	Función especial no definida 9.
50 move merc	Mover mercadería. (Función especial 10.)
51 auth numbr	Para transacciones de "Buypass" preautorizadas o autorizadas por voz. (Función especial 11.)
52 offroad	Registrar ventas de combustible a campotraviesa (si tienen diferentes tasas de impuestos).
53-63 fn 13-fn 23	Funciones especiales no definidas 13-23; se pueden configurar para satisfacer

	las necesidades del usuario.
64 command	Poner el Check Point (Punto de verificación) en el modo de comando del Site Controller (Función especial 30)
65 con01	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON01.CMD. (Función especial 31.)
66 con02	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON02.CMD. (Función especial 32.)
67 con03	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON03.CMD. (Función especial 33.)
68 con04	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON04.CMD. (Función especial 34.)
69 con05	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON05.CMD. (Función especial 35.)
70 con06	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON06.CMD. (Función especial 36.)
71 con07	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON07.CMD. (Función especial 37.)
72 con08	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON08.CMD. (Función especial 38.)
73 con09	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON09.CMD. (Función especial 39.)
74 con10	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON10.CMD. (Función especial 40.)
75 con11	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON11.CMD. (Función especial 41.)
76 con12	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON12.CMD. (Función especial 42.)
77 con13	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON13.CMD. (Función especial 43.)
78 con14	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON14.CMD. (Función especial 44.)
79 con15	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON15.CMD. (Función especial 45.)
80 con16	Ejecutar el archivo de comando definido por el usuario del Site Controller /BIN/ CON16.CMD. (Función especial 46.)
81 FINA	Permitir la entrada manual de una tarjeta FINA.
82 Shamrock	Permitir la entrada manual de una tarjeta Shamrock.
83 WEX	Permitir la entrada manual de una tarjeta Wex.
84 CITGO	Permitir la entrada manual de una tarjeta Citgo.
85 Tex/Phil	Permitir la entrada manual de una tarjeta Texaco o Phillips.
86 Cenex	Permitir la entrada manual de una tarjeta Cenex.
87 Coastal	Permitir la entrada manual de una tarjeta Coastal.
88-94	(no se usa)

## **Cómo cambiar los parámetros del Punto de verificación**

Use el submenú 3 del programa de configuración de la consola para cambiar los parámetros de los Puntos de

verificación/Puntos de rentabilidad en un sitio. La siguiente es una lista de parámetros que se pueden cambiar. Un asterisco "\*" indica Punto de verificación solamente.

1. Allow postpay on consoles (Permitir pagos diferidos en las consolas). Deben permitirse las ventas de pago diferido y prepagadas en el sitio, o sólo deben permitirse las ventas prepagadas. Si sólo se permiten las ventas prepagadas, los Puntos de verificación/Puntos de rentabilidad en el sitio mostrarán \* Must prepay (Debe pagar por adelantado)\* si se intenta realizar una venta de pago diferido.
2. Console printers (Impresoras en la consola). Qué impresoras de recibos usan los Puntos de verificación o los Puntos de rentabilidad en el sitio. Puede especificar una impresora de recibos para las consolas 1 a 4. Generalmente la consola 1 tiene la impresora de recibos 1, la consola 2 tiene la impresora de recibos 2, etc. Si la consola no tiene una impresora de recibos, introduzca el número de la impresora donde se imprimirá el recibo.
3. Safe-drop limit (Límite de depósito en caja de seguridad). Cuál es el monto máximo de efectivo permitido en la gaveta de efectivo antes de que se muestre el mensaje depositar en caja de seguridad. Si no hay límite para depositar en caja de seguridad, especifique 0.  
  
Estos impuestos se asignan según número a los productos mediante el comando LOAD PRODUCT (Cargar producto) del Site Controller.  
Obsérvese que las tasas de impuestos y los límites de redondeo de impuestos (ver el siguiente punto) se ignoran si las tablas de impuestos se cargan usando el programa TAX.
4. Tax rates, percent (Tasas de impuesto, porcentajes). Especifica las tasas de impuesto para los impuestos 1 al 8. Las tasas de impuesto se especifican en centésimas de uno por ciento. Por ejemplo, un impuesto de 7.8 por ciento se especifica como 780, aunque se visualiza como 7.80.  
  
Estos impuestos se asignan según número a los productos mediante el comando LOAD PRODUCT (Cargar producto) del Site Controller.  
Obsérvese que las tasas de impuestos y los límites de redondeo de impuestos (ver el siguiente punto) se ignoran si las tablas de impuestos se cargan usando el programa TAX.
5. Tax rounding boundaries (Límites de redondeo de impuestos). ¿Cómo se deben redondear los impuestos especificados en el parámetro anterior? Especifique el punto de corte del redondeo al mayor en décimas de centavo (centésimas de dólar). Por ejemplo, si los impuestos se deben redondear hacia el mayor en \$.005 y hacia el menor en \$.005, introduzca un 5. (También, vea la nota bajo del punto 4 anterior.)
6. \*Console starting pumps (Bombas iniciales de la consola). ¿Cuáles son los números de las primeras bombas asignadas a los Puntos de verificación 1 al 4? Por ejemplo, si al Punto de verificación 1 se le asignan las bombas 1 al 16 y al Punto de verificación 2 se le asignan las bombas 17 al 32, la bomba inicial del Punto de verificación 1 es 1, y para el Punto de verificación 2 es 17.
7. \*Number of pumps on consoles (Número de bombas en las consolas). ¿Cuántas bombas se asignan a los Puntos de verificación 1 a 4? Se puede asignar hasta 16 bombas a un Punto de verificación.
8. Allow consoles to exceed safe-drop limit (Permitir que las consolas excedan el límite de depósito en caja de seguridad). ¿Se debe permitir a las consolas del sitio exceder el límite de depósito en caja de seguridad? ¿Es decir, se les debe permitir iniciar nuevas transacciones si en la caja de efectivo hay más efectivo que el especificado en el parámetro 3?.
9. Allow hand authorization of cards (Permitir autorización manual de las tarjetas). ¿Debe permitir el sitio que se autoricen transacciones manualmente, sin que se deslice la tarjeta en el lector de tarjetas de la consola o se ingrese su número manualmente? (véase a continuación). Generalmente esto significa que la transacción se registrará en una boleta de crédito. (Se informa al sitio sobre la autorización, por ejemplo, mediante  CREDIT .)
10. Initial user (Usuario inicial). ¿Qué usuario será conectado automáticamente a una consola o Punto de rentabilidad en el sitio al encenderse el sistema? El usuario inicial es también el usuario que quedará conectado después que se ejecuta la función especial terminar sesión

(función especial 0).

Los números de usuario y la contraseña usada para la apertura de sesión en las consolas se introducen con el comando ADD SIGNON (Agregar apertura de sesión) del Site Controller.

Si las consolas deben iniciarse sin ningún usuario conectado, especifique -1. Esto significa que el usuario debe abrir sesión para usar la consola y que ningún usuario quedará conectado después que se ejecute la función especial de terminar sesión.

11. \*Number of pump status lamps (Número de lámparas de estado de bombas). Todos los Puntos de verificación actualmente en uso tienen 16 lámparas de estado de bombas. Este número debe reflejar el número de bombas en el Punto de verificación.
12. Allow hand entry of card data (Permitir entrada manual de datos de tarjeta). ¿Se debe permitir al usuario de la consola introducir el número de tarjeta del cliente en la consola?
13. Mod 10 check on hand-entered non-club cards (Verificación de mod 10 en tarjetas que no son de club introducidas manualmente). Si el parámetro N°12 anterior se ha fijado a YES (Sí), al fijar Mod 10 a YES se proporcionará una manera de ver si el número de tarjeta fue introducido exactamente en la consola—siempre y cuando, por supuesto, la tarjeta tenga un dígito de verificación mod-10.
14. Automatic receipt print (Impresión de automática de recibo). ¿Se debe imprimir automáticamente un recibo al final de cada transacción en la consola además del recibo que podría imprimirse en el dispositivo? Introduzca el número de los tipos de cuenta de los que desea obtener una salida impresa automática de recibo en la consola. Los números son: 0=ninguno, 1=club, 2=cuenta corriente, 3=ahorros, 4=crédito, 5=contado, 6=no pagada, 7=revocación, 8=pago anticipado\*. La introducción de los números como una cadena—por ejemplo, 2456— sin espacios en blanco habilita recibos para cuenta corriente, de crédito, de contado y no pagados.  
 Observe que ahora puede imprimir un recibo cuando ocurre una revocación (7) y también puede imprimirlo en la consola si la venta fue pagada por anticipado, y el cliente obtiene un recibo (un duplicado) en la unidad de suministro (8). Si se habilita la función de pago anticipado, el cliente obtiene su recibo en la unidad de suministro después que se imprime en la consola. El recibo del cliente dirá “Duplicate” en el encabezado.  
 Si se debe obtener un recibo de la unidad de suministro deslizando nuevamente la tarjeta después de abastecer combustible, se debe habilita la función de recibos duplicados en la unidad de suministro.  
 \* El pago anticipado no es un tipo de cuenta, habilita la impresión de recibos de los tipos de cuenta listados en la consola y en el dispositivo.
15. Odometer prompt (Aviso de lectura del odómetro). Este parámetro permite cambiar el aviso predeterminado de Introducir lectura del odómetro.
16. Auxiliary number prompt (Aviso de número auxiliar). Este parámetro permite cambiar el aviso predeterminado *Enter aux number (Introducir número auxiliar)* (normalmente el N° del vehículo).
17. Console completes full-serve transactions (La consola completa las transacciones de servicio completo). Si selecciona Yes (Sí), todas las transacciones deben pagarse en la consola. Si selecciona No, todas las transacciones se pueden completar bien en la bomba o en la consola. Si selecciona Maybe (Puede ser), las transacciones de contado se completan en la bomba y las de crédito en la consola.
18. Console ignores club card PIN restriction (La consola ignora la restricción del PIN de la tarjeta de club). Si su consola no tiene un bloque para escribir PIN, fijando este parámetro a YES (Sí) permite que la consola ignore el requerimiento de la tarjeta de club de introducir el PIN; de lo contrario, la transacción quedará esperando la introducción de un PIN.

19. Console asks for odometer on fuel sale (La consola pide la lectura del odómetro en la venta de combustible). Este parámetro se aplica a las ventas de sólo combustible y, combustible y mercaderías. Usted puede especificar si la consola pedirá entradas del odómetro: Never (Nunca), Always (Siempre), o sólo cuando el requerimiento de lectura del odómetro esté codificado en la tarjeta.
20. Console asks for auxiliary # on fuel sale (La consola pide un N° auxiliar en la venta de combustible). Este parámetro se aplica a las ventas de sólo combustible y, combustible y mercadería. Se puede especificar si la consola pedirá un número auxiliar: Never (Nunca), Always (Siempre), o sólo cuando el requerimiento de un número auxiliar esté codificado en la tarjeta.
21. Console asks for odometer on merchandise sale (La consola pide la lectura del odómetro en la venta de mercaderías). Este parámetro se aplica sólo a las ventas de mercadería. Se puede especificar si la consola pedirá las entradas de la lectura del odómetro: Never (Nunca), Always (Siempre), o sólo cuando el requerimiento de lectura del odómetro esté codificado en la tarjeta.
22. Console asks for auxiliary # on merchandise sale (La consola pide un N° auxiliar en la venta de mercaderías). Este parámetro se aplica sólo a las ventas de sólo mercaderías. Se puede especificar si la consola pedirá un número auxiliar: Never (Nunca), Always (Siempre), o sólo cuando el requerimiento de un número auxiliar esté codificado en la tarjeta.
23. Open cash drawer on approval (Abrir la gaveta de efectivo al aprobar). Para qué tipos de tarjetas se abre la gaveta de efectivo de la consola durante la aprobación para permitir que el usuario pueda poner en la gaveta las boletas de la tarjeta. Las opciones son: 1 = club, 2 = cuenta corriente, 3 = ahorros, 4 = crédito, 0 = ninguno. Introduzca los tipos seleccionados como una cadena sin espacios.
24. Allow pump down fuel entry (Permitir la entrada de combustible cuando la bomba esté fuera de servicio). ¿Debe permitirse la entrada de los montos de venta de combustible cuando la bomba esté fuera de servicio?
25. Require customer to confirm prepay price at pump (Exigir que el usuario confirme el precio de pago anticipado en la bomba). ¿Deben los usuarios de pago anticipados presionar CASH o CREDIT en la bomba?
26. Preset zero quantity complete transactions (Predefinir transacciones completas de cantidad cero). ¿Se debe permitir en la consola el reinicio de transacciones de combustible sin cantidad de pago anticipado?
27. Disallow CASH ENTER tender sequence (Inhabilitar la secuencia de entrega de Entrada de efectivo). ¿Debe requerirse la entrada de una cantidad en efectivo para una entrega de efectivo?
28. Tax food-stamp purchases (Aplicar impuesto a las compras con bonos alimenticios). ¿Se debe aplicar impuestos sobre las compras en que se usan bonos alimenticios?
29. \*Prevent item/dept auto-preset of fuel sale (Impedir prefijado automático de ítem/ departamento en venta de combustible). Si está habilitado, ayuda a evitar que se agregue la mercadería a la venta de combustible equivocada porque antes de poder añadir la mercadería a una bomba que ha completado una venta se debe presionar la tecla.
30. \*Merchandise rings to merchandise sale (Totalizar mercadería en venta de mercaderías). Si está habilitada, se totalizará automáticamente la mercadería en una venta de mercaderías, a continuación el empleado puede moverla a una venta de combustible.
31. Drawer compulsion (Coacción de gaveta). Si está habilitada, no se puede realizar ninguna otra acción en el Punto de verificación/Punto de rentabilidad hasta que se cierre la caja de

efectivo abierta.

32. Verification data (except PIN) at console keyboard or PIN pad (Datos de verificación (excepto PIN) en el teclado de la consola o en el bloque para escribir el PIN). ¿Introducirá el empleado el dato de verificación de un cliente (como la lectura del odómetro) en el teclado de la consola, o lo introducirá el usuario en un bloque para escribir el PIN.
33. Check Point commands wait for log printer (Los comandos del Punto de verificación esperan por la impresora de registros). Cuando se ingresan los comandos del Site Controller desde el Punto de verificación/Punto de Rentabilidad, ¿retrasará el Punto de verificación/Punto de Rentabilidad la visualización del siguiente aviso hasta que la impresora de registros haya terminado de imprimir la operación previa?
34. \*Operator permission to reverse paid sales (Permiso del operador para revocar ventas pagadas). El nivel de permiso que un vendedor necesita para revocar ventas pagadas. Si el nivel de permiso en las revocaciones (spec func 6) (función especial 6) es mayor o igual que éste, se requerirá ese nivel de permiso para revocar las ventas pagadas y no pagadas. Si este nivel es mayor, éste es el nivel requerido para las ventas pagadas. Se requiere el nivel de permiso de la función especial 6 para revocar las ventas no pagadas.  
Nota: \* indica solamente el Punto de verificación.
35. Pause POS sale if card is run (Hace pausa de venta en POS si se lee la tarjeta). Se puede parar una bomba que ya está activada y alertar al vendedor insertando una tarjeta en un DPT. El valor predeterminado es No, habilítese fijando a Yes (Sí).
36. Warn operator if payable sale is too old (Alertar al operador si la venta a pagar es demasiado antigua). Se puede configurar un temporizador para que alerte al vendedor si una venta permanece por pagar sin ser modificada por más de un número definido de minutos (hasta 30, +/-15 segundos). Esto puede usarse para detectar las fugas de los clientes y las teclas equivocadas accidentales al crear una venta.  
Aparecerá un mensaje en todas las consolas si una venta de combustible ha permanecido en la condición de por pagar durante demasiado tiempo. En el caso de ventas de sólo mercaderías, se notificará a la consola en que se realizó a la venta. El mensaje identifica qué venta debe ser pagada. Si han vencido varias ventas, éstas se mostrarán en intervalos de 15 segundos entre cada notificación. Si han vencido más de cuatro ventas, sólo se mostrarán cuatro. A medida que se paguen, aparecerán las otras. Una vez que ha vencido la venta se presentará el mensaje una vez cada minuto.
37. Offhook beep at prepay-only sites (Pitido de descolgado en los sitios de sólo ventas de pago anticipado) En un sitio de sólo pago anticipado, el POS puede ahora emitir un pitido cuando se sube la palanca de la bomba. El valor predeterminado es no, habilítese configurando a Yes (Sí).

## Submenús 4 y 5

---

Nunca haga cambios a los submenús 4 y 5 sin primero consultar con Gasboy.

# 10 Campotraviesa

OFFROAD.BIN es un programa de configuración en disco que calcula un descuento del impuesto de campotraviesa en una venta a pagar de combustible (la venta debe ser de pago diferido y a pagar) y añade un elemento de reembolso a la venta que es igual al monto del descuento. La información de OFFROAD.BIN viene del archivo de datos o configuración OFFROAD.DTA. Si desea definir los parámetros del impuesto tendrá que editar el archivo OFFROAD.DTA.

Use el editor de pantalla FRED para definir los parámetros. Para más información sobre cómo usar FRED, consulte el *Manual del Administrador del Site Controller II, versión 2.2*

## Cómo establecer los parámetros

El siguiente es un ejemplo del archivo OFFROAD.DTA.

```
16   Offroad discount product or #,# for separate state & federal
22.0 Cents/gallon State road tax
20.1 Cents/gallon Federal road tax
8.2  State sales tax rate
Y    Y = Allow operator to choose if sales tax applied
N    Y = Always, Q = Ask: Add federal road tax to final total
N    Y = Always, Q = Ask: Add state tax (if no sales tax) to total
      Joe's Filler Up
      Mail: P. O. Box 43345
           Seattle, WA 98124-1991
>23404 54th St, Fife WA<
      (206) 555-1212
      Off Road Fuel Receipt
```

Enter the command FRED OFFROAD.DTA (Introduzca el comando FRED OFFROAD.DTA). Esto activará el editor de pantalla. Para entrar en el modo de inserción o edición, escriba ^N, (tecla Control + N). Utilice las teclas direccionales para desplazarse hacia arriba o hacia abajo. Utilice ^D para borrar el carácter bajo el cursor.

1. Offroad discount product or #,# for separate state & federal (Producto con descuento de campotraviesa o #, # para estatal y federal separados): Introduzca los números de productos a los que están asignados los descuentos de campotraviesa.
2. Cents/gallon State road tax (Impuesto estatal de carretera en centavos/galón): Introduzca el monto actual, en centavos por galón del impuesto estatal de carretera.
3. Cents/gallon Federal road tax (Impuesto federal de carretera en centavos/galón): Introduzca el monto actual, en centavos por galón del impuesto federal de carretera.
4. State sales tax rate (Tasa del impuesto estatal a las ventas): Introduzca la tasa porcentual del impuesto estatal a las ventas. Esto puede ser sólo un porcentaje y no un impuesto de búsqueda en tabla.  
Este impuesto es independiente de cualquier impuesto cargado en la configuración o del programa TAX.BIN y no será sumado a ningún total de impuestos.
5. Y = Allow operator to choose if sales tax applied (Y = Permitir que el operador elija si se aplica el impuesto a las ventas): El impuesto estatal a las ventas se aplica sólo si se está descontando el impuesto estatal de carretera. Fije este parámetro a Y (Sí) para que el

operador pueda elegir si se aplica el impuesto estatal a las ventas (porcentaje establecido en el parámetro anterior). Si este parámetro tiene un valor distinto de Y (Si), el programa aplicará automáticamente el impuesto a las ventas, dependiendo del impuesto estatal de carretera.

6. Y = Always, Q = Ask: Add federal road tax to final total (Y = Siempre, Q = Preguntar: Añadir el impuesto federal de carretera al total final): Este parámetro determina si se debe descontar el impuesto federal de carretera en el descuento de campotraviesa. Fije este parámetro a Y, y el impuesto federal de carretera no se descontará de la venta. Fije este parámetro a Q y se le preguntará al operador si se deben añadir estos impuestos.
7. Y = Always, Q = Ask: Add state tax (if no sales tax) to total (Y = Siempre, Q = Preguntar: Añadir el impuesto estatal al total (si no hay impuesto a las ventas)): Este parámetro determina si se debe descontar el impuesto estatal de carretera en el descuento de campotraviesa. Si se fija este parámetro a Y, el impuesto estatal de carretera no se descontará de la venta y no se aplicará el impuesto estatal a las ventas. Fije este parámetro a Q y se le preguntará al operador si se debe añadir este impuesto. Si fija a algo distinto, el impuesto estatal de carretera se descuenta de la venta.
8. Usando el editor de pantalla, introduzca el nombre, la dirección y otras informaciones en la parte inferior del recibo. Estos datos restantes se imprimirán al comienzo del recibo de combustible de campotraviesa que se imprime al ejecutar el programa. El número máximo de líneas depende del tamaño de la tabla de texto del recibo (configurada con el programa TABLE.BIN). El número total de líneas más el cuerpo principal del recibo (unas 16 líneas) no puede exceder el tamaño de la tabla de texto del recibo.

### Ejemplo de recibo

Cada vez que se ejecute OFFROAD.BIN se imprimirá un recibo de combustible de campotraviesa en la impresora de recibos de la consola (la impresora asignada a la consola que ejecuta el programa de campotraviesa). El recibo puede ser conservado por la estación para efectos de conciliación de impuestos.

### Uso del OFFROAD.BIN

Para usar el programa OFFROAD.BIN se debe configurar una tecla en la consola que lo ejecute. Cuando la venta se vuelve pagadera, el operador de la consola presiona la tecla de selección de bomba. El operador puede registrar cualquier mercadería que no sea combustible antes o después de ejecutar el programa. El operador puede seleccionar CASH (Contado) o CREDIT (Crédito) antes de ejecutar OFFROAD. Con la venta mostrada en la consola, el operador presiona la tecla OFFROAD. La consola muestra un aviso de verificación: Offroad? (1=Y, 0=N): (¿Campotraviesa?), si es aplicable el impuesto a las ventas estatales y se ha seleccionado el parámetro que permite que el operador elija. El operador escribe 1 ó 0 y presiona . Si no se seleccionó CASH (Contado) o CREDIT (Crédito) antes de ejecutar OFFROAD, la consola pregunta 1-Cash, 2=Credit: (1=Contado, 2=Crédito). El operador de la consola escribe 1 ó 2 y presiona . A continuación el programa calcula el descuento y añade un elemento de reembolso a la venta por ese monto, e imprime el recibo de combustible de campotraviesa. A continuación la consola pregunta Copy? (1=Y,=N) (¿Copiar?):. El operador escribe 1 ó 0 y presiona . El total en dólares en el recibo de combustible de campotraviesa corresponde sólo al combustible y no incluye ninguna otras mercadería.

Es posible pagar la venta utilizando un tipo de pago diferente del que se seleccionó en el programa OFFROAD. Si el tipo de pago es diferente o el nivel del precio en la tarjeta es diferente del seleccionado, el total en dólares para el combustible no coincidirá con el total en dólares en el recibo de campotraviesa. En este caso, el descuento de campotraviesa puede ser incorrecto ya que OFFROAD usa el total en dólares para

```

Joe's Filler Up
Mail: P. O. Box 43345
Seattle, WA 98124-1991
>23404 54th St, Fife WA<
(206) 555-1212
Off Road Fuel Receipt
-----
Date 5/8/98 Time 11:38
Diesel 5.455 gal
-----
Diesel $ 5.83
Less:
State Rd@.220 1.20
Federal @.201 1.09
-----
Subtotal 3.54
Plus:
Sales Tax @8.2 0.29
Federal @.201 1.09
-----
Total $ 4.92
Rec'd
by_____

```



calcular el impuesto estatal a las ventas. La venta completada muestra el reembolso de campotraviesa impreso en el mismo formato y otros productos no combustibles en el recibo de registro y transacciones. El impuesto a las ventas estatales, si es aplicable, no se listará por separado ya que se usó para calcular el monto del reembolso.

# 11 Punto de abastecimiento de combustible

Use el programa de configuración en disco FUELPT para configurar su sistema de Punto de abastecimiento de combustible.

El programa FUELPT tiene dos conjuntos de parámetros: global e individual. Desde el menú principal FUELPT, presione 1 para el submenú de parámetros globales o presione 2 para el submenú de parámetros individuales.

Debe especificar qué tipo de dispositivo es controlado por cada llamada. Las posibilidades son bombas normales, tranqueras y bombas PCU que actúan como si fueran tranqueras. Si abre una tranquera controlada por un controlador de tranquera, el sitio verificará la tarjeta creada en el módulo de vehículo (VM) contra la exclusión (si se ha configurado para exclusión con punto de abastecimiento de combustible) y abrirá la tranquera si no está excluida la tarjeta. Se generará un mensaje de registro y no habrá transacción.

Para bombas que funcionan como tranqueras, cuando se activa mediante el FPR, la tasa de pulsos se fijará a 1/G y la bomba se activará para un galón. El código de error de transacción será definido como "Gate (Tranquera)". Si el precio/galón se fija a \$.001, el sitio convertirá el total en dólares a cero al completarse la operación. Debe mencionarse que se debe impedir que las bombas que actúan como tranqueras sean activadas por los ICR/Consolas, si es posible. Por lo tanto se debe configurar tales bombas para que pertenezcan a un grupo diferente que las bombas reales.

## Parámetros globales

Los parámetros globales predeterminados, en el orden que aparecen en el submenú son:

```

***FPR Global Parameter ***
1. ICR error message display time: 10
2. Show miles/hour per gallon on receipt: yes
3. Use meter #2 for calculations: No
4. VM field stored in auxiliary entry: None
5. VM field stored in router variable 1: None
6. VM field stored in router variable 2: None
7. VM field stored in router variable as string: None
8. Default prompt for ICR entry #1:
9. Default prompt for ICR entry #2:
10. Default prompt for ICR entry #3:

Card Data Field Layout      Offset  Width
-----
11. Card                    0       6
12. Account                 6       9
13. Vehicle                 15      4
14. None
15. None

Enter parameter number to modify or q to quit:

```

1. ICR error message display time (Tiempo de visualización del mensaje de error del ICR). La longitud de tiempo, en segundos, que un lector de tarjetas de la unidad de suministro mostrará mensajes del lector del Punto de abastecimiento de combustible. El valor predeterminado es 10.
2. Show miles-hours per gallon calculations (Mostrar cálculos de millas-horas por galón). En

caso de que se deban calcular e imprimir las millas por galón (u horas por galón) en el recibo del cliente. El valor predeterminado es Yes (Sí). No se puede usar con el parámetro 7.

3. Use meter #2 for calculations (Usar el medidor N° 2 para los cálculos). ¿Cuál de los dos medidores—el que mide millas por galón o el que mide horas por galón—se debe usar para los cálculos por galón. El valor predeterminado es No (usar e medidor 1).
4. VM field stored in auxiliary entry (Campo VM almacenado en la entrada auxiliar). ¿Qué campo de módulo de vehículo se debe almacenar en la entrada auxiliar? (véase la siguiente sección, Campos, para una lista de los campos disponibles). El valor predeterminado es Ninguno.
5. VM field stored in router variable 1 (Campo VM almacenado en variable 1 del encaminador). ¿Qué campo de módulo de vehículo debe guardarse en la variable 1 del encaminador? (véase la siguiente sección, Campos, para una lista de los campos disponibles). El valor predeterminado es Ninguno. No se puede usar con el parámetro 7.
6. VM field stored in router variable 2 (Campo VM almacenado en variable 2 del encaminador) ¿Qué campo de módulo de vehículo debe almacenarse en la variable 2 del encaminador? (véase la siguiente sección, Campos, para una lista de los campos disponibles). El valor predeterminado es Ninguno. No se puede usar con el parámetro 7.
7. VM field stored in router variable as string (Campo VM almacenado en variable del encaminador como una cadena). ¿Qué campo de módulo de vehículo debe guardarse en la variable del encaminador como cadena? Esta variable del encaminador es la única que puede aceptar caracteres alfanuméricos. Asimismo, este parámetro ocupa los 10 bytes de la asignación del encaminador y por lo tanto, no se puede usar con los parámetros 2, 5 ó 6. El valor predeterminado es Ninguno.
8. Default prompt for ICR entry #1 [] (Aviso predeterminado para la entrada N° 1 del ICR). Si no se ha codificado el VM con cualquiera de los tres pedidos opcionales de entrada, introduzca el pedido en este parámetro. El ICR proveerá los datos que hubieran sido reunidos por el VM. Los posibles avisos podrían ser número de empleado o número de tarea de la mercadería que se está transportando. Este campo puede contener hasta 20 caracteres.
9. Default prompt for ICR entry #2 [] (Aviso predeterminado para la entrada N° 2 del ICR). Si no se ha codificado el VM con cualquiera de los tres pedidos opcionales de entrada, introduzca el pedido en este parámetro. El ICR proveerá los datos que hubieran sido reunidos por el VM. Los posibles avisos podrían ser número de empleado o número de tarea de la mercadería que se está transportando. Este campo puede contener hasta 20 caracteres.
10. Default prompt for ICR entry #3 [] (Aviso predeterminado para la entrada N° 3 del ICR). Si no se ha codificado el VM con cualquiera de los tres pedidos opcionales de entrada, introduzca el pedido en este parámetro. El ICR proveerá los datos que hubieran sido reunidos por el VM. Los posibles avisos podrían ser número de empleado o número de tarea de la mercadería que se está transportando. Este campo puede contener hasta 20 caracteres.
11. 11-15. Card Data Field Layout, Offset, Width (Disposición del campo de datos de la tarjeta, Desviación, Ancho). Los datos de la tarjeta pueden contener hasta 19 dígitos en campos de hasta cinco campos (11 a 15).

Nota: Las interfaces de red pueden sustituir los datos del campo VM almacenados como variable 1 y/o variable 2 del encaminador (parámetros 5-7).

Seleccione campos para inclusión en la siguiente lista escribiendo el número del campo. Una vez que introduzca el número, se le pedirá la desviación de ese campo en los datos de la tarjeta.

Número de campo	Nombre de campo	Longitud (v=variable)	Notas
1.	Versión	2	
2.	VM/Autorizador	1	0=VM, 1=autorizador
3.	ID de sistema	v	Máx. 6 dígitos
4.	Número VM	v	Máx. 8 dígitos
5.	Odóm/Horas 1	1	0=odóm, 1=horas
6.	Comienzo medidor 1	7	numérico, 7 dígitos enteros
241.	Medidor actual 1	7	datos enteros del medidor 1
7.	Medidor previo 1	7	numérico, 7 dígitos enteros
8.	Odóm/Horas 2	1	0=odóm, 1=horas
9.	Comienzo medidor 2	7	numérico, 7 dígitos enteros
242.	Medidor actual 2	7	datos enteros del medidor 2
10.	Medidor previo 2	7	numérico, 7 dígitos enteros
11.	Fecha caducidad	v	
12.	Código limitación	v	
13.	Código autorización		
14.	Nivel de precio	v	
65.	Cuenta	v	longitud definida por el usuario
66.	Activo	v	longitud definida por el usuario
67.	Carné	v	longitud definida por el usuario
68.	Tarjeta	v	longitud definida por el usuario
69.	Reloj	v	longitud definida por el usuario
70.	Departamento	v	longitud definida por el usuario
71.	Conductor	v	longitud definida por el usuario
72.	Empleado	v	longitud definida por el usuario
73.	Equipo	v	longitud definida por el usuario
74.	Flota	v	longitud definida por el usuario
75.	Licencia	v	longitud definida por el usuario
76.	Manifiesto	v	longitud definida por el usuario
77.	Manual	v	longitud definida por el usuario
78.	Cliente asiduo	v	longitud definida por el usuario
79.	Orden de compra	v	longitud definida por el usuario
80.	Ruta	v	longitud definida por el usuario
81.	Seguridad	v	longitud definida por el usuario
82.	Turno	v	longitud definida por el usuario
83.	N° SKU	v	longitud definida por el usuario
84.	Seguro Social	v	longitud definida por el usuario
85.	Inventario	v	longitud definida por el usuario
86.	Vehículo	v	longitud definida por el usuario
87.	Orden de trabajo	v	longitud definida por el usuario
88.	DIVLOC	v	longitud definida por el usuario

89.	División	v	longitud definida por el usuario
90.	Activo N°	v	longitud definida por el usuario
91.	Bus	v	longitud definida por el usuario
92.	PIN	v	longitud definida por el usuario
93.	ID de participante	v	longitud definida por el usuario
95.	Tipo de pago	v	longitud definida por el usuario
99.	Agencia	v	longitud definida por el usuario
101.	Distrito	v	longitud definida por el usuario
102.	Frigorífico	v	longitud definida por el usuario
103.	Camión	v	longitud definida por el usuario
104.	Remolque	v	longitud definida por el usuario
222.	Track-II	v	longitud definida por el usuario

## Parámetros individuales

Use el submenú de parámetros individuales para decidir qué lector de tarjetas de la unidad de suministro recibirá los mensajes desde el lector del Punto de abastecimiento de combustible. El submenú también le permite especificar qué dispositivo (bomba o tranquera) va con qué bobina de antena.

```

***FDR Individual Parameters ***
# ICR Ring: 1 2 3 4 5 6 7 8
-----
1 12 PO1 PO2 PO3 PO4 PO5 PO6 PO7 PO8

Enter reader number to modify or q to quit:
    
```

1. Enter the reader number to modify or q to quit (Introduzca el número del lector para modificar o “q” para salir). Introduzca el número del lector del Punto de abastecimiento de combustible que desee modificar.
2. Associated ICR (ICR asociado) [].Hacia qué lector de tarjetas de la unidad de suministro se transmitirá el mensaje de error. El valor predeterminado es cero.
3. Ring #1 goes with device [PO1] (Llamada N°1 va con el dispositivo [PO1]). Indique el tipo de dispositivo a activar con esta llamada. Debe especificar qué tipo de dispositivo será controlado por cada llamada. Introduzca P# o sólo # para que la llamada active la bomba #; R# para que la llamada active la bomba # como una tranquera; o G# para que la llamada abra la tranquera.

## Configuraciones disponibles de hora/odómetro

La siguiente tabla lista las combinaciones permitidas de millas por galón/horas por galón. La primera sección lista las diferentes combinaciones de módulos de vehículo. La segunda sección (XPG) muestra las opciones permitidas de cálculo para la impresión de recibos. XPG representa unidad por galón.

Vehicle Module		XPG (Unit/Gal)	
Meter 1	Meter 2	Meter 1	Meter 2
Odom	Hour	MPG	HPG

Vehicle Module		XPG (Unit/Gal)	
Meter 1	Meter 2	Meter 1	Meter 2
Odom	Odom	MPG	-----
Hour	Odom	HPG	MPG
Hour	Hour	HPG	-----
Odom	-----	MPG	-----
Hour	-----	HPG	-----

Por ejemplo, con un módulo de vehículo de entrada doble donde el medidor 1 es Odómetro y el medidor 2 es Horas por galón, el cálculo XPG predeterminado mostrará Millas por galón en el recibo. La opción de usar el medidor 2 mostrará Horas por galón en el recibo.

### Nota

1. La lectura de horas del medidor se almacena en el campo de entrada auxiliar de la transacción. Si usa la entrada auxiliar para un campo diferente, configure los parámetros Globales para registrar las horas en otro campo. En este caso, no se puede hacer cálculos de horas por galón.















# Índice

## Symbols

? para obtener Ayuda; 3

## A

Archivos FIX-CONF; 2

Archivos FRAMOS.CFG; 2

## B

### Bombas

- agregar tipos; 32
- asignación automática de PCU; 31
- asignación de Unidad de control de bomba (PCU); 31
- cambio de tamaños; 36
- cantidad de llenado; 30
- cantidad máxima; 30
- configuración; 29
- configurar bombas para emitir pitidos; 34
- flujo lento hasta cierre total; 30
- grupo al que se asigna una bomba; 30
- mangueras; 30
- nombre de la bomba; 33
- opciones; 33
- pulsos por unidad; 30
- tipo de bomba; 29
- tipo de programa de control; 33
- tipos; 34
- Tokheim; 31
- unidad de pulsos; 30
- unidades de llenado; 30
- unidades máximas; 30

Bombas de cadena; 56

Bombas máster; 34

## C

Campo 'CARD' de la red CFN; 46

- Campos de salida de impresora de transacción
  - cantidad de combustible bombeado; 44
  - cantidad de combustible sin la suma; 44
  - clase de transacción; 46
  - código del producto; 44
  - error; 45
  - fecha de caducidad; 46
  - fecha de completación; 44
  - fecha de completación sin el año; 44
  - hora de completación; 44
  - información auxiliar del lecto; 45
  - monto dólares sin la suma; 45

- monto total en dólares; 44
- número; 43
- número de autorización; 44
- número de cuenta de la tarjeta; 43
- número de la bomba; 44
- número de secuencia; 45
- odómetro con décimas; 45
- odómetro sin décimas; 45
- precio del combustible; 45
- tipo de cuenta; 45
- tipo de dispositivo y entrega; 46
- tipo de transacción; 45
- variable 1 del encaminador; 45
- variable 1 del encaminador como dinero; 46
- variable 2 del encaminador; 46
- variable 3 del encaminador; 46
- variable del encaminador como una cadena; 46

### Comandos

- niveles de permisos; 48

### Configuración ICR

- activar bomba; 54
- imprimir recibo; 54
- insertar tarjeta; 53
- introducir cuenta; 53
- introducir lectura del odómetro; 53
- introducir monto; 53
- introducir número auxiliar; 53
- introducir PIN; 53
- mensajes mostrados; 52
- mostrar texto; 54
- mostrar bomba seleccionada; 54
- mostrar monto autorizado; 54
- mostrar nombre del cliente; 55
- mostrar nombre del producto; 54
- mostrar precio del producto; 54
- mostrar producto y precio; 55
- mostrar que la bomba está lista; 55
- mostrar saldo de la cuota; 55
- retirar tarjeta; 54
- seleccionar bomba; 53
- verificar tarjeta; 54

### Consola

- configuración; 59
- configuración de acciones de las teclas; 59
- configuración de niveles de permisos de acción; 61

### Controladores de tranquera

- configuración; 58

### Corregir errores de tipeo; 4

- E**
- Errores de tipeo  
corregir; 3
- F**
- Filenames of configuration programs; 1  
Formato de impresión de transacción; 43
- I**
- ICR  
configuración; 51  
Invocar programas de configuración; 1
- O**
- Offroad  
configuración; 71  
impuesto estatal de carretera en centavos/galón; 71  
impuesto federal de carretera en centavos/galón; 71  
permitir que el operador elija si se aplica el impuesto a las ventas; 72  
producto con descuento de campotraviesa o #, # para estatal y federal separados; 71  
siempre, preguntar, Añadir el impuesto estatal al total (si no hay impuesto a las ventas); 72  
siempre, preguntar, Añadir el impuesto federal de carretera al total final; 72  
tasa del impuesto estatal a las ventas; 71  
usar OFFROAD.BIN; 72  
Oficina de Pesos y Medidas Nacionales; 30
- P**
- Parámetro de la consola  
abrir la gaveta de efectivo al aprobar; 68  
alertar al operador si la venta a pagar es demasiado antigua; 70  
aplicar impuesto a las compras con bonos alimenticios; 69  
aviso de lectura del odómetro; 68  
aviso de número auxiliar; 68  
bombas iniciales de la consola; 66  
coacción de gaveta; 69  
datos de verificación (excepto PIN) en el teclado de la consola o en el bloque para escribir el PIN; 69  
exigir que el usuario confirme el precio de pago anticipado en la bomba; 69  
hace pausa de venta en POS si se lee la tarjeta; 70  
impedir prefijado automático de ítem/departamento en venta de combustible; 69  
impresión de automática de recibo; 67  
impresoras en la consola; 66  
inhabilitar la secuencia de entrega de Entrada de efectivo; 69  
la consola completa las transacciones de servicio completo; 68  
la consola ignora la restricción del PIN de la tarjeta de club; 68  
la consola pide la lectura del odómetro en la venta de combustible; 68  
la consola pide la lectura del odómetro en la venta de mercaderías; 68  
la consola pide un N° auxiliar en la venta de combustible; 68  
la consola pide un N° auxiliar en la venta de mercaderías; 68  
límite de depósito en caja de seguridad; 66  
límites de redondeo de impuestos; 66  
número de bombas en las consolas; 66  
número de lámparas de estado de bombas; 67  
permiso del operador para revocar ventas pagadas; 69  
permitir autorización manual de las tarjetas; 67  
permitir entrada manual de datos de tarjeta; 67  
permitir la entrada de combustible cuando la bomba esté fuera de servicio; 69  
permitir pagos diferidos en las consolas; 66  
permitir que las consolas excedan el límite de depósito en caja de seguridad; 67  
pitido de descolgado en los sitios de sólo ventas de pago anticipado; 70  
predefinir transacciones completas de cantidad cero; 69  
tasas de impuesto, porcentajes; 66  
totalizar mercadería en venta de mercaderías; 69  
usuario inicial; 67  
verificación de mod 10 en tarjetas que no son de club introducidas manualmente; 67
- Parámetro de punto de abastecimiento de combustible  
asignación de tipos de dispositivo; 77  
aviso predeterminado para la entrada N° 1 del ICR; 75  
aviso predeterminado para la entrada N° 2 del ICR; 75  
aviso predeterminado para la entrada N° 3 del ICR; 75  
campo VM almacenado en la entrada auxiliar; 75  
campo VM almacenado en variable 1 del encaminador; 75  
campo VM almacenado en variable 2 del encaminador; 75  
campo VM almacenado en variable del encaminador como una cadena; 75  
disposición del campo de datos de la tarjeta, Desviación, Ancho; 76  
mostrar cálculos de millas-horas por galón; 75  
tiempo de visualización del mensaje de error del ICR; 75  
usar el medidor N° 2 para los cálculos; 75  
valores de hora/odómetro; 78
- Parámetro del sistema  
aceptar odómetro de banco; 27  
aceptar odómetro de Clu; 27  
agregar a inventario de tanque después de entrega detectada por indicador; 23  
agregar al inventario del tanque después de la tarjeta de entrega de combustible; 24  
arranque; 5  
bloques nulos después de CR/LF; 21  
bombas en el primer canal Tokheim; 20  
canal de impresión directa; 19  
canal especial manipulador de bombas; 20  
canal manipulador del host; 19  
canal remoto CFN; 19  
canal Tokheim 1; 20  
canal Tokheim 2; 20  
clave de PIN; 6  
código de autorización de combustible para tarjetas de banco; 25

- comandos adicionales de puerto remoto Hayes; 20
- compatibilidad previa al SCI versión 4.1 para
  - lectura de odómetro y número manual; 23
- configuración; 5
- contraseña de reserva; 6
- datos del encaminador de host; 21
- datos del manipulador de host; 21
- desviación de la código de autorización; 9
- desviación de la código de limitación; 9
- desviación de la cuenta de cuota; 9
- desviación de la cuenta de vehículo; 9
- desviación de la cuenta por mapa de bits; 10
- desviación de nivel de precio; 9
- desviación del cálculo del PIN; 9
- desviación del código de restricción; 9
- desviación del dígito extra de la tarjeta; 9
- diario de disco; 7
- dígitos de la cuota; 7
- dígitos en el código de autorización; 8
- dígitos en el código de limitación; 8
- dígitos en el código de restricción; 8
- dígitos en el nivel de precio; 8
- dígitos en el número de cuenta; 7
- dígitos en el número de vehículo; 7
- dígitos en el PIN de aborros; 9
- dígitos en el PIN de crédito; 9
- dígitos en el PIN de la cuenta corriente; 8
- dígitos en ID de sistema; 7
- dígitos en la fecha de caducidad; 8
- dígitos usados en el cálculo del PIN); 8
- dirección de sondeo de red; 5
- disposición de teclado Tokheim DPT/Gilbarco CRIND/
  - Wayne CAT; 12
- el lector ignora la restricción de PIN en la tarjeta; 12
- encriptar PIN del banco; 24
- enviar mensajes genéricos de registro al diario del disco; 7
- enviar pedidos al manipulador de host; 21
- enviar todos los mensajes de distribución del Punto de rentabilidad; 16
- enviar transacciones al host CFN; 25
- exclusión; 6
- exclusión en verificación local, consola; 16
- exclusión en verificación local, lector; 11
- exclusión en verificación local, punto de abastecimiento de combustible; 19
- exclusión en verificación remota, consola; 16
- exclusión en verificación remota, lector; 11
- exclusión en verificación remota, punto de abastecimiento de combustible; 19
- exclusión en verificación remota, tranquera; 17
- exigir coincidencia del ID de sistema para el módulo de vehículo track-II; 19
- exigir la aprobación del empleado para transacciones en el lector; 15
- exigir PIN, consola; 15
- exigir PIN, lector; 10
- exigir PIN, punto de abastecimiento de combustible; 18
- exigir PIN, tranquera; 16
- fecha de caducidad alterna; 25
- guardar transacciones de contado; 24
- guardar transacciones MANUALES; 25
- horas requeridas entre PRÓXIMO TURNO/DÍA; 23
- ID de segundo sistema; 5
- ID del sistema; 5
- ID del sitio; 5
- imprimir costo por milla en el recibo; 26
- imprimir décimas del odómetro en el recibo; 26
- imprimir el monto en dólares para el
  - combustible en los recibos de CLUB; 26
- imprimir la cuota remanente en el recibo; 26
- imprimir MPG en el recibo; 26
- imprimir un número manual en el recibo; 26
- inhabilitar cantidades cero después de; 22
- inicialización del registrador; 23
- intentos permitidos del odómetro de banco; 27
- intentos permitidos del odómetro de club; 27
- la bomba debe estar colgada para que se ejecute
  - la transacción en el lector; 12
- límite acumulativo de combustible; 24
- líneas de texto por página en impresión directa; 23
- líneas en blanco para cambio de página; 23
- más datos del encaminador; 21
- mínimo de millas entre reabastecimientos; 27
- minutos hasta que caduque el recibo (20 - 1440); 26
- mostrar precio de producto en pantalla del
  - lector; 11
- MPG altas; 27
- MPG baja; 27
- nivel de precio de paro; 21
- número a añadir al nivel de precio de club; 25
- números de turno únicos para cada consola; 22
- pago predeterminado en el lector; 11
- paquete MPG usado para las tarjetas de club; 27
- paquete MPG usado para tarjetas de banco; 27
- PARAR bombas en interrupción RS-422; 22
- permiso de la llave de administrador; 6
- permitir tarjetas de supervisor; 25
- permitir uso sin tarjeta del archivo de códigos; 25
- PIN CFN sin encriptar; 24
- poner en blanco la pantalla de la bomba después de; 22
- poner en blanco la pantalla de precio de bomba; 22
- porcentaje para alerta en caso de archivo de transacciones lleno; 25
- puerto local es un terminal CRT; 20
- puerto remoto es un terminal CRT; 20
- recibo automático, cuando se reingresa la tarjeta, el ICR imprime sin preguntar; 12
- recibo automático, El DPT/CRIND imprime sin preguntar al completar; 12
- recibo automático, se imprimen recibos duplicados; 12
- registrar aperturas de la tranquera; 17
- registrar comandos de puerto remoto
  - ejecutados; 22
- registrar entrega detectada por indicador; 23
- registrar lectura de varilla medidora; 24
- registrar tarjeta de entrega de combustible; 23
- seleccionar mensaje de tranquera; 18
- siempre pedir entrada en dólares desde el host
  - CFN; 25
- sondeo de separador Tokheim en ciclo rápido; 20
- texto usado en el recibo para el número del
  - vehículo; 27
- texto usado en el recibo para el número manual; 27
- texto usado en el recibo para el odómetro; 26

- tiempo de espera de verificación; 24
  - tiempo de espera del interruptor; 21
  - tiempo de espera del pulsador; 21
  - tiempo límite acumulativo; 24
  - tipo de puerto remoto CFN; 20
  - totalizadores acumulativos en memoria intermedia al REINICIALIZAR TOTALES; 23
  - transacción de tarjeta de entrega de combustible; 24
  - transacción para lectura de varilla medidora; 24
  - transacción por entrega detectada por indicador; 23
  - una transacción para cada apertura de tranquera; 18
  - unidades de volumen del sistema; 26
  - usar campo de información auxiliar para el número de vehículo; 28
  - usar verificación local, consola; 15
  - usar verificación local, lector; 10
  - usar verificación local, punto de abastecimiento de combustible; 18
  - usar verificación local, tranquera; 16
  - usar verificación remota, consola; 15
  - usar verificación remota, lector; 10
  - usar verificación remota, punto de abastecimiento de combustible; 18
  - usar verificación remota, tranquera; 16, 17
  - valor inicial de gaveta después de PRÓXIMO TURNO/DÍA; 23
  - velocidad en baudios de manipulador de host; 21
  - verificar códigos de autorización de combustible en pago diferido; 25
  - verificar fecha de caducidad, consola; 16
  - verificar fecha de caducidad, lector; 11
  - verificar fecha de caducidad, punto de abastecimiento de combustible; 19
  - verificar fecha de caducidad, tranquera; 17
  - verificar mod 10, consola; 15
  - verificar mod 10, lector; 11
  - verificar mod 10, punto de abastecimiento de combustible; 18
  - verificar mod 10, tranquera; 17
  - verificar PIN, consola; 15
  - verificar PIN, lector; 10
  - verificar PIN, punto de abastecimiento de combustible; 18
  - verificar PIN, tranquera; 17
  - vía de acceso para búsqueda de comandos; 22
  - volver a usar la venta en curso en el POS si la venta previa no se ha pagado; 22
  - Parámetros ICR
    - número de bomba representativo; 56
    - número de grupo; 56
    - número de impresora; 56
    - selección automática de bomba; 56
    - tipo de dispositivo; 56
  - PCU
    - asignación de ranuras; 32
    - número de lugar; 32
    - tipo de programa de control de PCU; 32
  - Pitido
    - configurar bombas para emitir pitidos; 34
  - Programas de configuración
    - en un terminal de impresora; 3
    - nombres de archivos; 1
    - salir de; 3
    - tecla ESC; 2
  - Punto de abastecimiento de combustible
    - asignación de bombas; 74
    - configuración; 74
    - grupos de bombas; 74
- S**
- Salida impresa de la transacción
    - longitudes de campos; 47
- T**
- Tabla
    - aperturas de sesión; 40
    - autorizaciones; 39
    - bombas; 37
    - consolas; 38
    - Cron; 40
    - cuotas; 39
    - diagnósticos; 40
    - diario; 40
    - encabezados de recibos; 39
    - encaminador; 41
    - exclusiones; 36
    - impuestos; 40
    - indicadores de tanque; 38
    - lector; 37
    - lector de punto de abastecimiento de combustible; 38
    - limitaciones; 39
    - memoria intermedias; 40
    - mensajes de distribución; 39
    - monitores; 40
    - precios; 38
    - productos; 37
    - resumen; 41
    - tanques; 38
    - textos de recibos; 39
    - tranqueras; 38
    - transacciones; 36
    - transacciones de contado; 36
    - vehículos; 39
  - Tablas
    - cambio de tamaños; 36
    - configuración; 35
    - total de bytes; 35
  - Tecla ESC; 2
  - Tranquera
    - configuración; 57



